

2.1 เซต (Set)

เซตเป็นคำอธิบายใช้ในการกล่าวถึงกลุ่ม, หมู่, พวก ของสิ่งของต่างๆ เช่น เซตของนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ เซตของจำนวนเต็ม จะใช้อักษรตัวพิมพ์ใหญ่แทนเซต เรียกสิ่งที่อยู่ในเซตว่าสมาชิกของเซต ใช้อักษรตัวพิมพ์เล็กแทนสมาชิกของเซต

ถ้า A เป็นเซต และ a เป็นสมาชิกของ A แล้วใช้สัญลักษณ์ " $a \in A$ " แทน " a เป็นสมาชิกของ A " ใช้สัญลักษณ์ " $b \notin A$ " แทน " b ไม่เป็นสมาชิกของ A "

การเขียนเซตมี 2 แบบคือ

1. แบบแจกแจงสมาชิก เขียนสมาชิกทุกตัวของเซตลงในเครื่องหมายวงเล็บปีกกา และใช้เครื่องหมายจุดภาค (,) คั่นระหว่างสมาชิกแต่ละตัวเช่น

$\{ 1, 2, 3, 4, 5 \}$ หมายถึง เซตของจำนวนเต็มบวก 1, 2, 3, 4 และ 5

2. แบบบอกเงื่อนไขของสมาชิกในเซต ใช้ตัวแปรแทนสมาชิกในเซต และบรรยายคุณสมบัติของสมาชิกในเซตเป็นข้อความ เช่น $\{ x / x^2 = 4 \}$ หมายถึงเซตของ $\{ 2, -2 \}$

ชนิดต่างๆของเซต

นิยาม 2.1.1 เซตว่าง (Empty set) คือ เซตที่ไม่มีสมาชิก ใช้แทนด้วยสัญลักษณ์ \emptyset

หรือ $\{ \}$

เช่น $\{ x/x \text{ เป็นจำนวนเต็มและ } 2x = 3 \}$ เป็นเซตว่าง

นิยาม 2.1.2 เซตจำกัด (Finite set) คือเซตว่าง หรือเซตที่มีสมาชิก n ตัว เมื่อ n เป็นจำนวนเต็มบวก

เช่น $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ มีสมาชิก 6 ตัว

$\{ก, ข, ค\}$ มีสมาชิก 3 ตัว

หมายเหตุ การเขียนเซตจำกัดที่มีสมาชิกหลายๆ ให้เขียนสมาชิก 3, 4 ตัวแรกต่อด้วยจุด 3 จุด ต่อท้ายด้วยสมาชิกตัวสุดท้าย

เช่น $\{1, 2, 3, \dots, n\}$ มีสมาชิก n ตัว

นิยาม 2.1.3 "เซตไม่จำกัด" (Infinite set) คือ เซตที่ไม่ใช่เซตจำกัด

เช่น $\{x/x \text{ เป็นจำนวนเต็มบวก}\}$

หมายเหตุ การเขียนเซตไม่จำกัด ให้เขียนสมาชิกลงไปประมาณ 4, 5 ตัวและต่อท้ายด้วยจุด 3 จุด

เช่น $\{2, 4, 6, 8, 10, \dots\}$

นิยาม 2.1.4 ให้ A และ B เป็นเซตใดๆ

1. A เป็นเซตย่อยของ B (เขียนแทนด้วย $A \subseteq B$) ก็ต่อเมื่อ ถ้า $x \in A$ แล้ว $x \in B$

เช่น ให้ A คือ เซต $\{1, 2\}$ B คือ เซต $\{1, 2, 3, 4\}$ ฉะนั้น $A \subseteq B$

2. A เท่ากับ B (เขียนแทนด้วย $A = B$) ก็ต่อเมื่อ $A \subseteq B$ และ $B \subseteq A$

3. A เป็นเซตย่อยแท้ของ B ก็ต่อเมื่อ A เป็นเซตย่อยของ B และ $A \neq B$

เช่น $A = \{0, 2, 3\}$ $B = \{0, 1, 2, 3, 4\}$ ฉะนั้น A เป็นเซตย่อยแท้ของ B

นิยาม 2.1.5 "เซตของเซต" (Set of sets)

