

Table 1 Switchgear Maintenance Competency Analysis Table

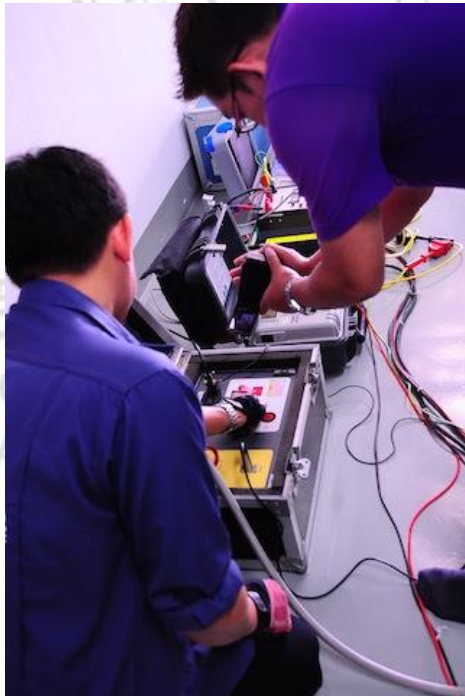
Function	System	Process	Task	Knowledge	Skill	Risk	
22kV Switchgear Maintenance	Planning Process	Plan Setup	Data Collection	Concerning Data	Data Finding	Inefficient Plan	
				Substation Location	Route Decision		
			Analyze and Plan	Dispatching System Configuration			
				Planning Step			
				Maintenance Process			
		Evaluate Plan Meeting	Goal and Constrain	Decision Making			
				Presentation			
		Preparation	Inventory Management	Equipment, spare part	Availability Equipment Checking		High Cost
				Inventory System	SAP : Material Management System Usage		
				Equipment Acquire and Procurement			
	Coordination		Related Party	Coordinated with other party	Time lost		
	Maintenance Form Preparation		Maintenance Process	Wor			
	Maintenance Operation	Safety	System check	Switchgear System	Safety Checking	Poor Safety	
				Safety in Switchgear Operation			
				Annunciation and Indicator	Annunciator and Dispatching Status Checking		
Operation		Disassembly	Switchgear Mechanism Compartment	Switchgear disassembly process	Miss operation and damage the switchgear		
			Truck out/in service	Switchgear Compartment	Tool and Instrument Usage	Damage the switchgear	
		Operation with Switchgear Step					

Table 1 Switchgear Maintenance Competency Analysis Table

Function	System	Process	Task	Knowledge	Skill	Risk		
				Understanding in Mechanism				
		Maintenance	Inspection	Normal and Damage Equipment	Visual Check	Wrong decision		
		Operation	Cleansing and Lubrication	Switchgear Component	Mechanism Lubrication and Cleansing Process	Miss operation and damage the switchgear		
		Measuring	Measuring Instrument Setup	Measuring Instrument Knowledge	Measuring Instrument Arrangement	Damage the instrument		
					Availability Check	Not safety		
						Miss value record		
		Measuring Process			Switchgear Parameter			
					Measuring Method and Step	Measuring Instrument Usage	Miss value record	
						Value Reading and Record		
		Corrective Maintenance	Diagnostic		Safety Clearance		Not safety	
					Cause of Damage	Cause Assumption	Wrong decision	
					Damage Finding	Visual Check		
		Correction			Damage Assumption	Inspection		
					Know how to correct the equipment	Decision Making	Wrong decision	
		Monitoring	Data Analysis	Analysis	Switchgear Parameter		Cannot assess the condition	
			Condition Assessment	Assessment	Historical Data	Norm Value	Value Observation	Wrong assessment
							Compare the present value with historical case	
Maintenance Decision				Case Study		Long time to find the solution		
				Organization Regulation		Wrong decision		
		Dispatching Condition		Risk Assessment	High Risk			
	Maintenance Method	Decision						

APPENDIX B

Example Pictures of Protocol Analysis Process





APPENDIX C

Proposed Substation Maintenance Competency

Table 2 Proposed Substation Maintenance Competency

No	Competency Name	Description
C1	Planning	Ability to do the maintenance plan by considering the concern information such as substation location, relevance resource, notification of equipment problem etc.
C2	Coordination	Ability to coordinate the concerning party to complete the job.
C3	Maintenance Operation	Ability to operate the maintenance process
C4	Measuring	Ability to use the instrument and measure the importance parameter of the switchgear
C5	Equipment Correction	Ability to find the cause of problem and able to fix that damage
C6	Assessment Analysis	Ability to analyze the information which collect between maintenance process and able to assess the condition of the switchgear

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright© by Chiang Mai University
All rights reserved

APPENDIX D

The Result of Important Competency Survey

Table 3 The Result of Important Competency Survey

Competency	Average Importance Rating
Planning	4.33
Coordination	4.50
Preventive	4.50
Measuring	4.58
Corrective	4.67
Monitoring	4.00

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright© by Chiang Mai University
All rights reserved

APPENDIX E

The capability classification level placement questions

การทดสอบเพื่อวัดระดับ: คำถามแยกออกเป็น 6 หัวข้อ ตาม Competency

1. Planning

- 1.1. บอกงานในการวางแผนที่ต้องดำเนินการ และอุปกรณ์ที่ต้องใช้
- 1.2. แสดงขั้นตอนการวางแผนได้
- 1.3. อธิบายวิธีการวางแผน และบอกข้อมูลที่ต้องใช้ในการวางแผน
- 1.4. อธิบายการวางแผน เมื่อมีประวัติการแจ้งเหตุอุปกรณ์ชำรุดเข้ามา
- 1.5. อธิบายการวางแผน โดยการดูจากความสำคัญของโหลด รวมถึง Condition ของอุปกรณ์ในสถานี่

2. Coordination

- 2.1. บอกหน่วยงานที่ต้องประสานว่ามีหน่วยงานไหนบ้าง
- 2.2. อธิบายวิธีการที่จะประสานทำอย่างไร แล้วต้องประสานกับใครบ้าง
- 2.3. บอกเป้าหมายของสิ่งที่ต้องการสื่อสารคืออะไร ต้องการอะไรจากหน่วยงานไหนบ้าง และผลลัพธ์ต้องการประกอบด้วยอะไร
- 2.4. บอกวิธีตรวจสอบว่าผลลัพธ์ในการประสานงานได้ตามที่ต้องการหรือไม่ และมีวิธีแก้
อย่างไร
- 2.5. หลักการและวิธีการสั่งการให้ทีมงานรับผิดชอบในแต่ละส่วนได้

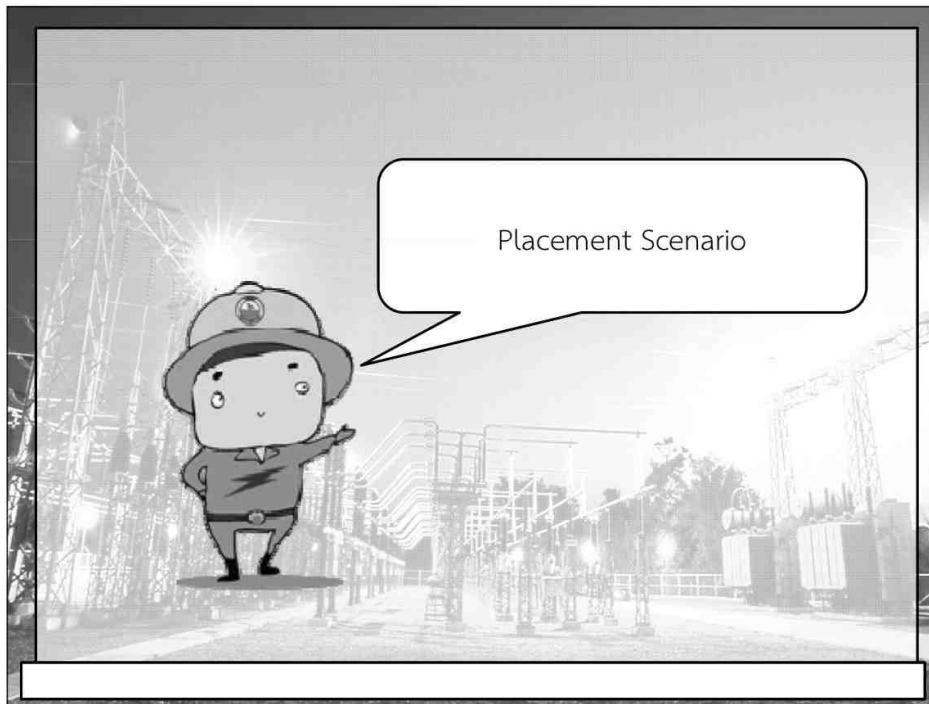
3. Preventive

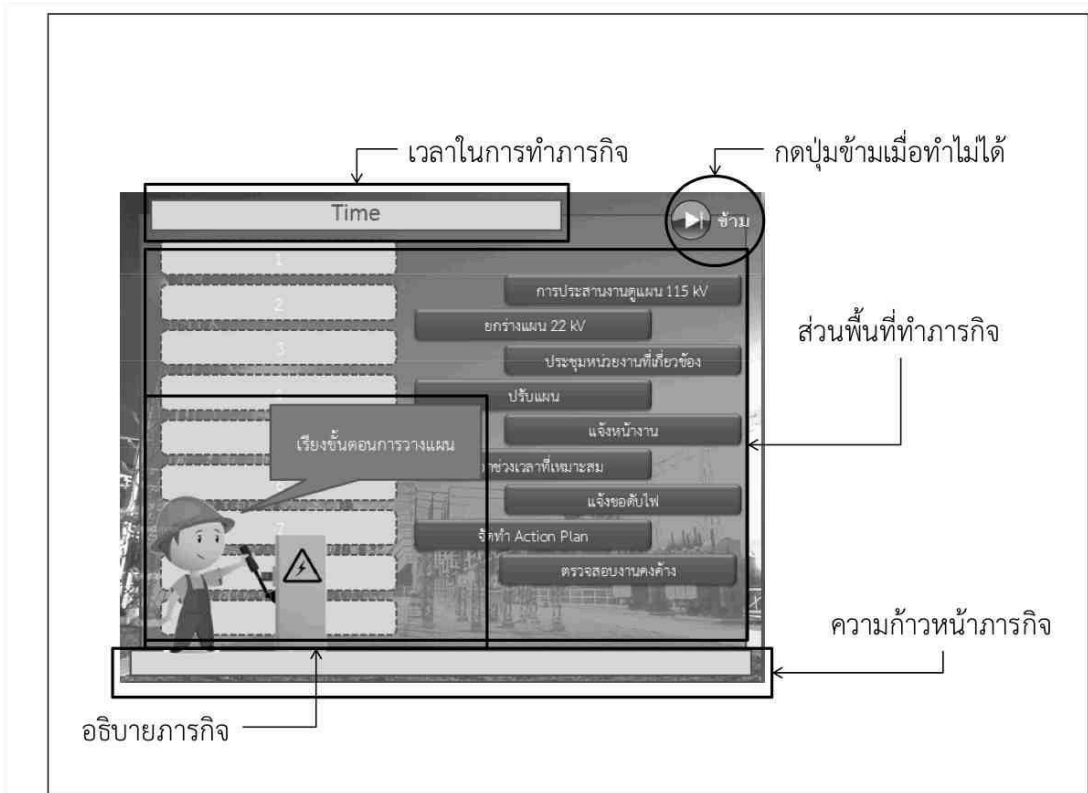
- 3.1. บอกงานที่ต้องปฏิบัติ และอุปกรณ์ที่ต้องใช้มีอะไรบ้าง
- 3.2. บอกขั้นตอนของการปฏิบัติงานกับสวิตช์และวิธีการใช้อุปกรณ์เป็นอย่างไร
- 3.3. บอกวิธีการทำความสะอาดและวิธีการหล่อลื่น รวมถึงระบุส่วนที่ต้องทำความสะอาดและหล่อลื่นมีส่วนใดบ้าง
- 3.4. โดยปกติสวิตช์เกียร์จะมีการชำรุดจุดไหนบ้าง และมีวิธีการสังเกตอย่างไร

- 3.5. ในการประเมินความชำรุดที่เกิดขึ้น มีแนวทางในการตัดสินใจอย่างไร
4. Measuring
- 4.1. บอกชื่อเครื่องวัดที่ต้องใช้ และระบุค่าที่ได้จากเครื่องวัดแต่ละตัวว่าประกอบด้วยอะไรบ้าง
- 4.2. บอกวิธีการต่อเครื่องวัดแต่ละตัว อย่างมีการต่อสายวัดอย่างไร
- 4.3. บอกวิธีการตั้งค่า เพื่อการวัด และแสดงวิธีการวัดของเครื่องวัดแต่ละตัว พร้อมบอกวิธีการอ่านค่า
- 4.4. บอกค่ามาตรฐานของสวิตช์เกียร์ที่ปกติ และบอกวิธีการสังเกตค่าที่ผิดปกติว่ามีแนวทางในการสังเกตอย่างไร พร้อมทั้งบอกวิธีตรวจสอบว่าค่าที่ผิดปกติเกิดจากเครื่องวัดหรือตัวสวิตช์เกียร์
- 4.5. บอกแนวทางในการแก้ปัญหา เมื่อรู้ว่าค่าที่ตรวจได้มีความผิดปกติ
5. Corrective
- 5.1. บอกส่วนประกอบ และตำแหน่งต่างของผู้สวิตช์เกียร์ เพื่อระบุเครื่องมือที่ต้องใช้ว่าประกอบด้วยอะไรบ้าง
- 5.2. บอกวิธีการ และขั้นตอนในการปฏิบัติงานกับสวิตช์เกียร์เพื่อการซ่อม พร้อมทั้งระบุวิธีการใช้งานเครื่องมือที่ถูกต้อง
- 5.3. บอกสภาพของอุปกรณ์ที่ปกติ ไม่ชำรุด และระบุสภาพของสวิตช์เกียร์ที่ผิดปกติว่ามีสภาพอย่างไร
- 5.4. บอกความผิดปกติที่เคยพบ และบอกแนวทางในการตั้งสมมติฐานพร้อมวิธีการพิสูจน์
- 5.5. บอกแนวทางในการตัดสินใจเพื่อซ่อม Switchgear
6. Monitoring
- 6.1. บอกค่าที่ต้องวัด เพื่อสามารถนำมาวิเคราะห์ว่าประกอบด้วยค่าอะไรบ้าง
- 6.2. บอกแนวทางในการวิเคราะห์
- 6.3. บอกค่าปกติของสวิตช์เกียร์ และค่าที่มีความปกติ
- 6.4. บอกวิธีการวิเคราะห์แนวโน้มการเสื่อมประสิทธิภาพของอุปกรณ์ว่ามีวิธีการอย่างไร
- 6.5. บอกแนวทางในการตัดสินใจ เพื่อดำเนินการป้องกันอุปกรณ์ชำรุด