เซตซึ่งมีสมาชิกเป็นเซตเรียกว่า เซตของเซต

เช่น $K = \{\{2\}, \{1, 2\}, \emptyset\}$

นิยาม 2.1.6 "เพาเวอร์เซต" (Power set)

ถ้า A เป็นเซตแล้ว เซตของเซตย่อยทั้งหมดของ A

เรียกว่า เพาเวอร์เซตของ A เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $P(A)$

เช่น $A = \{3, 4\}$ $P(A) = \{\{3\}, \{4\}, \{3, 4\}, \emptyset\}$

นิยาม 2.1.7 "เอกภพสัมพัทธ์" (Universal set)

ถ้าทุกเซตที่กล่าวถึงต่างก็เป็นเซตย่อยของเซตหนึ่งๆ

เรียกเซตนั้นว่า เอกภพสัมพัทธ์ แทนด้วยสัญลักษณ์ U

หมายเหตุ ในแต่ละสถานการณ์ เอกภพสัมพัทธ์อาจจะไม่เหมือนกัน ตัวอย่างเช่น คำวาคณิตศาสตร์บางเล่มจะจำกัดขอบเซตย่อยแค่เพียง เซตของจำนวนจริง เท่านั้นขณะที่คำวาคณิตศาสตร์เล่มหนึ่งอาจจะขยายขอบเซตของการเป็นเอกภพสัมพัทธ์ในคำวาคณิตศาสตร์เล่มแรกไปถึงจำนวน

เชิงซ้อน ซึ่งกล่าวได้ว่า เอกภพสัมพัทธ์ของคำวาคณิตศาสตร์เล่มแรกนั้นคือ เซตของจำนวนจริงทั้งหมด แต่เอกภพสัมพัทธ์ของคำวาคณิตศาสตร์เล่มที่สองคือ เซตของจำนวนเชิงซ้อนทั้งหมด

ประโยชน์ของการให้นิยามของเอกภพสัมพัทธ์ช่วยให้เราไม่จำเป็นต้องกล่าวถึงขอบเซตของสมาชิกของเซตที่กล่าวถึงบ่อยๆ

นิยาม 2.1.8 "ยูเนียน" ถ้า A และ B เป็นเซตแล้ว ยูเนียนของ A และ B

(เขียนแทนด้วย $A \cup B$) คือเซตที่ประกอบด้วยสมาชิกที่อยู่ใน A หรือ B

เขียนสั้นๆได้เป็น $A \cup B = \{x/x \in A \text{ หรือ } x \in B\}$

เช่น $A = \{0, 1, 2\}$ $B = \{3, 4\}$ $A \cup B = \{0, 1, 2, 3, 4\}$

นิยาม 2.1.9 "อินเทอร์เซกชัน" (Intersection)

ถ้า A และ B เป็นเซตแล้ว อินเทอร์เซกชัน ของ A และ B

(เขียนแทนด้วย $A \cap B$) คือเซตที่ประกอบด้วยสมาชิกที่อยู่ใน A และ B

เขียนสั้นๆได้เป็น $A \cap B = \{x/x \in A \text{ และ } x \in B\}$

เช่น $A = \{a, b, c\}$ $B = \{b, c, d\}$ $A \cap B = \{b, c\}$

นิยาม 2.1.10 "ผลต่าง" (Difference)

ถ้า A และ B เป็นเซตแล้ว ผลต่าง ของ B เทียบกับ A

(เขียนแทนด้วย $A - B$) คือเซตที่ประกอบด้วยสมาชิกที่อยู่ใน A และไม่อยู่ใน

B เขียนสั้นๆได้เป็น

$$A - B = \{x/x \in A \text{ และ } x \notin B\}$$

เช่น $A = \{1, 2, 3, 4\}$ $B = \{3, 4, 5, 6\}$ $A - B = \{1, 2\}$

นิยาม 2.1.11 "คอมพลีเมนต์" (Complement)