APPENDIX F

Placement and Pretest: Level 1





Time ▶ ช้าม

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8

การประสานงาน

การเตรียมอุปกรณ์

การหล่อลื่น

การวางแผน

การทำความสะอาด


Truck out service

การตรวจสอบสถานะการจ่ายไฟ

การเปลี่ยนซิลิกาเจล

การตรวจวัด

เลือกและเรียงขั้นตอนการบำรุงรักษาให้ถูกต้อง



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8

การประสานงาน

การเตรียมอุปกรณ์

การหล่อลื่น

การวางแผน

การทำความสะอาด

Truck out service

การตรวจสอบสถานะการจ่ายไฟ

การเปลี่ยนซิลิกาเจล

การตรวจวัด

▶ ชาม

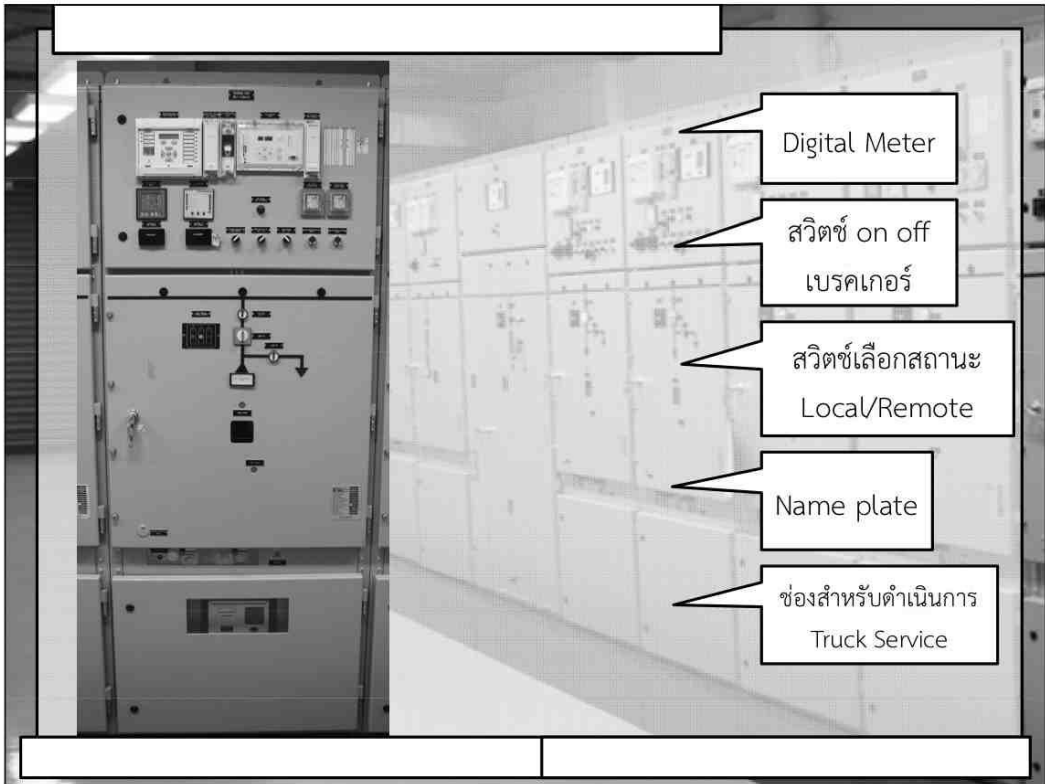
ให้เลือกเครื่องมือและอุปกรณ์ให้ตรงกับช่อง

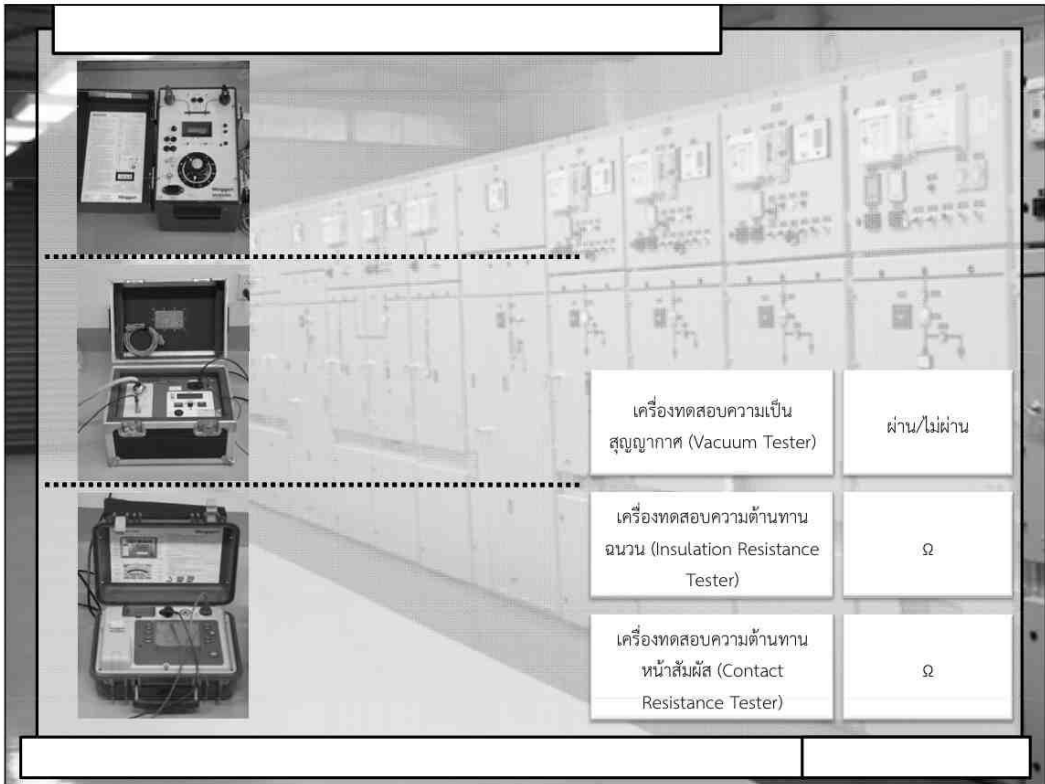
กระดาดยทืซซู่ อุตสาหกรรม	เครื่องวัด ความเป็น ฉนวน	น้ำยาทำ ความสะอาด	น้ำยาหล่อลื่น	เครื่องวัด ความเป็น ฉนวนของ หน้าสัมผัส
-----------------------------	--------------------------------	----------------------	---------------	---

Time

▶ ชาม

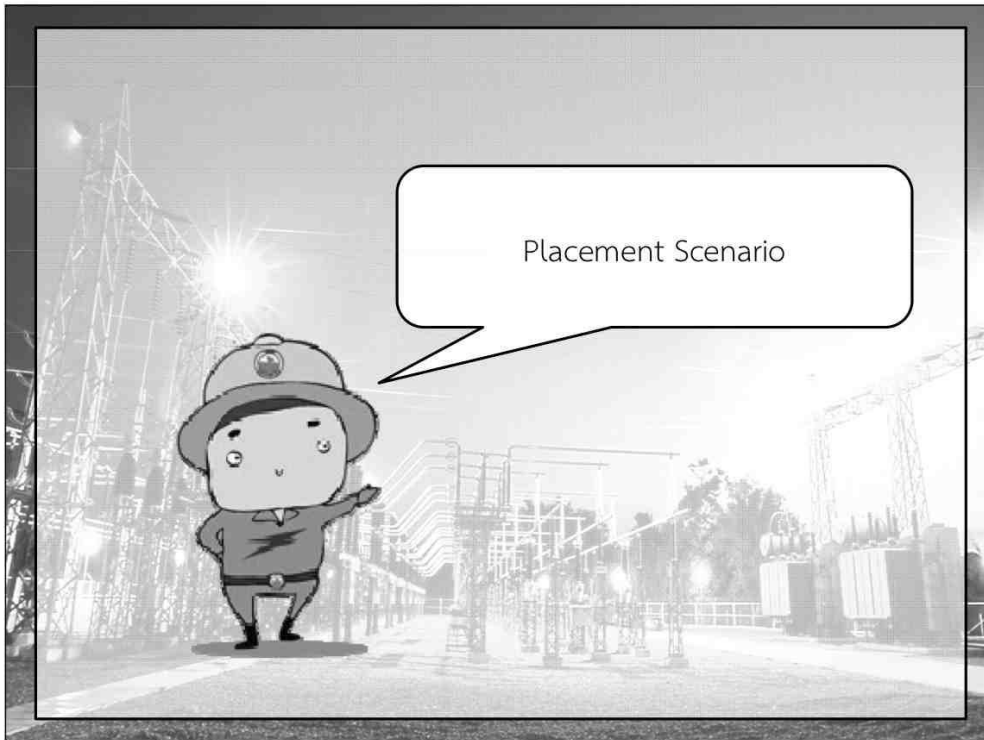
แสดงตำแหน่งต่างๆ ของ
ตู้สวิตช์เกียร์ให้ถูกต้อง

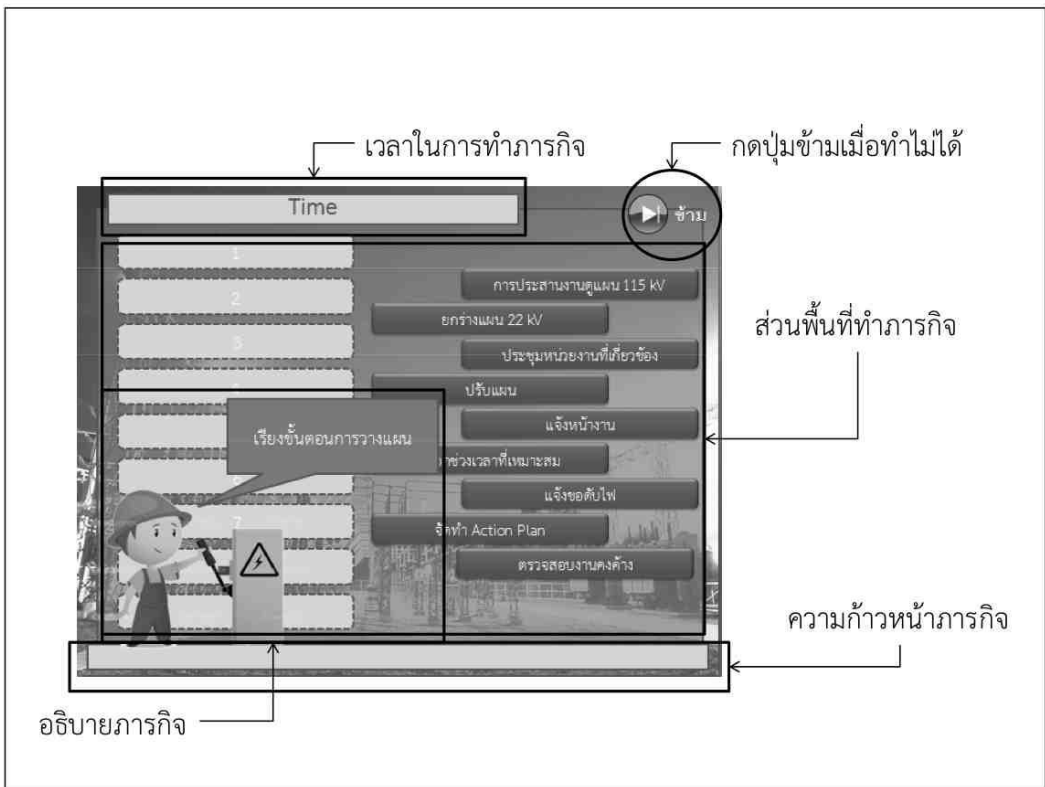




APPENDIX G

Placement and Pretest: Level 2 and 3





Time ▶ ชำม

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9

การประสานงานดูแผน 115 kV

ยกร่างแผน 22 kV

ประชุมหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

ปรับแผน

แจ้งหน่วยงาน

เลือกช่วงเวลาที่เหมาะสม

แจ้งขอตัดไฟ

จัดทำ Action Plan

ตรวจสอบงานคงค้าง

เรียงขั้นตอนการวางแผน

▶ ชำม

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9

การประสานงานดูแผน 115 kV

ยกร่างแผน 22 kV

ประชุมหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

ปรับแผน

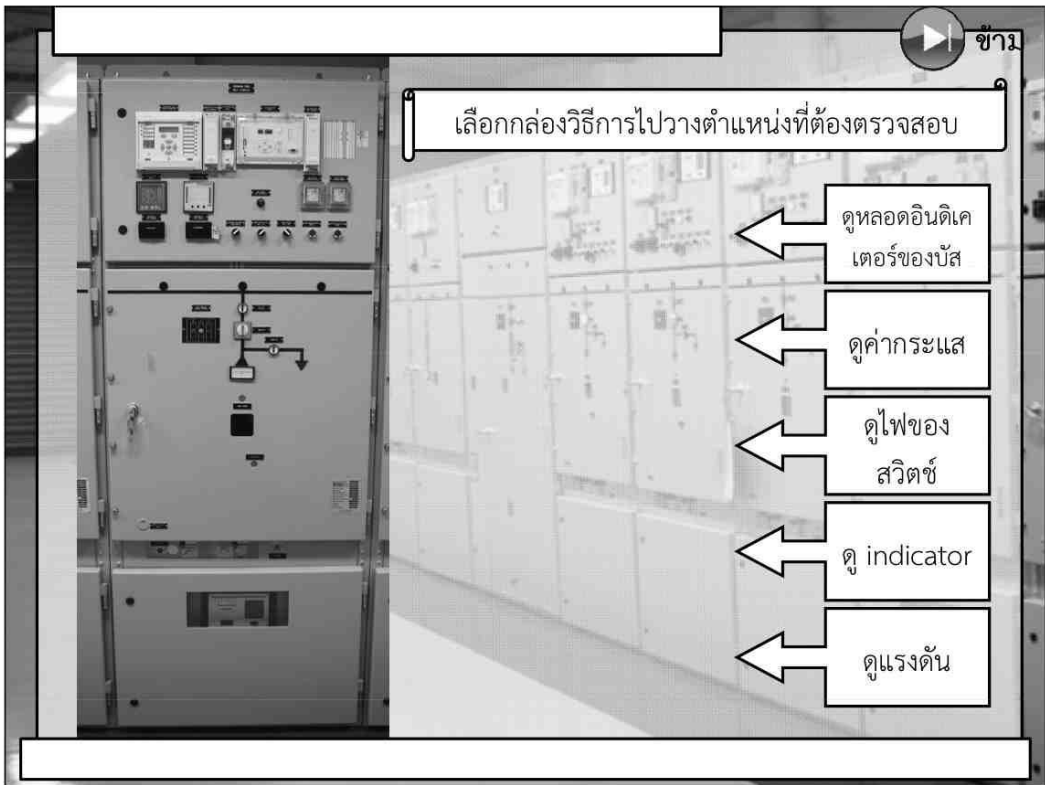
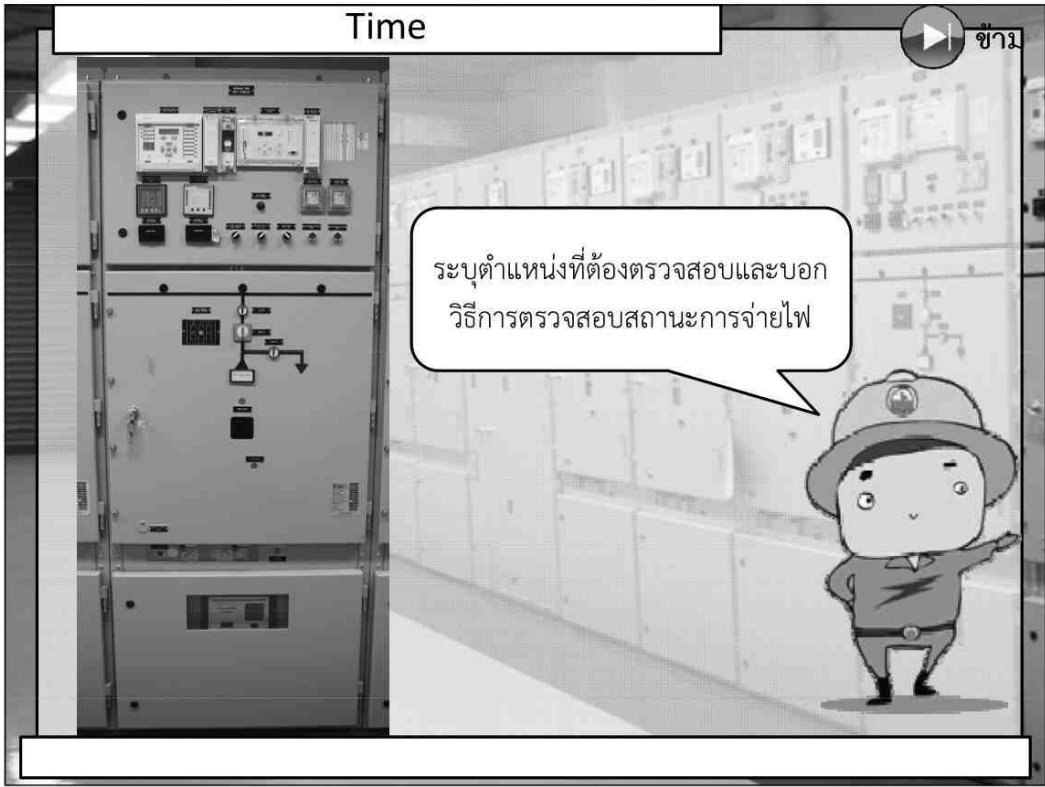
แจ้งหน่วยงาน