ถ้า U เป็นเอกภพสัมพัทธ์ และ $A \subseteq U$ คอมพลีเมนต์ของ A (เขียนแทนด้วย A')

คือ $U - A$ เช่น $U = \{1, 2, 3, \dots\}$ $A = \{1, 2, 3\}$ $A' = \{4, 5, 6, \dots\}$

หมายเหตุ จะใช้สัญลักษณ์ คอมพลีเมนต์ A' ของ A ได้ก็ต่อเมื่อเป็นที่เข้าใจด้วยกันแล้วว่า

เอกภพสัมพัทธ์คืออะไร

นิยาม 2.1.12 เซต A และ B จะเรียกว่าเป็น เซตที่ไม่มีสมาชิกร่วมกัน

(Mutually exclusive sets) ถ้า $A \cap B = \emptyset$

ทฤษฎี 2.1.1 "กฎไอดีโปเทนต์" (Idempotent laws)

ถ้า A เป็นเซตแล้ว

1. $A \cup A = A$

2. $A \cap A = A$

ทฤษฎี 2.1.2 "กฎการสลับที่" (Commutative laws)

ถ้า A และ B เป็นเซตแล้ว

1. $A \cup B = B \cup A$

2. $A \cap B = B \cap A$

ทฤษฎี 2.1.3 "กฎการจับหมู่" (Associative laws)

ถ้า A, B และ C เป็นเซตแล้ว

1. $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap C$

2. $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup C$

ทฤษฎี 2.1.4 "กฎการคงรูป" (Identity laws)

ถ้า A เป็นเซตและ U เป็นเอกภพสัมพัทธ์แล้ว

1. $A \cup \emptyset = A$

2. $A \cap \emptyset = \emptyset$

3. $A \cap U = A$

4. $A \cup \emptyset = U$

ทฤษฎี 2.1.5 " กฎการพลีเมซต์ " (Complement laws)

ถ้า A เป็นเซตและ \mathcal{U} เป็นเอกภพสัมพัทธ์แล้ว

1. $A \cup A' = \mathcal{U}$

2. $A \cap A' = \emptyset$

3. $(\mathcal{U}') = \emptyset$

4. $(\emptyset)' = \mathcal{U}$

ทฤษฎี 2.1.6 " กฎของเดอมอร์แกน " (De Morgan 's laws)

ถ้า A และ B เป็นเซตแล้ว

1. $(A \cup B)' = A' \cap B'$

2. $(A \cap B)' = A' \cup B'$

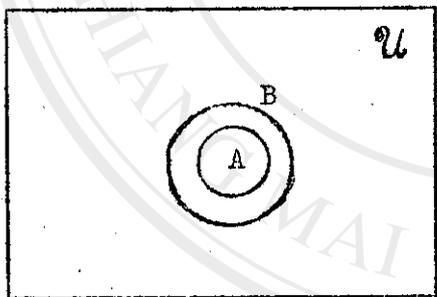
แผนภาพของออยเลอร์ (Euler Venn Diagram)

ความสัมพันธ์ระหว่างเซตและเซตย่อยสามารถแสดงได้โดยแผนภาพที่เรียกว่า -

Venn diagram

โดยใช้รูปสี่เหลี่ยมแทนเอกภพสัมพัทธ์ ใช้วงกลมแทนเซตต่าง ๆ

เช่น $A \subseteq B$ ในเอกภพสัมพัทธ์ \mathcal{U} เขียนแสดงได้ดังนี้



2.2 การจัดลำดับและการจัดหมู่ (Permutation and Combination)

" หลักการนับเบื้องต้น " (Fundamental Principle of Counting)

ถ้ามีการกระทำสองอย่างติดต่อกัน การกระทำอย่างแรกมี n_1 วิธี และแต่ละวิธีนั้นทำให้การกระทำอย่างที่สองมี n_2 วิธี ดังนั้นการกระทำอย่างต่อเนื่องกันกระทำได้ $n_1 \times n_2$ วิธี

ในกรณีทั่วไป ถ้ามีการกระทำหลายอย่างเกิดขึ้นติดต่อกันหรือกระทำพร้อมกัน การกระทำอย่างแรกมี n_1 วิธี และแต่ละวิธีของการกระทำอย่างแรกนั้นเกิดการกระทำอย่างที่สอง n_2 วิธี และแต่ละวิธีของการกระทำอย่างที่สองเกิดการกระทำอย่างที่สามได้ n_3 วิธี ต่อไปเรื่อยๆ จนถึงการกระทำอย่างที k ซึ่งทำได้ n_k วิธี ฉะนั้นการกระทำ k อย่างติดต่อกันนี้ จะมีวิธีกระทำได้ถึง $n_1 \times n_2 \times \dots \times n_k$ วิธี

ตัวอย่าง 2.2.1 การเดินทางจากตำบล ก ไปยังตำบล ข ไปได้ 3 ทางและจากตำบล ข มีทางไปตำบล ค ได้ 5 ทางอยากทราบว่าจากตำบล ก ไปตำบล ค โดยผ่านตำบล ข ได้กี่วิธี

วิธีทำ จากตำบล ก ไปยังตำบล ข จะได้ 3 ทางและไปยังตำบล ค ได้ 5 ทาง ฉะนั้นออกจากตำบล ก ผ่านตำบล ข ถึงตำบล ค ได้ $3 \times 5 = 15$ วิธี

นิยาม 2.2.1 " การจัดลำดับ " (Permutation)

คือ การนำของที่แตกต่างกัน n สิ่งมาเรียงลำดับกัน r สิ่ง ($r \leq n$) โดยถือลำดับเป็นสำคัญ เรียกว่า การจัดลำดับของของ n สิ่งคราวละ r สิ่ง

ตัวอย่าง 2.2.2 มีเลข 5 ตัว 1, 2, 3, 4, 5 นำมาจัดลำดับคราวละ 3 ตัวจะจัดได้เป็น 1 2 3, 1 3 2, 2 3 4, 3 4 5, 2 4 3, ...

ทฤษฎี 2.2.1 มีของ n สิ่งที่แตกต่างกันนำมาจัดลำดับคราวละ r สิ่ง ($r \leq n$) จะกระทำได้ ${}^n P_r$ วิธีซึ่ง

$${}^n P_r = \frac{n!}{(n-r)!} = n(n-1)(n-2)\dots(n-r+1)$$

การพิสูจน์ อาศัยหลักการนับเบื้องต้น

ตัวอย่าง 2.2.3 มีเลข 5 ตัวคือ 1, 2, 3, 4 และ 5 นำมาจัดลำดับคราวละ 3 ตัว จะจัดลำดับได้ทั้งหมดกี่วิธี

วิธีทำ $n = 5, r = 3,$

$$\text{วิธีที่จะจัดได้ทั้งหมด} = {}^n P_r = {}^5 P_3 = \frac{5!}{(5-3)!} = \frac{5!}{2!} = 60 \text{ วิธี}$$

ทฤษฎี 2.2.2 ถ้ามีของ n สิ่ง แบ่งเป็น k ชนิด แต่ละชนิดเหมือนกันมีจำนวน n_1, n_2, \dots, n_k สิ่ง ตามลำดับ นำมาจัดลำดับคราวละทั้งหมด กระทำได้