เลือกช่วงเวลาที่เหมาะสม

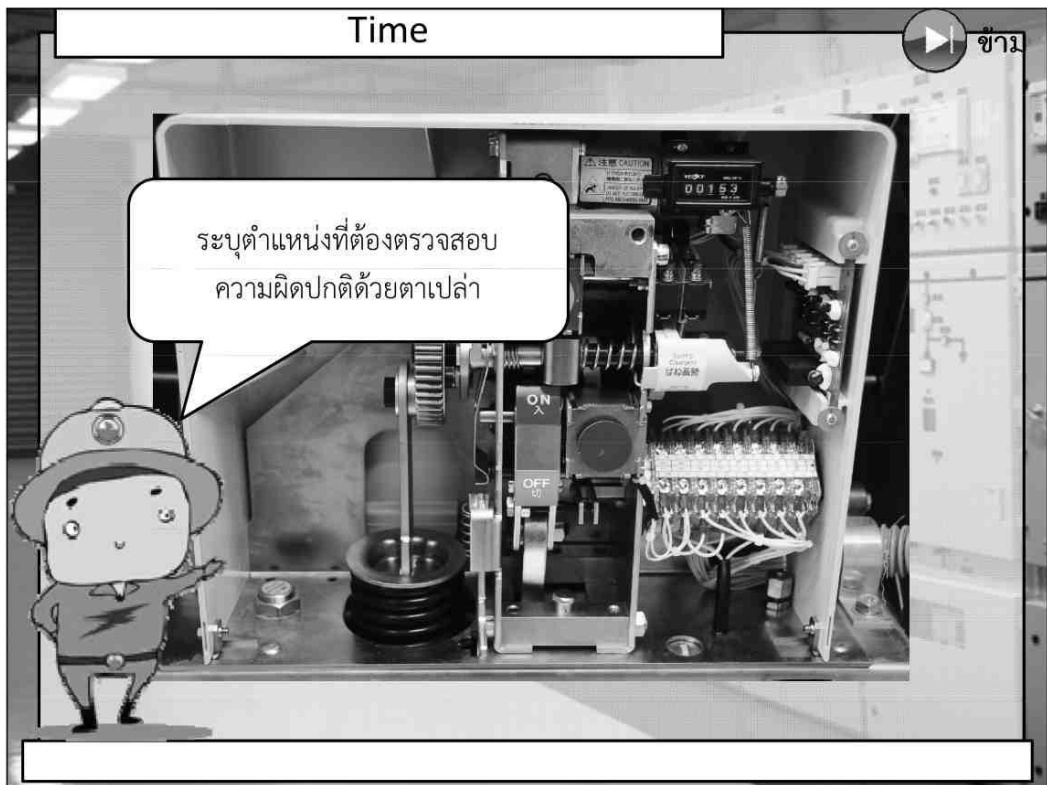
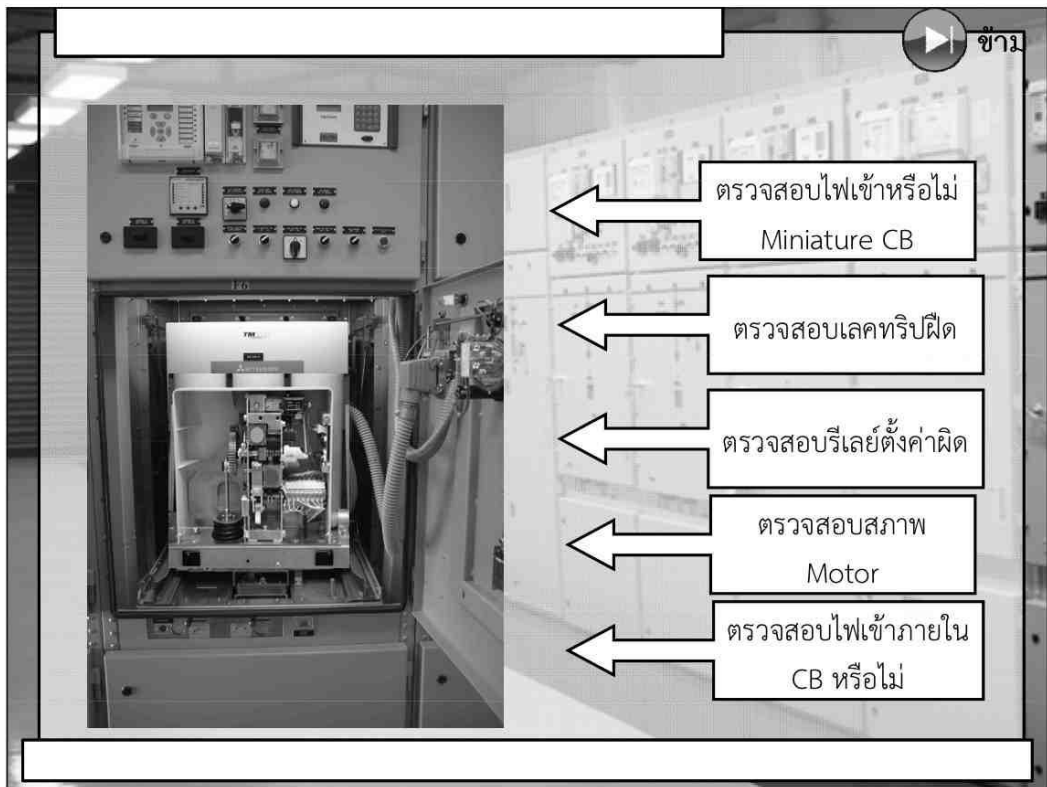
แจ้งขอตัดไฟ

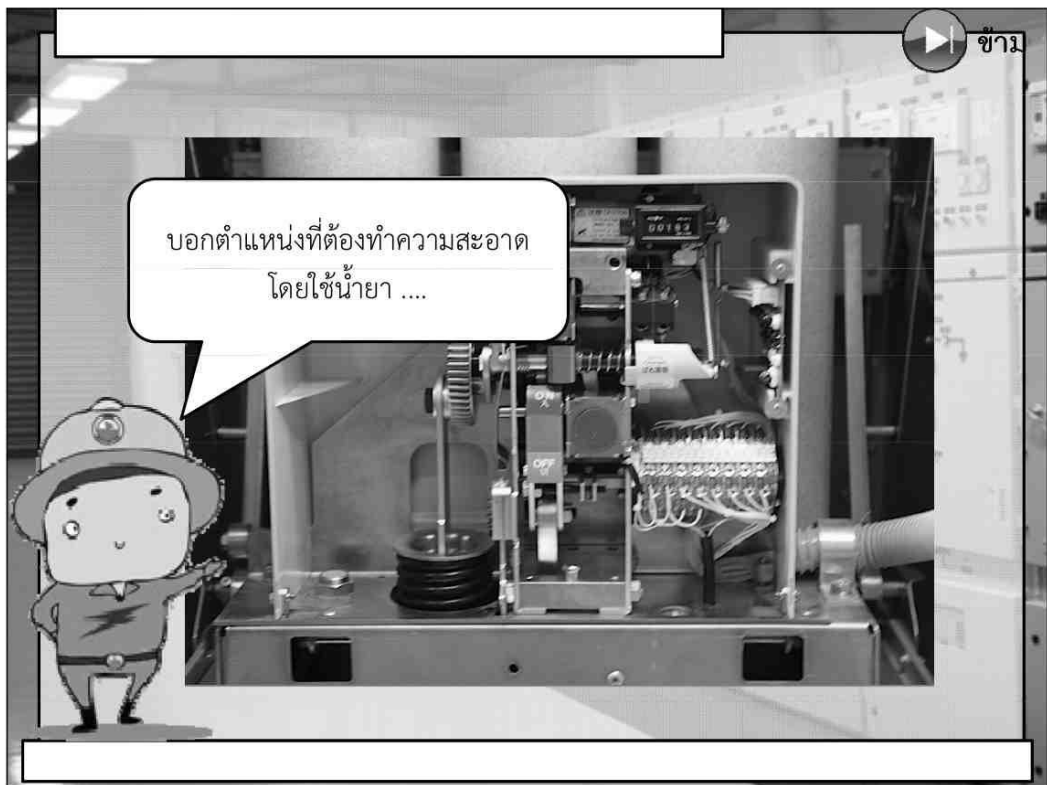
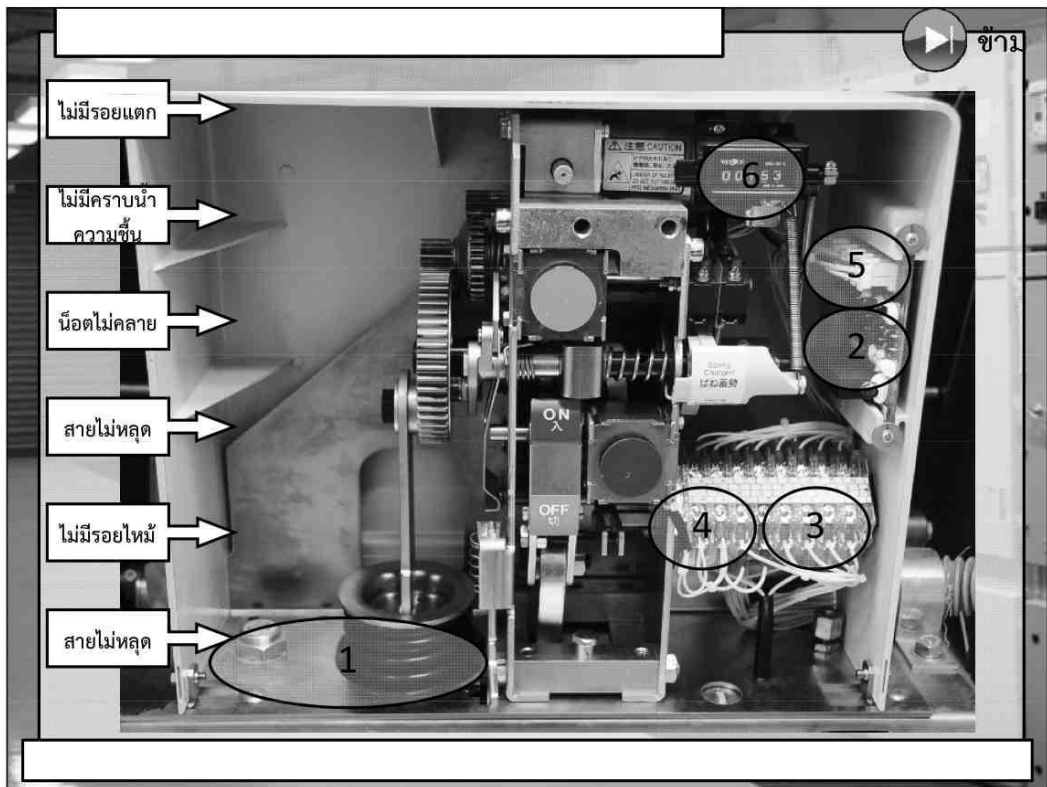
จัดทำ Action Plan