$$\frac{n!}{n_1! n_2! \dots n_k!} \quad \text{วิธี}$$

พิสูจน์ สิ่งของทั้งหมด n สิ่ง แบ่งเป็น k ชนิด

ชนิดที่ 1 ซึ่งเหมือนกันมีจำนวน n_1 สิ่ง

ชนิดที่ 2 ซึ่งเหมือนกันมีจำนวน n_2 สิ่ง

⋮

ชนิดที่ k ซึ่งเหมือนกันมีจำนวน n_k สิ่ง

โดยที่ $n_1 + n_2 + \dots + n_k = n$ นำมาจัดลำดับทั้งหมด

สมมติว่าจัดลำดับสิ่งของ k ชนิดได้ x วิธี ซึ่งจะพบว่า

ชนิดที่ 1 สิ่งของที่เหมือนกัน n_1 สิ่ง ถ้าไม่เหมือนกันจะจัดลำดับได้ $n_1!$ วิธี

ชนิดที่ 2 สิ่งของที่เหมือนกัน n_2 สิ่ง ถ้าไม่เหมือนกันจะจัดลำดับได้ $n_2!$ วิธี

⋮

ชนิดที่ k สิ่งของที่เหมือนกัน n_k สิ่ง ถ้าไม่เหมือนกันจะจัดลำดับได้ $n_k!$ วิธี

ดังนั้นสิ่งของทั้งหมดถ้าไม่เหมือนกันจะจัดลำดับได้

Copyright © by Chiang Mai University $x \cdot n_1! \cdot n_2! \cdot \dots \cdot n_k!$ วิธี

All rights reserved แต่ถาคัดจากสิ่งของทั้งหมด n สิ่ง (k ชนิด) ถ้าไม่เหมือนกันจะจัดลำดับได้ $n!$ วิธี

$$\text{ดังนั้น } x \cdot n_1! \cdot n_2! \cdot n_3! \dots n_k! = n!$$

$$x = \frac{n!}{n_1! \cdot n_2! \dots n_k!}$$

ตัวอย่าง 2.2.4 มีชง 8 คน สีแดง 2 คน สีขาวและสีน้ำเงินอย่างละ 3 คน
อยากทราบว่า จะมีการส่งสัญญาณธงสีใดกี่วิธี โดยเอาธงเหล่านั้นผูกติดกับเชือกใน
แนวตั้ง

วิธีทำ มีชงทั้งหมด 8 คน ที่ซ้ำกันคือสีแดง 2 คน สีขาวและสีน้ำเงินอย่างละ
3 คน

$$\text{ดังนั้นสลับที่เป็นสัญญาณต่าง ๆ ได้ } \frac{8!}{2! \cdot 3! \cdot 3!} = 560 \text{ วิธี}$$

นิยาม 2.2.2 "การจัดหมู่" (Combination)

คือการนำของที่แตกต่างกัน n สิ่ง มาจัดกลุ่ม (โดยไม่ถือการสลับที่
เป็นสิ่งสำคัญ) คราวละ r สิ่ง เรียกว่าการจัดหมู่ ของของ n สิ่ง คราวละ r สิ่ง

ตัวอย่าง 2.2.5 มีคน 5 คน ก ข ค ง จ นำมาจัดหมู่คราวละ 3 คน
จะจัดได้เป็น กขค กขง กขจ ขคง ขคจ ...

ทฤษฎี 2.2.3 มีของ n สิ่ง นำมาจัดหมู่คราวละ r สิ่ง จะกระทำได้

$$\binom{n}{r} = n C_r \text{ วิธี โดยที่ } n C_r = \frac{n!}{(n-r)! r!}$$

พิสูจน์ นำสิ่งของมาจัดหมู่ทีละ r สิ่งจากทั้งหมด n สิ่ง สมมติมีวิธีที่จะจัดได้
ทั้งหมด x วิธี ดังนั้น $\binom{n}{r} = x$

ถ้านำแต่ละวิธีของการจัดหมู่มาจัดลำดับในแต่ละวิธีนั้น จะสลับที่กันได้อีก $r!$ วิธี
ดังนั้นการจัดลำดับจะจัดได้ทั้งหมด $r! \cdot x$ วิธี

แต่การจัดลำดับของคราวละ r สิ่งจากของ n สิ่งมี $n P_r$ วิธี

$$\text{ดังนั้น } nP_r = r! X$$

$$X = \frac{n!}{(n-r)! r!}$$

$$nC_r = \frac{n!}{(n-r)! r!}$$

ตัวอย่าง 2.2.6 มีคน 5 คนคือ ก ข ค ง และ จ นำมาจัดหมู่คราวละ 3 คน จะจัดได้ทั้งหมดกี่วิธี

$$\text{จะจัดหมู่ได้ทั้งหมด} = {}^5C_3 = \frac{5!}{(5-3)! 3!} = 10 \text{ วิธี}$$