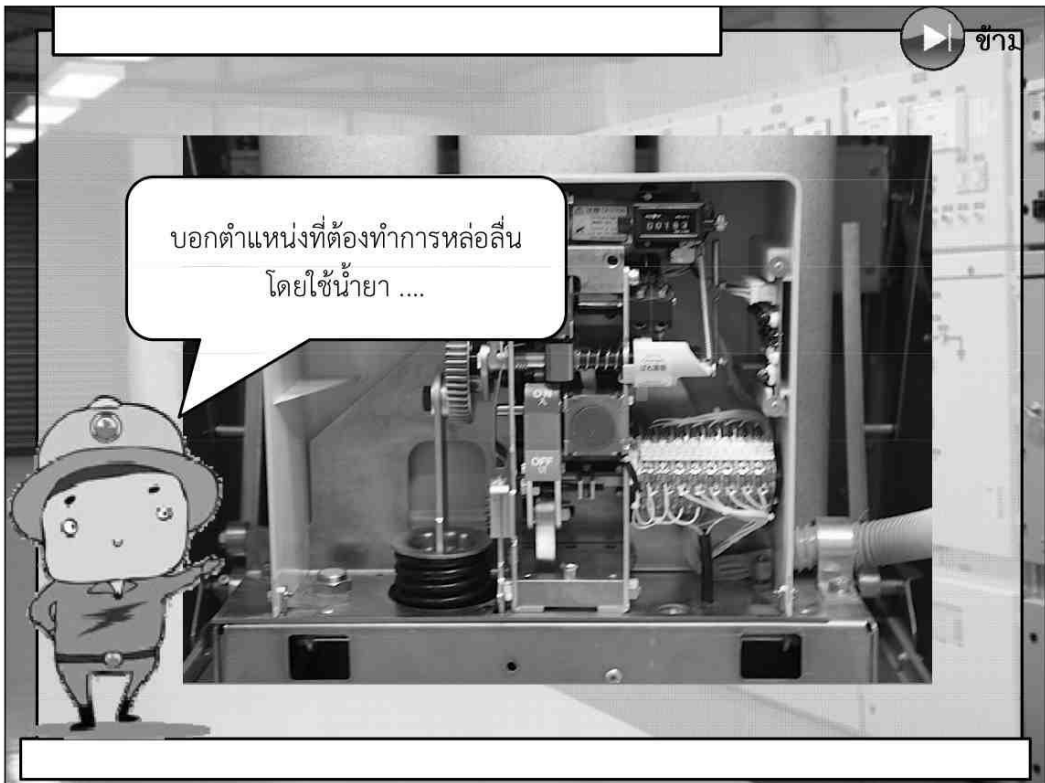
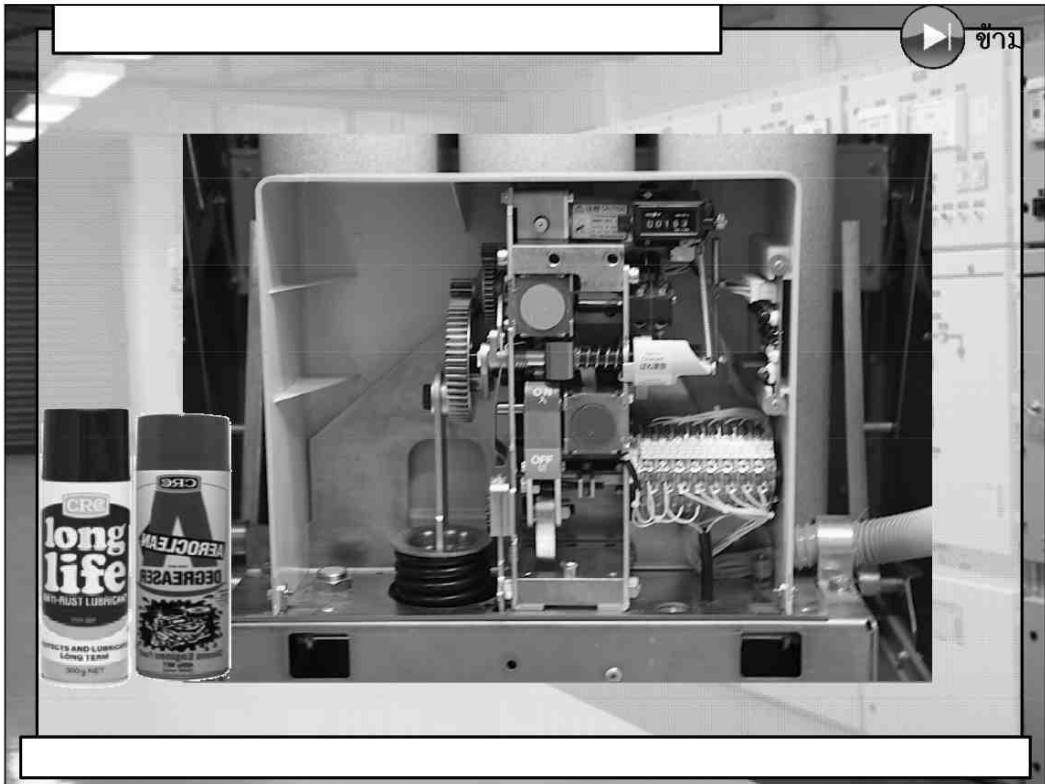
ตรวจสอบงานคงค้าง

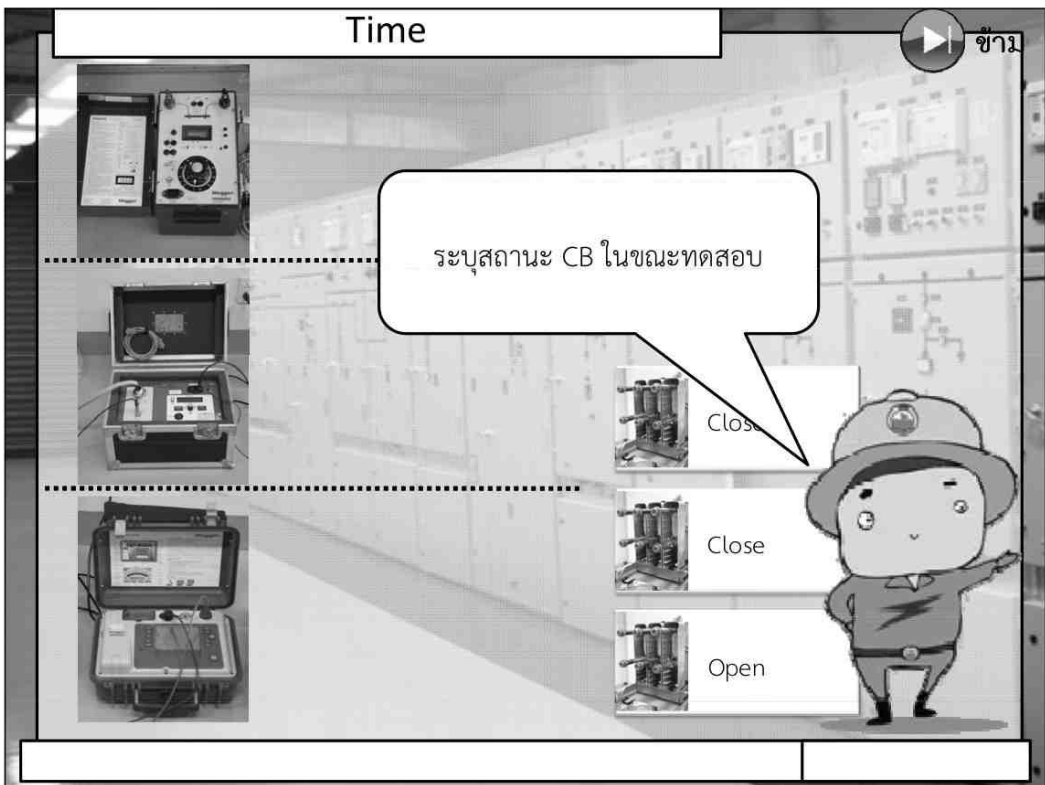
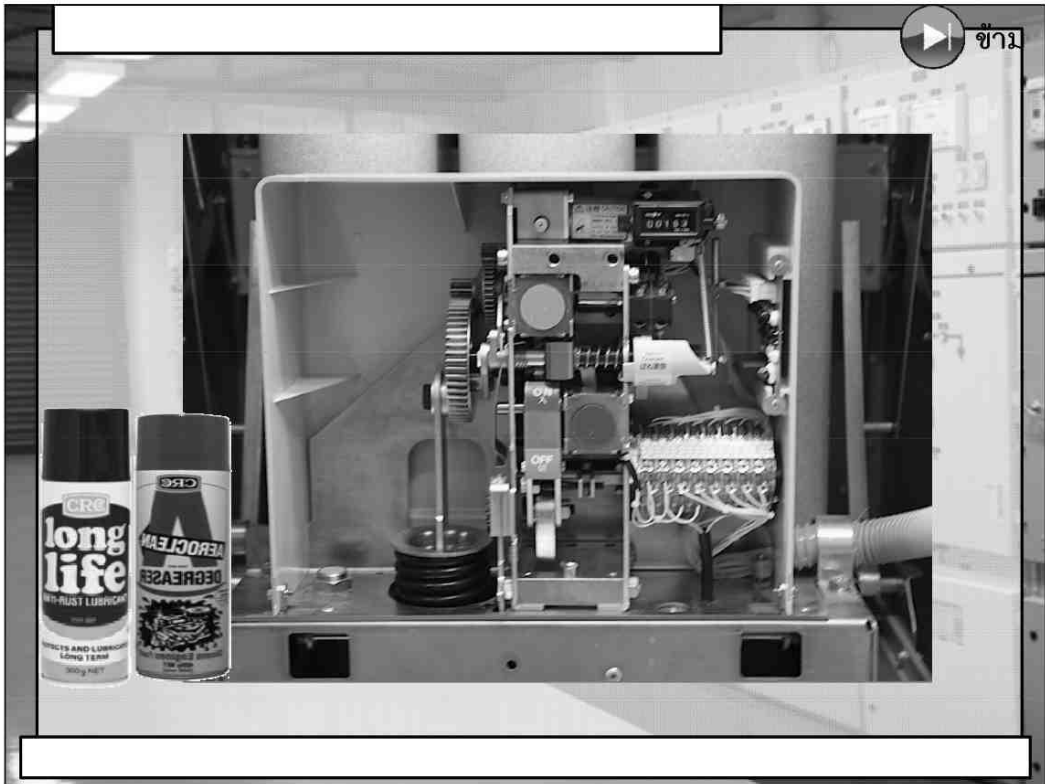


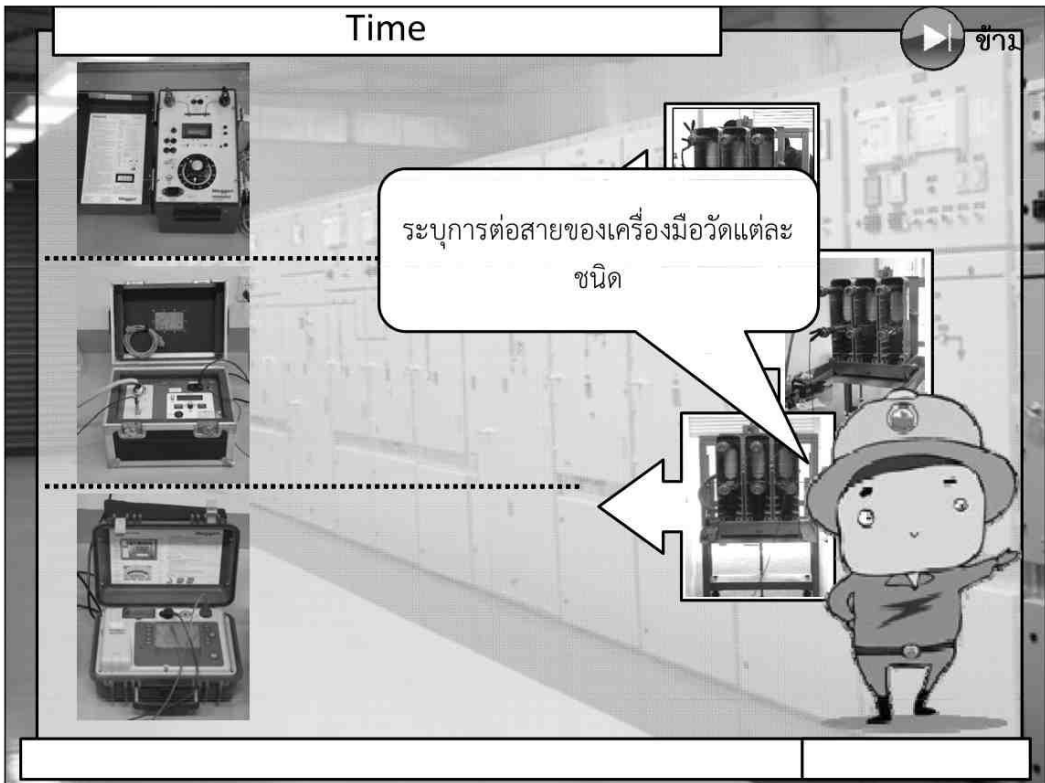
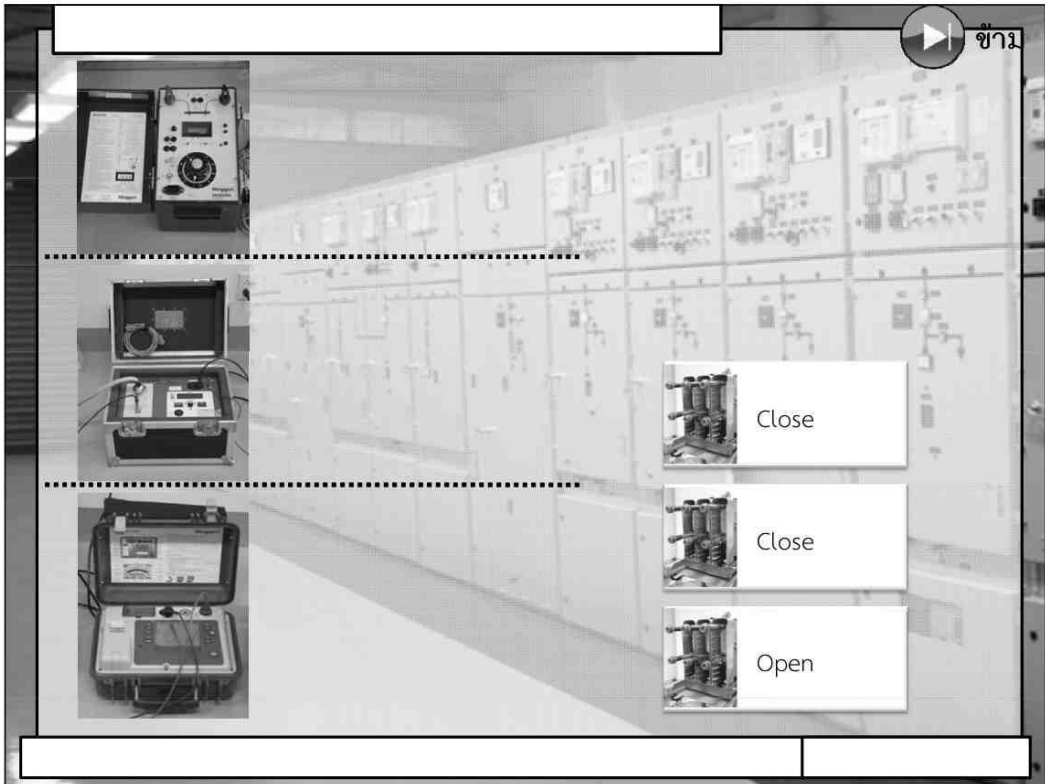


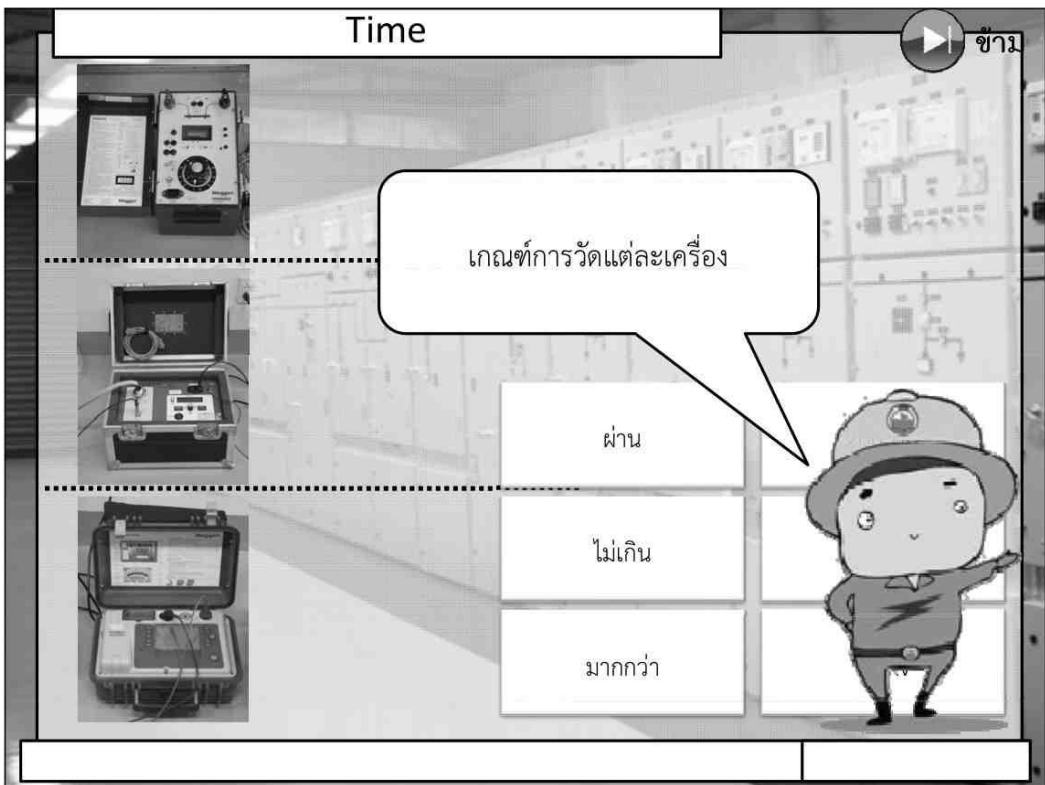
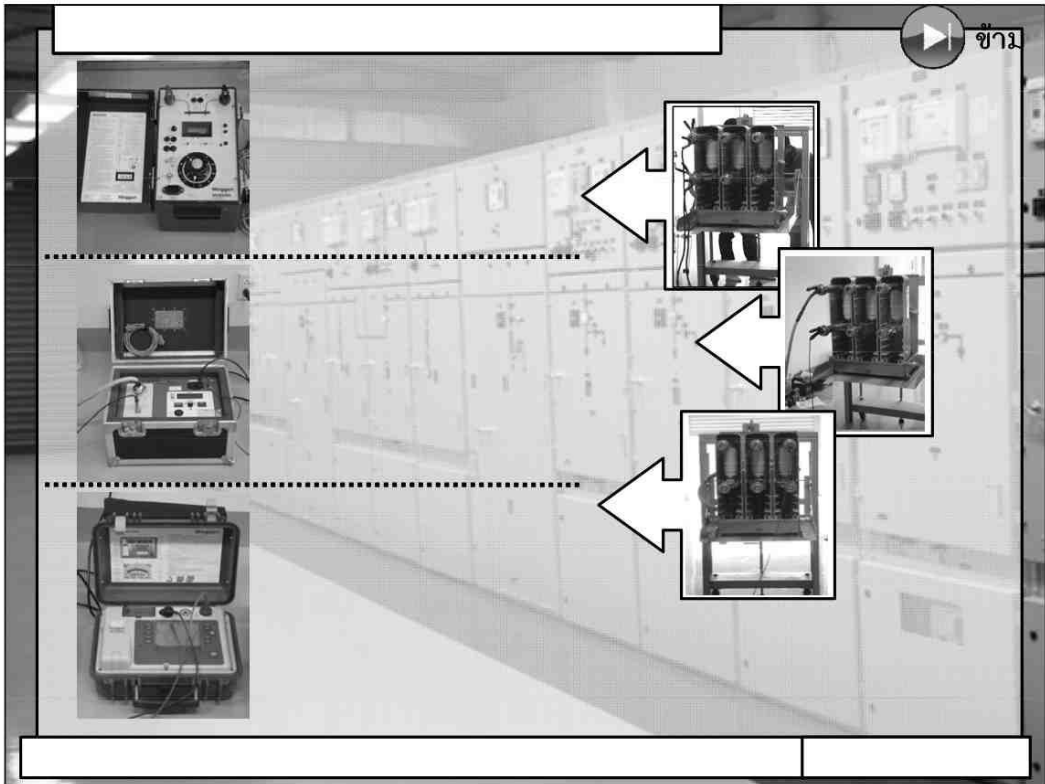












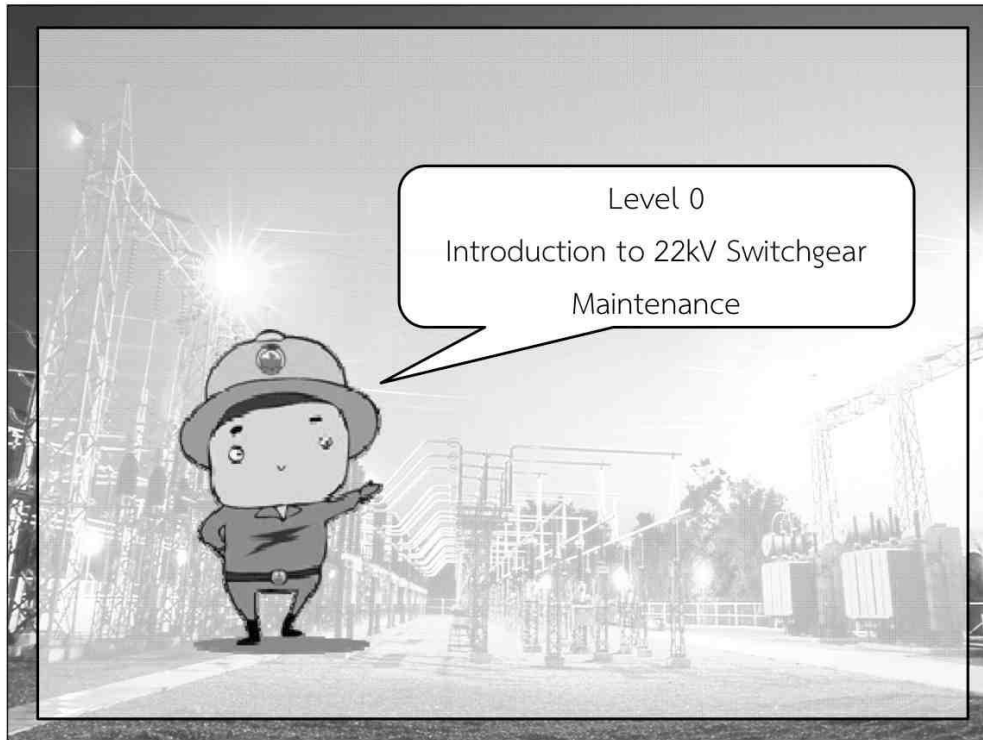
▶ ชำม

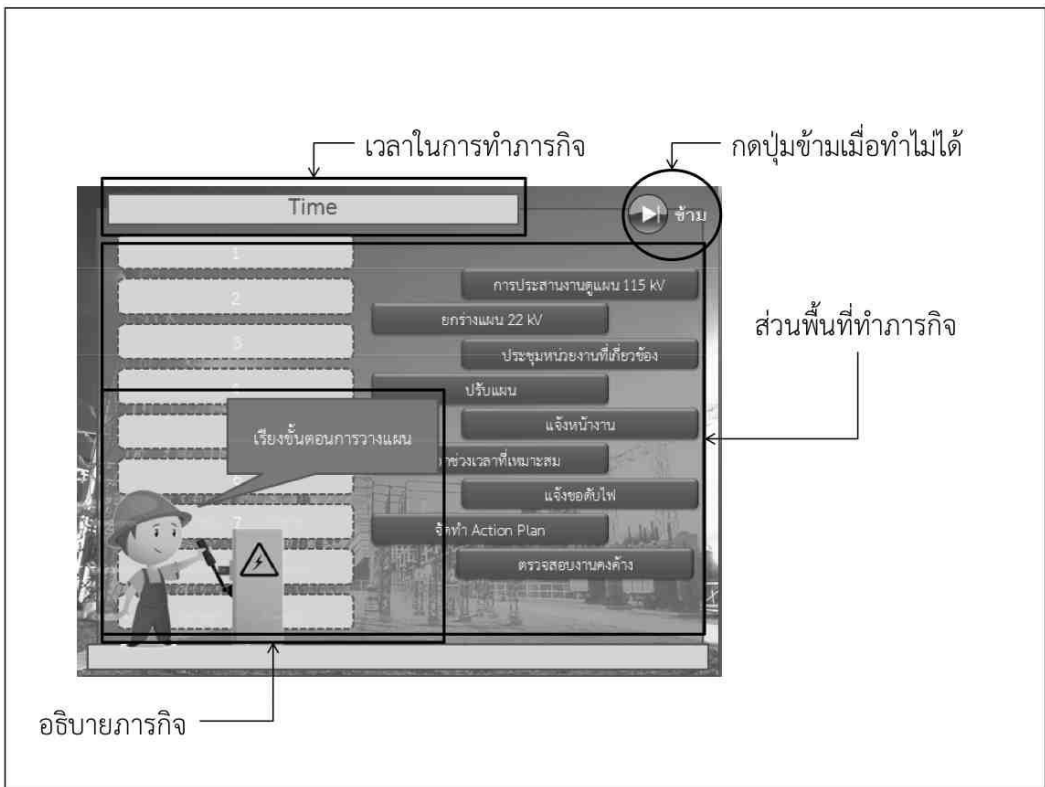
ผ่าน	200 $\mu\Omega$
ไม่เกิน	1 G Ω
มากกว่า	40 kV



APPENDIX H

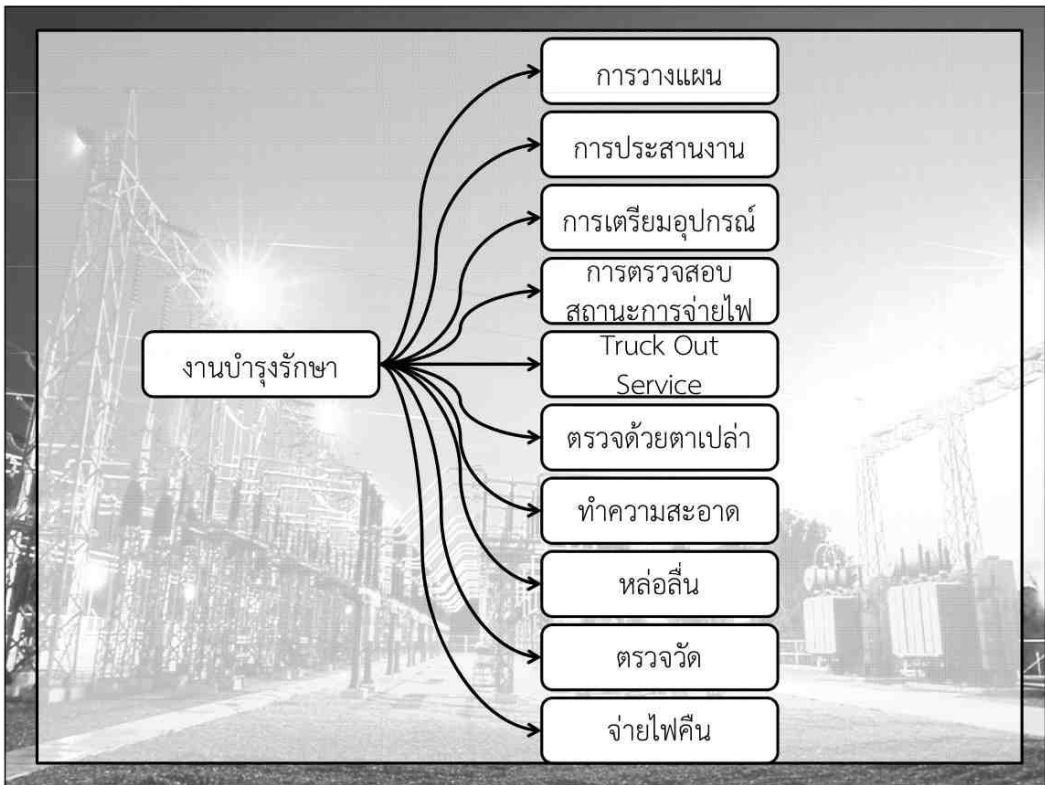
Game: Newcomer Level











Time

1	การประสานงาน
2	การเตรียมอุปกรณ์
3	การหล่อลื่น
4	การวางแผน
5	การ
6	service
7	แนะนำขั้นตอนอีกครั้ง
8	การตรวจสอบสถานะการจ่ายไฟ
	การเปลี่ยนซิลิกาเจล
	การเข้าหัวเคเบิล
	การตรวจวัด Contact Resistance

เลือกและเรียงขั้นตอนการบำรุงรักษาให้ถูกต้อง




1	การประสานงาน
2	การเตรียมอุปกรณ์
3	การหล่อลื่น
4	การวางแผน
5	การดับไฟ
6	การทำความสะอาด
7	Truck out service
8	การตั้งค่า Relay
	การตรวจสอบสถานะการจ่ายไฟ
	การเปลี่ยนซิลิกาเจล
	การเข้าหัวเคเบิล
	การตรวจวัด Contact Resistance

Time	Score
1	การประสานงาน
2	การเตรียมอุปกรณ์
3	การทำความสะอาด
4	Truck out service
	การตั้งค่า Relay
	การตรวจสอบสถานะการจ่ายไฟ
	การเปลี่ยนซิลิกาเจล
	การเข้าหัวเคเบิล
	การตรวจวัด Contact Re

เก่งมาก คุณรู้ขั้นตอนการดำเนินการบำรุงรักษา CB แล้ว

ลองอีกครั้ง

Time	Score
1	การประสานงาน
2	การเตรียมอุปกรณ์
3	การทำความสะอาด
4	Truck out service
	การตั้งค่า Relay
	การตรวจสอบสถานะการจ่ายไฟ
	การเปลี่ยนซิลิกาเจล
	การเข้าหัวเคเบิล
	การตรวจวัด Contact Re

คุณยังเรียงขั้นตอนการดำเนินการไม่ถูกต้อง ผิดไป ... ตำแหน่ง

ลองอีกครั้ง



เครื่องวัดในการบำรุงรักษาประกอบด้วย



เครื่องวัดในการบำรุงรักษาประกอบด้วย

เครื่องทดสอบความต้านทาน
หน้าสัมผัส
(Contact Resistance Tester)





Time			Score
<p>ให้ทำการเตรียมของสำหรับใช้ในการบำรุงรักษาคือ น้ำมัน, กระจาดยทึชชู่อุตสาหกรรม</p>			
<p>กระจาดยทึชชู่ อุตสาหกรรม</p>	<p>เครื่องวัด ความดัน</p>	<p>น้ำยาทำความสะอาด</p>	<p>เครื่องวัดความเป็นฉนวนของหน้าสัมผัส</p>
<p>ทบทวนเครื่องมืออีกครั้ง</p>			

Time			Score
<p>คุณมีเวลา 1 นาที ในการเลือกของที่ต้องใช้ ใส่ในช่องว่าง</p>			
<p>กระจาดยทึชชู่ อุตสาหกรรม</p>	<p>เครื่องวัด ความเป็นฉนวน</p>	<p>น้ำยาทำความสะอาด</p>	<p>เครื่องวัดความเป็นฉนวนของหน้าสัมผัส</p>

Score

เริ่มได้

กระดาษทิชชู อุตสาหกรรม	เครื่องวัด ความเป็น ฉนวน	น้ำยาทำ ความสะอาด	น้ำยาหล่อลื่น	เครื่องวัด ความเป็น ฉนวนของ หน้าสัมผัส
---------------------------	--------------------------------	----------------------	---------------	---