ทฤษฎี 2.2.4 ทฤษฎีบททวินาม (Binomial Theorem)

เป็นการกระจายการยกกำลังที่เป็นจำนวนเต็มบวกของจำนวน 2 จำนวน ให้เป็นผลบวกของพจน์ต่าง ๆ ดังนี้

$$\begin{aligned} (a + b)^n &= \binom{n}{0} a^n + \binom{n}{1} a^{n-1} b + \binom{n}{2} a^{n-2} b^2 + \dots + \binom{n}{n} b^n \\ &= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{n-k} b^k \end{aligned}$$

การพิสูจน์ใช้วิธีอุปมาทางคณิตศาสตร์ (Mathematical Induction)

ตัวอย่าง 2.2.7 จงกระจาย $(x + 3y)^5$ ในรูปผลบวกของพจน์ต่าง ๆ

$$\begin{aligned} (x + 3y)^5 &= \binom{5}{0} x^5 (3y)^0 + \binom{5}{1} x^4 (3y) + \binom{5}{2} x^3 (3y)^2 + \binom{5}{3} x^2 (3y)^3 \\ &\quad + \binom{5}{4} x (3y)^4 + \binom{5}{5} x^0 (3y)^5 \\ &= x^5 + 15x^4y + 90x^3y^2 + 270x^2y^3 + 405xy^4 + 243y^5 \end{aligned}$$

2.3 ความน่าจะเป็น (Probability)

ในการศึกษาเรื่องความน่าจะเป็นที่จะกล่าวต่อไปนี้จะอาศัยความรู้ต่าง ๆ เรื่องเซตมาอธิบายคำต่าง ๆ ในเรื่องความน่าจะเป็น

ในการกระทำอย่างใดอย่างหนึ่ง ถ้าวผลจากการกระทำนั้นสามารถรูล่วงหน้าว่าจะเกิดเหตุการณ์ต่าง ๆ อย่างใด ก็ไม่จำเป็นต้องใช้ความน่าจะเป็นเพราะความน่าจะเป็นของเหตุการณ์อย่างหนึ่งจะมีความหมายก็ต่อเมื่อยังไม่ทราบว่าเหตุการณ์จะเกิดขึ้นมากน้อยอย่างไรหรือไม่

ก่อนที่จะศึกษาเรื่องความน่าจะเป็นขอแนะนำให้รู้จักกับคำบางคำที่เกี่ยวข้องกับความน่าจะเป็นดังนี้

นิยาม 2.3.1 "การทดลองสุ่ม" (Random experiment) คือการกระทำที่เราไม่สามารถทำนายผลลัพธ์ล่วงหน้า

ตัวอย่าง 2.3.1 ทดลองโยนลูกเต๋า 1 ลูก สักกี่จำนวนแต้มบนหน้าที่ลูกเต๋าทิ้ง ซึ่งอาจเป็นหน้า 1, 2, 3, 4, 5 หรือ 6 แต่เราไม่สามารถทราบได้ว่าลูกเต๋าทิ้งจะหงายหน้าอะไรแน่ใน 6 หน้า การทดลองเช่นนี้เรียกว่า การทดลองสุ่ม

นิยาม 2.3.2 "แซมเปิลสเปซ" (Sample space)

ถ้า $S = \{X_\lambda, \lambda \in I\}$ สำหรับ index set I เซตหนึ่งเป็นกรณีต่าง ๆ ที่เป็นไปได้ทั้งหมดของการทดลองอย่างหนึ่งแล้วเรียกเซต S ว่าเป็น แซมเปิลสเปซ ของการทดลองสุ่มนั้น และเรียกสมาชิกของแซมเปิลสเปซ S ว่า จุดตัวอย่าง (sample point) ของการทดลองสุ่ม