Score

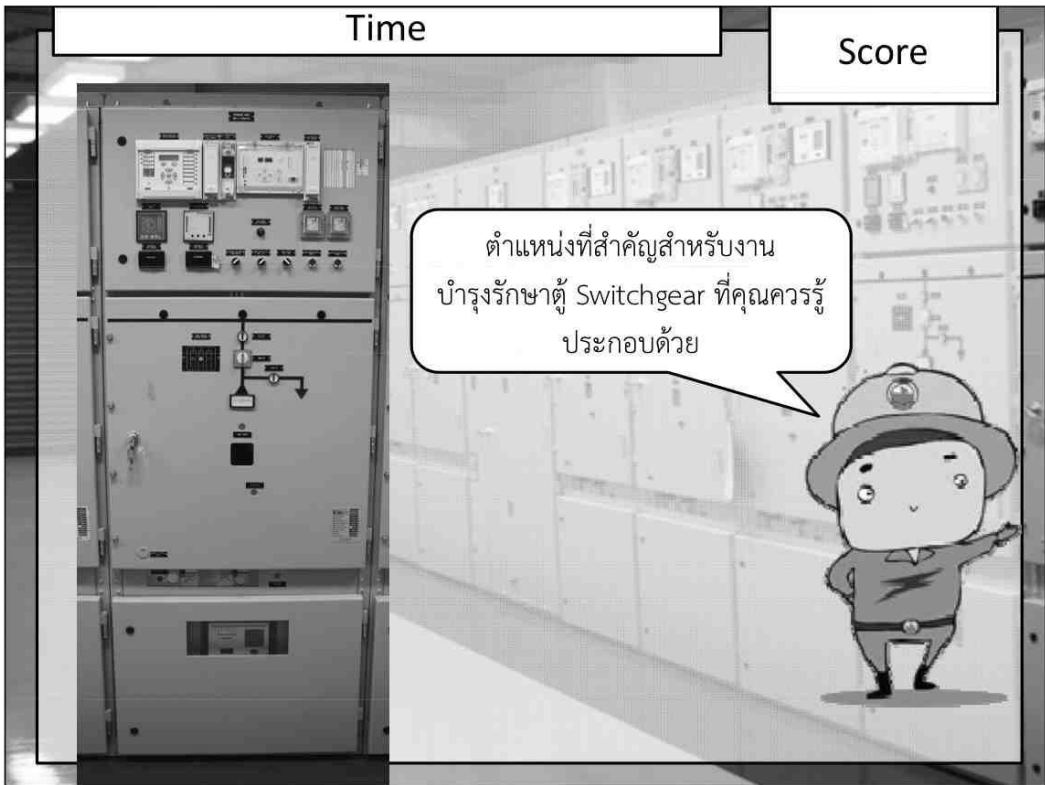
เก่งมาก!!! คุณเลือกได้ถูกต้อง

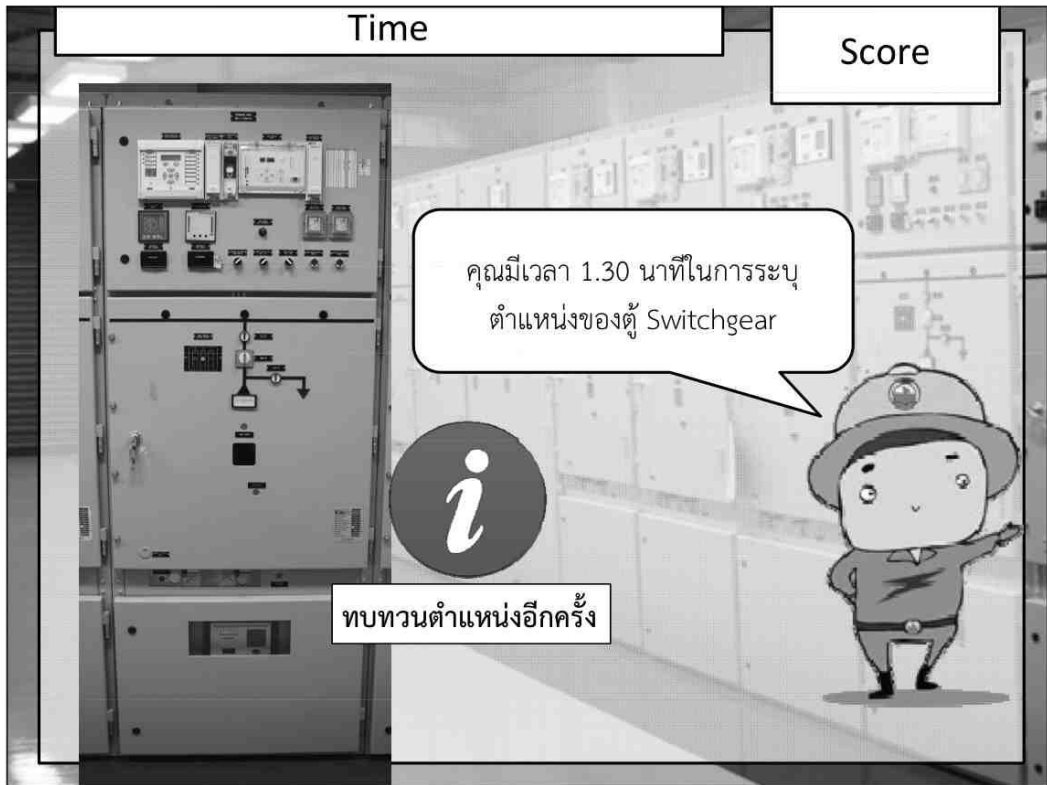
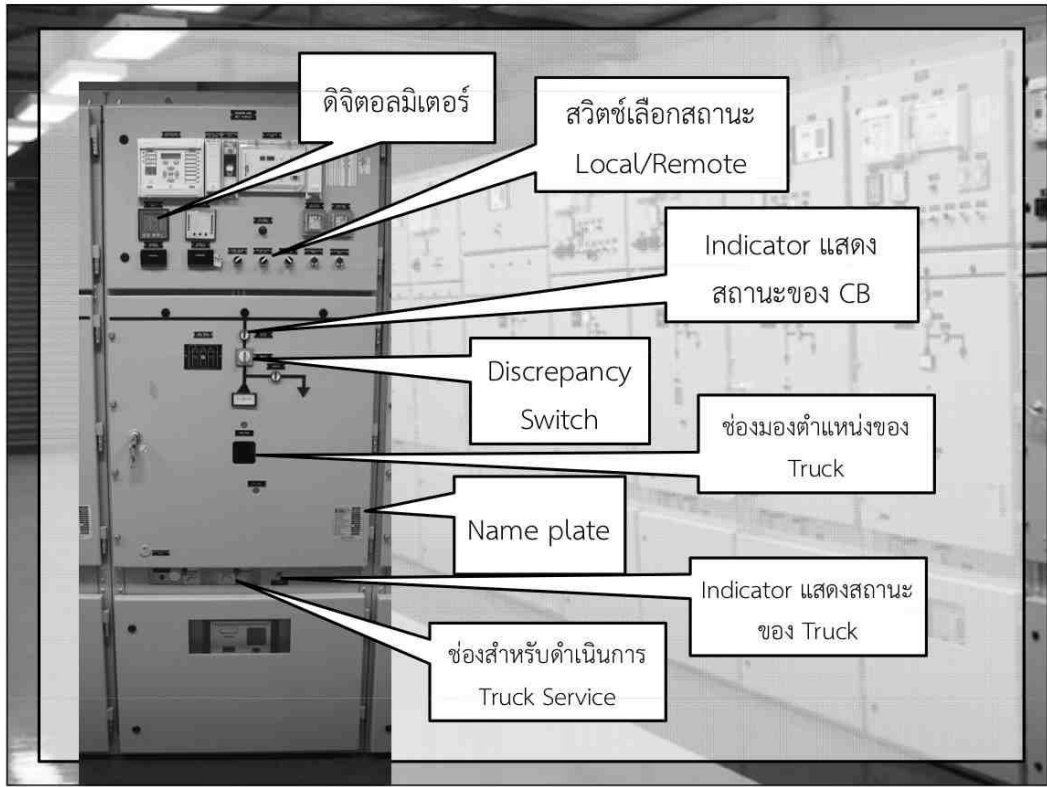
กระดาษทิชชู	เครื่องวัด	น้ำยาทำ ความสะอาด	เครื่องวัด
-------------	------------	----------------------	------------

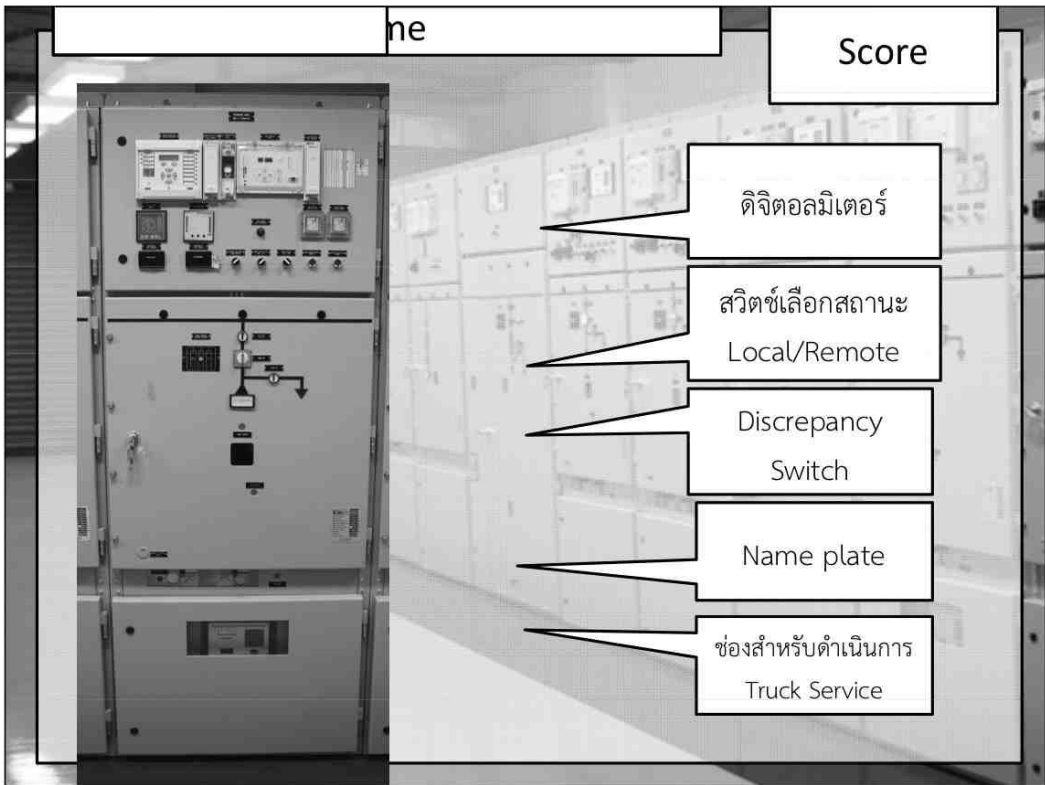
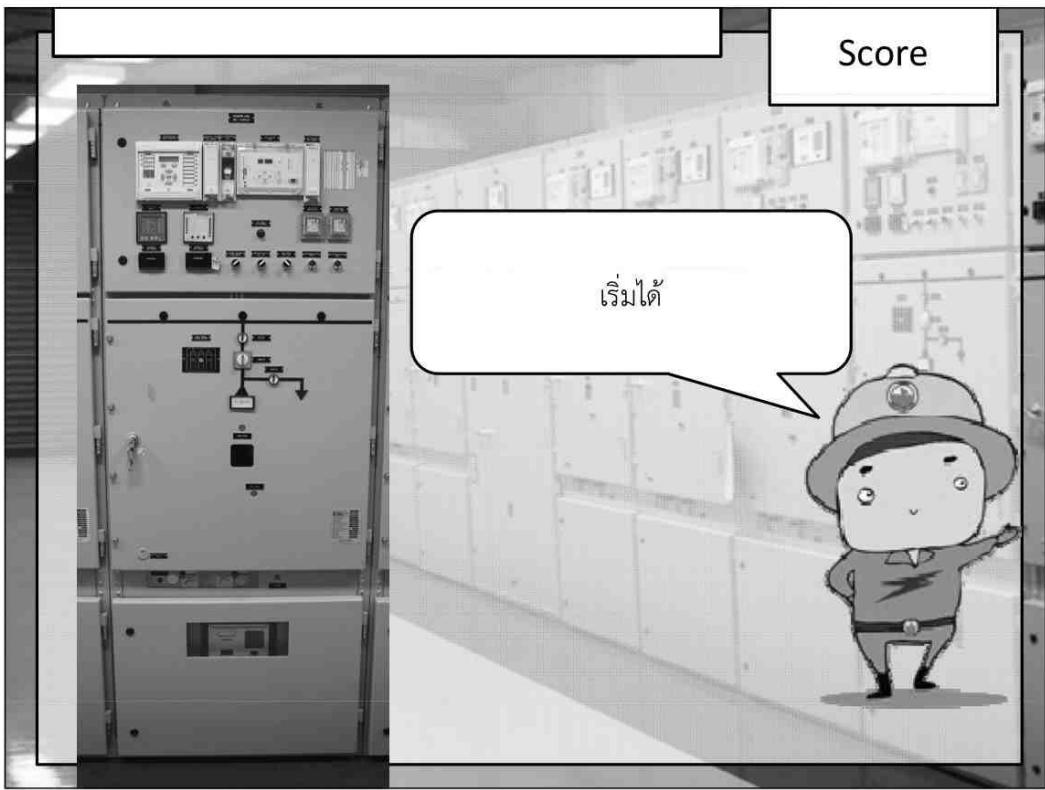
ลองอีกครั้ง



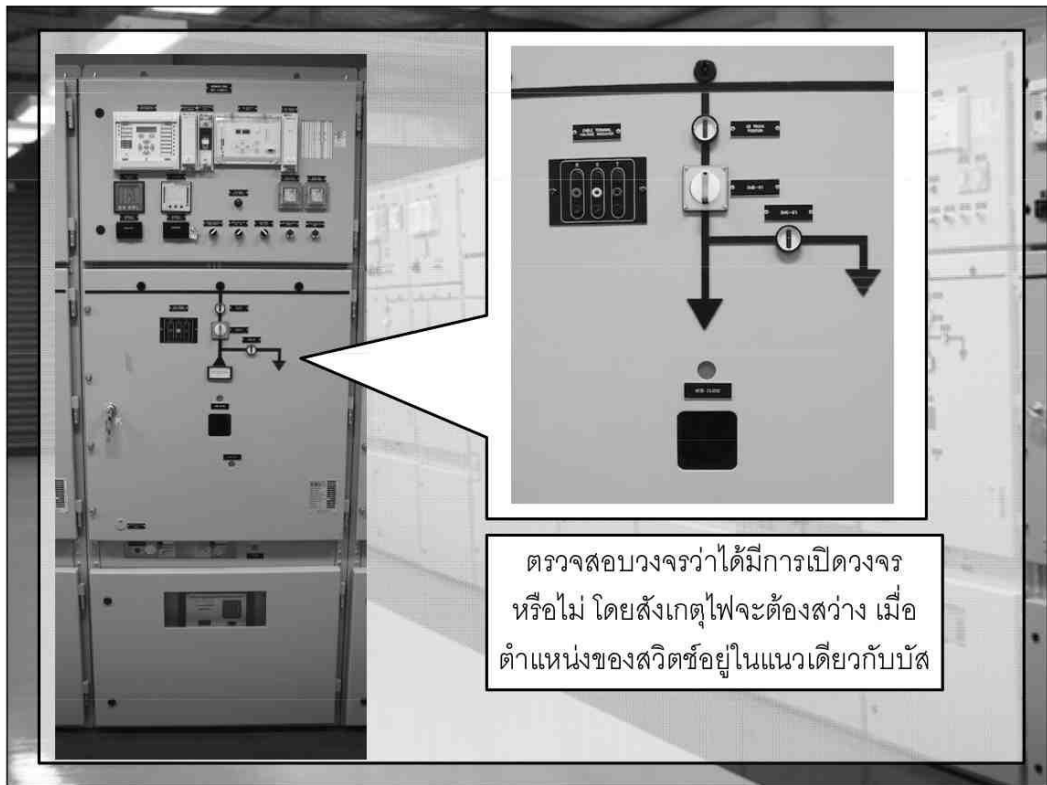
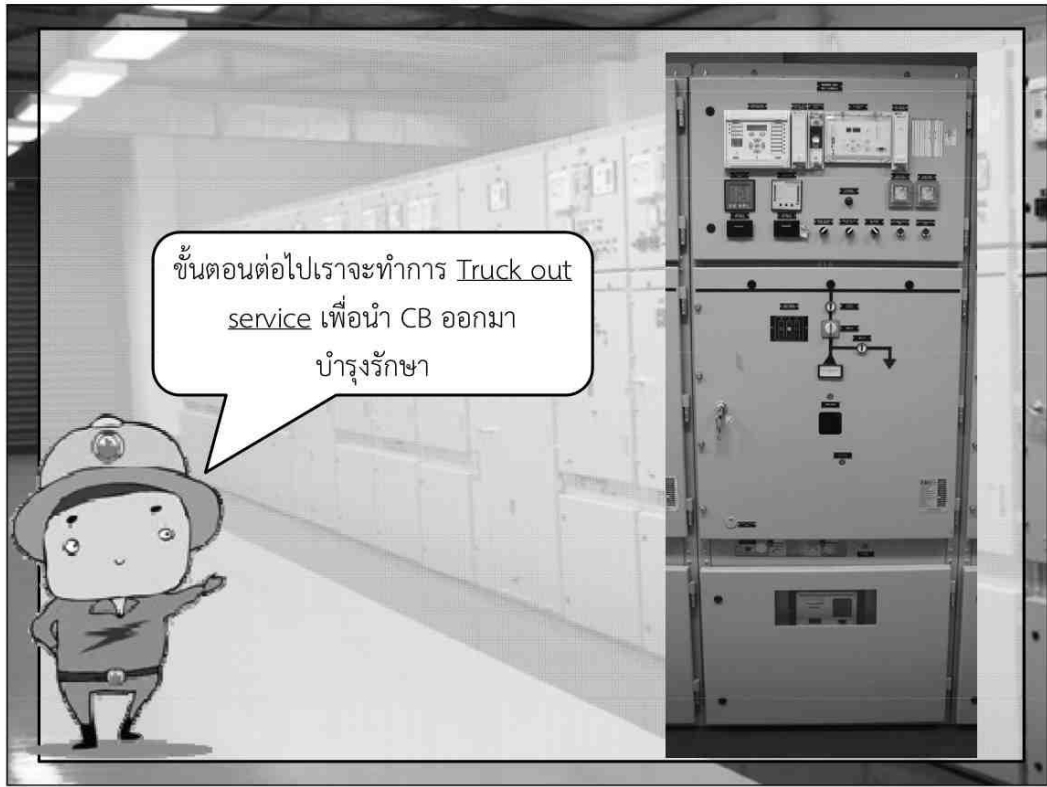


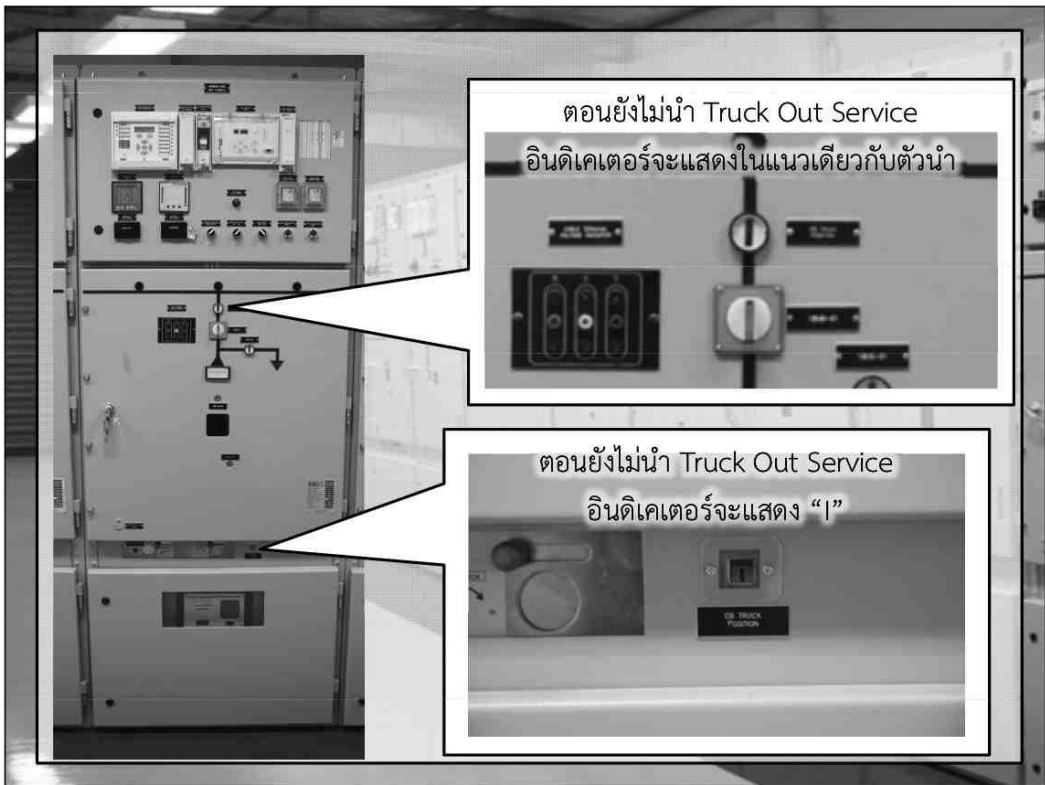
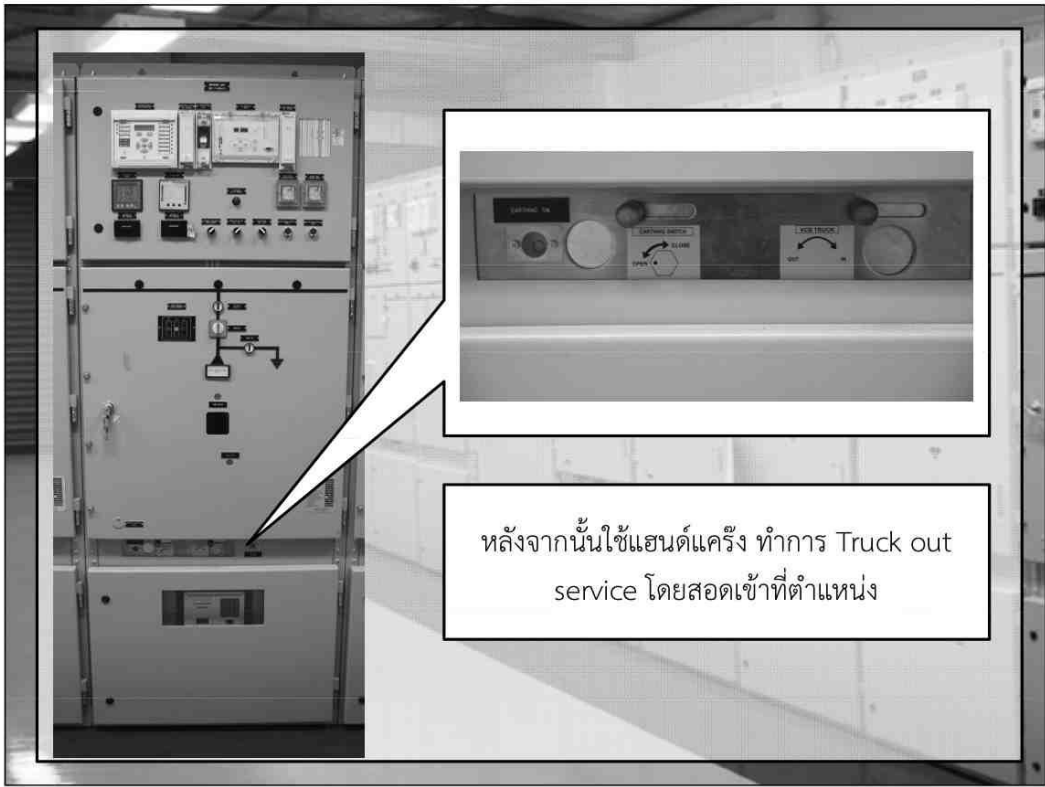






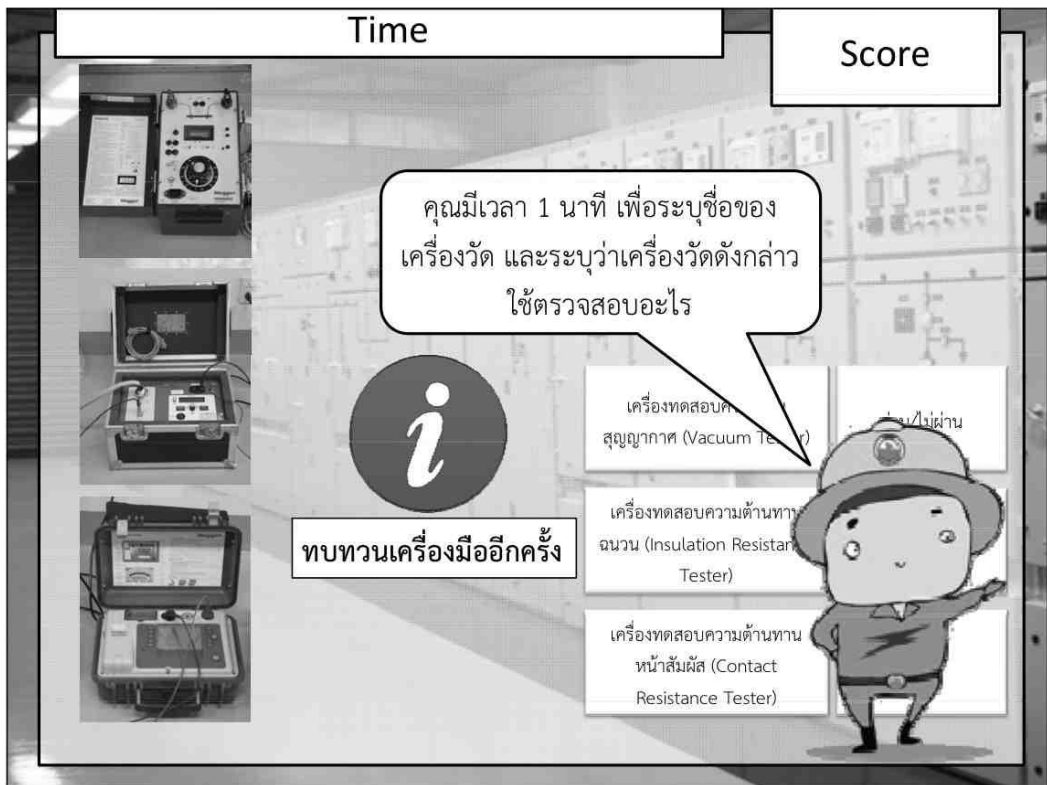
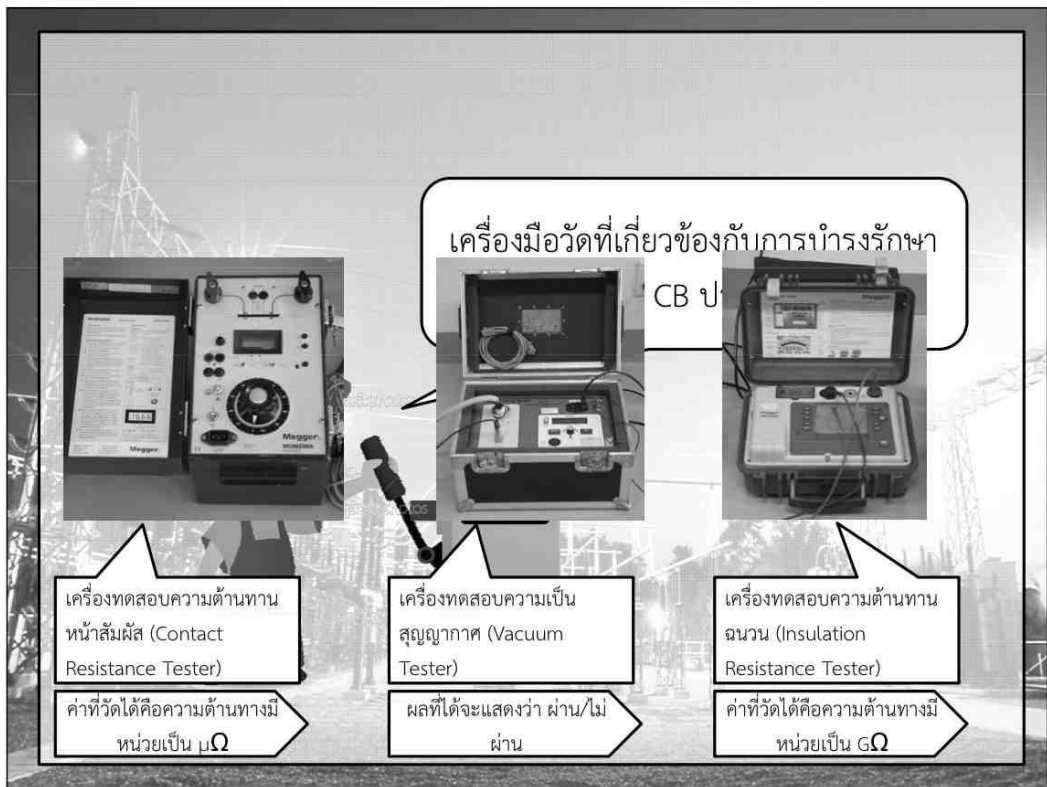












		Score	
		ให้นำชื่อเครื่องวัดและค่าที่วัดได้วางข้างเครื่องวัด	
เครื่องทดสอบความเป็น สุญญากาศ (Vacuum Tester)	ผ่าน/ไม่ผ่าน	เครื่องทดสอบความต้านทาน ฉนวน (Insulation Resistance Tester)	โอห์ม
เครื่องทดสอบความต้านทาน หน้าสัมผัส (Contact Resistance Tester)	โอห์ม		

Time		Score	
		เยี่ยมมาก คุณรู้จักเครื่องมือเป็นอย่างดี	
เครื่องทดสอบ สุญญากาศ (Vacuum Tester)	ผ่าน/ไม่ผ่าน	เครื่องทดสอบความต้านทาน ฉนวน (Insulation Resistan Tester)	โอห์ม
เครื่องทดสอบความต้านทาน หน้าสัมผัส (Contact Resistance Tester)	โอห์ม		

ภาพประกอบ: บริษัท

Time

Score

คุณยังรู้จักเครื่องมือไม่ตีพอลองใหม่อีกครั้งหรือไม่

เครื่องทดสอบความต้านทานไฟฟ้าผ่าน
สุญญากาศ (Vacuum Tester)

เครื่องทดสอบความต้านทานฉนวน (Insulation Resistance Tester)

เครื่องทดสอบความต้านทานหน้าสัมผัส (Contact Resistance Tester)

ช่างซ่อมเครื่อง

ขณะนี้คุณควรจะต้องรู้ว่า

ขั้นตอนการบำรุงรักษามีลำดับอย่างไร

เครื่องมือที่เกี่ยวข้องมีอะไรบ้าง

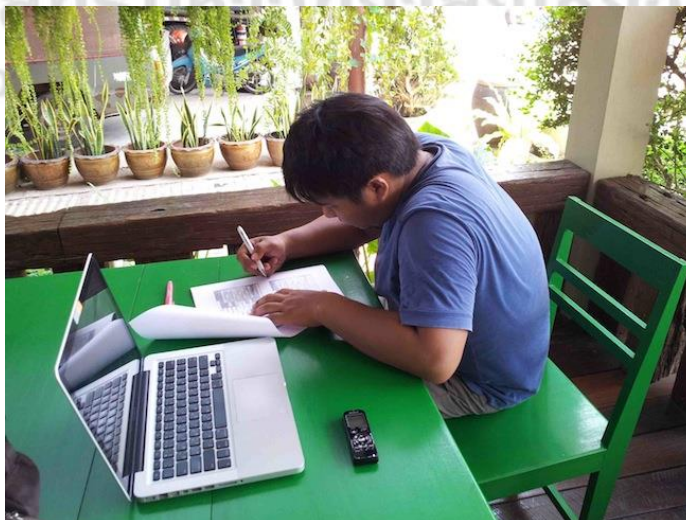
ตำแหน่งต่างๆของตู้สวิตช์เกียร์ และ CB คืออะไร

เครื่องวัด และค่าที่วัด มีอะไรบ้าง



APPENDIX I

The example picture of game prototype testing



APPENDIX J

The EGameFlow Survey

Position

SEX..... AGE.....

Experience (Years).....

Switchgear Maintenance Experience.....

Educational Background.....

Part 1					
	Poor	Fair	Average	Good	Excellent
Most of the gaming activities are related to the learning task	1	2	3	4	5
No distraction from the task is highlighted	1	2	3	4	5
Generally speaking, I can remain concentrated in the game	1	2	3	4	5
I am not distracted from tasks that the player should concentrate on	1	2	3	4	5
I am not burdened with tasks that seem unrelated	1	2	3	4	5
Workload in the game is adequate	1	2	3	4	5
Overall game goals were presented in the beginning of the game	1	2	3	4	5
Overall game goals were presented clearly	1	2	3	4	5
Intermediate goals were presented in the beginning of each scene	1	2	3	4	5
Intermediate goals were presented clearly	1	2	3	4	5
I receive feedback on my progress in the game	1	2	3	4	5

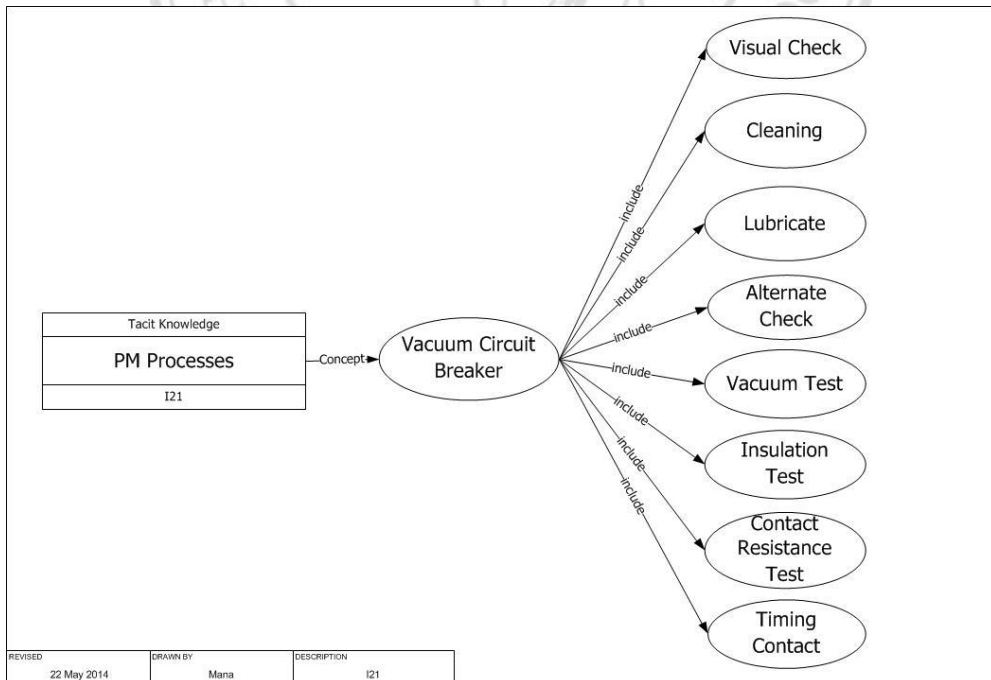
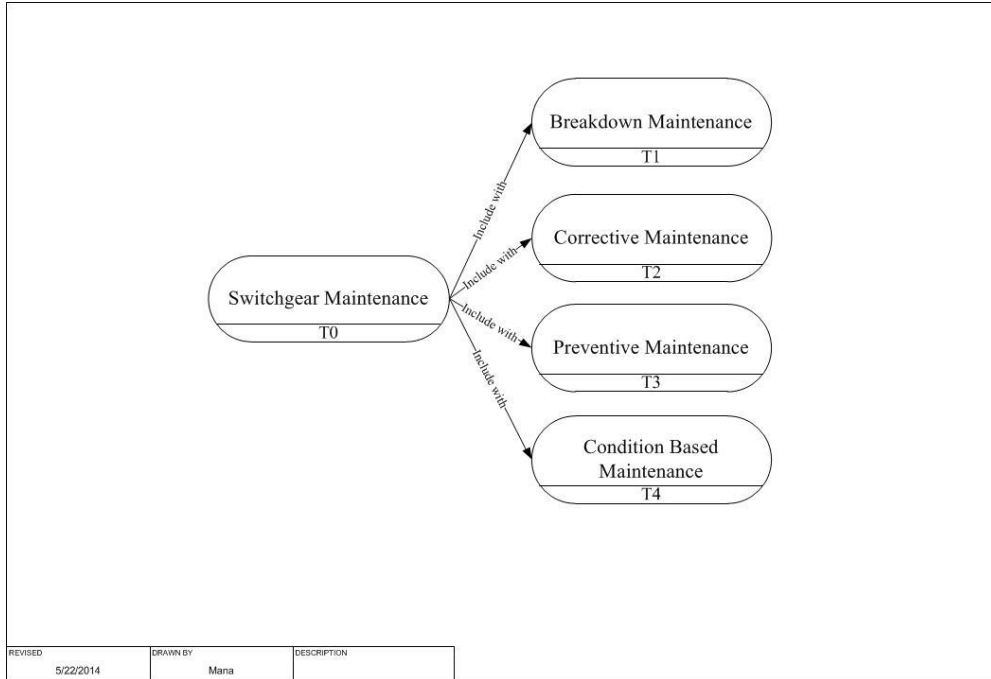
	Poor	Fair	Average	Good	Excellent
I receive immediate feedback on my actions	1	2	3	4	5
I am notified of new tasks immediately	1	2	3	4	5
I am notified of new events immediately	1	2	3	4	5
I receive information on my success (or failure) of intermediate goals immediately	1	2	3	4	5
The game provides “hints” in text that help me overcome the challenges	1	2	3	4	5
The game provides video or audio auxiliaries that help me overcome the challenges	1	2	3	4	5
The difficulty of challenges increase as my skills improved	1	2	3	4	5
The game provides new challenges with an appropriate pacing	1	2	3	4	5
The game provides different levels of challenges that tailor to different player	1	2	3	4	5
I feel a sense of control and impact over the game	1	2	3	4	5
I know next step in the game	1	2	3	4	5
I forget about time passing while playing the game	1	2	3	4	5
I become unaware of my surroundings while playing the game	1	2	3	4	5
I temporarily forget worries about everyday life while playing the game	1	2	3	4	5
I experience an altered sense of time	1	2	3	4	5
I can become involved in the game	1	2	3	4	5
I feel emotionally involved in the game	1	2	3	4	5

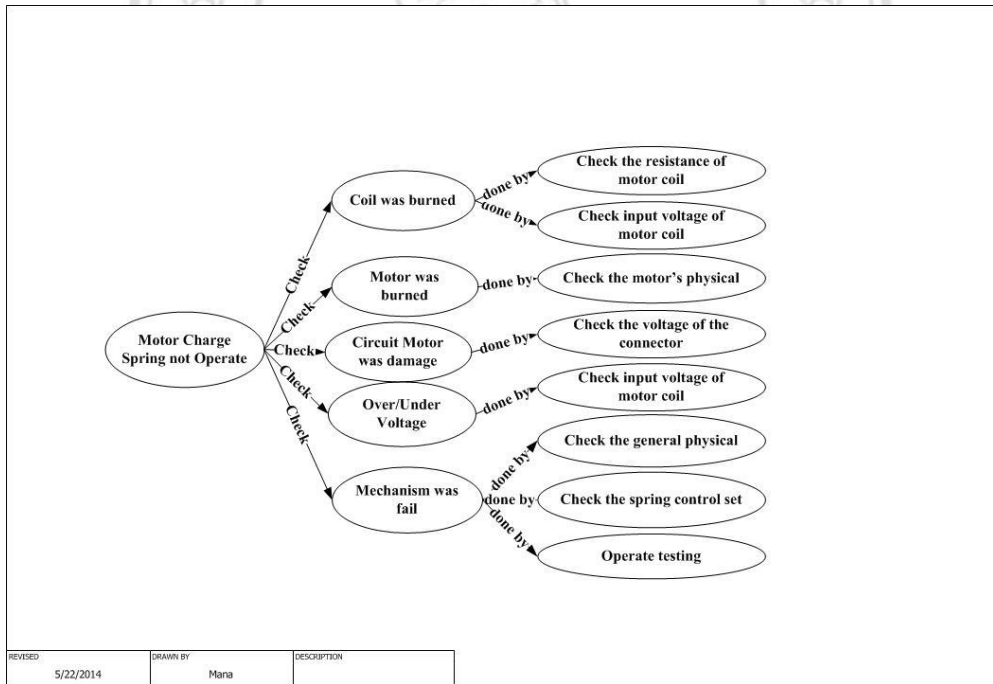
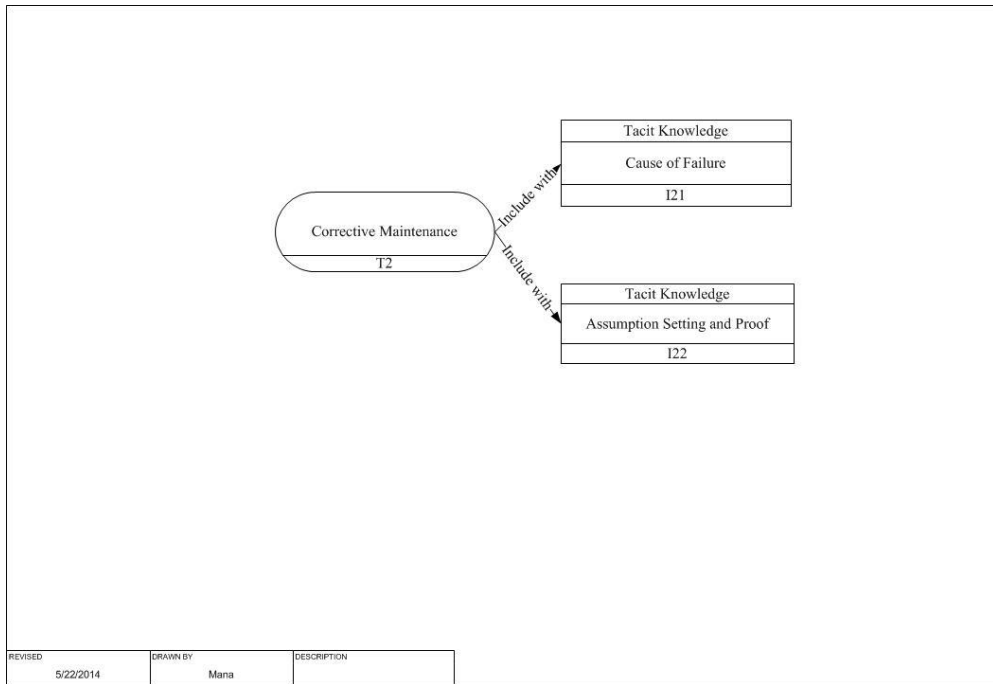
	Poor	Fair	Average	Good	Excellent
I feel viscerally involved in the game	1	2	3	4	5
The game increases my knowledge	1	2	3	4	5
I catch the basic ideas of the knowledge taught	1	2	3	4	5
I try to apply the knowledge in the game	1	2	3	4	5
The game motivates the player to integrate the knowledge taught	1	2	3	4	5
I want to know more about the knowledge taught	1	2	3	4	5

Part 2					
	Poor	Fair	Average	Good	Excellent
Concentration: Game make you concentrate in learning better than traditional training	1	2	3	4	5
Goal Clarify: Game provide the development objective better than traditional training	1	2	3	4	5
Feedback: Game provide appropriate feedback better than traditional training	1	2	3	4	5
Challenge: Game can motivate and challenge than traditional training	1	2	3	4	5
Immersion: Game can immerge you in learning contents better than traditional training	1	2	3	4	5
Knowledge Improvement: Game can improve your knowledge better than traditional training	1	2	3	4	5

APPENDIX K

The Example of Knowledge Map





CURRICULUM VITAE

Author's Name	Mr. Mana Patamakajonpong
Date/Year of Birth	13 th November 1978
Place of Birth	Surat Thani Province
Education	2000 Bachelor Degree, Electrical Engineering Kaset Sart University
	2006 Master Degree, Electrical Engineering King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang
Scholarship	2008-2014 Provincial Electricity Authority (PEA)
Publication	Patamakajonpong, M., Chandarasupsang, T., "Game Based Knowledge Management for the Development of Visual Inspection Skills", in <i>7th International Conference on Software, Knowledge, Information Management and Applications (SKIMA2013)</i> , Thailand, 2013
	Patamakajonpong, M., Chandarasupsang, T., "Alternative Classification Framework for Engineering Capability Enhancement", <i>Journal of Workplace Learning</i> , To be published
Experience	2000 Electrical Engineer, PEA
	2012 Chief of Knowledge Management Section, PEA
	2014 Assistant Manager of Training Division, PEA