หมายเหตุ ในกรณีที่แซมเปิลสเปซ S เป็นอันเคาเทเบิล (uncountable) จะยังไม่กล่าวในที่นี้

ตัวอย่าง 2.3.2 จากตัวอย่าง 2.3.1 เซตเปิดสเปซ S เป็น $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ จุดตัวอย่างคือ 1, 2, 3, 4, 5 และ 6

ตัวอย่าง 2.3.3 ในการเลือกจำนวนเต็มบวกหนึ่งตัวจากจำนวนเต็มบวกทั้งหมด จะมีเซตเปิดสเปซเป็น $S = \{1, 2, 3, \dots\}$ จุดตัวอย่างคือ 1, 2, 3, ...

นิยาม 2.3.3 "ฟิลด์" (field) เรียกเซต \mathcal{F} ของเซตย่อยของเอกภพสัมพัทธ์ \mathcal{U} เซตหนึ่งว่าเป็นฟิลด์ของ \mathcal{U} ถ้าสอดคล้องตามคุณสมบัติต่อไปนี้

1. \mathcal{F} ไม่เป็นเซตว่าง
2. ถ้า A อยู่ใน \mathcal{F} แล้ว A^c อยู่ใน \mathcal{F} ด้วย
3. ถ้า $A_1, A_2 \in \mathcal{F}$ แล้ว $A_1 \cup A_2 \in \mathcal{F}$ ด้วย

หมายเหตุ จะเห็นว่าแต่ละฟิลด์ \mathcal{F} ของ \mathcal{U} , $\mathcal{U} \in \mathcal{F}$ และ $\emptyset \in \mathcal{F}$

ตัวอย่าง 2.3.2 ให้ $\mathcal{F} = \{\emptyset, \mathcal{U}\}$ จะได้ \mathcal{F} เป็นฟิลด์

นิยาม 2.3.4 "ซิกมา-ฟิลด์" (σ -field) เรียกเซต \mathcal{F} ของเซตย่อยของเอกภพสัมพัทธ์ \mathcal{U} เซตหนึ่งว่าเป็นซิกมา-ฟิลด์ของ \mathcal{U} ถ้า \mathcal{F} มีคุณสมบัติเป็นฟิลด์ และมีคุณสมบัติเพิ่มคือ ถ้า $A_j \in \mathcal{F}$, $j = 1, 2, 3, \dots$ แล้ว

$$\bigcup_{j=1}^{\infty} A_j \in \mathcal{F} \quad \text{ด้วย}$$

ตัวอย่าง 2.3.3 ให้ $\mathcal{F} = P(N)$ โดยที่ N เป็นเซตของจำนวนเต็มบวก ดังนั้นจะได้ว่า \mathcal{F} เป็นซิกมา-ฟิลด์

หมายเหตุ 1. ถ้าแฟมมิลี่ $\{\mathcal{F}_\lambda : \lambda \in \Lambda\}$ ของซิกมา-ฟิลด์ของเอกภพสัมพัทธ์ \mathcal{U} โดยที่ $\Lambda \neq \emptyset$, $\mathcal{F} = \bigcap_{\lambda \in \Lambda} \mathcal{F}_\lambda$ จะเป็นซิกมา-ฟิลด์

ของ \mathcal{U} ด้วย เรียก \mathcal{F} นี้ว่าเป็นซิกมา-ฟิลด์ที่ generated โดยแฟมมิลี่

$$\{\mathcal{F}_\lambda : \lambda \in \Lambda\}$$

2. ให้ \mathcal{C} เป็นแฟมิลีของเซตย่อยของเอกภพสัมพัทธ์ \mathcal{U} และให้ $(\mathcal{F}_\lambda : \lambda \in \Lambda)$ เป็นแฟมิลีของซิกมา-ฟิลด์ของ \mathcal{U} ที่ $\lambda \neq \emptyset$ และ $\mathcal{C} \subseteq \mathcal{F}_\lambda$ ทุก ๆ $\lambda \in \Lambda$ ดังนั้นซิกมา-ฟิลด์ \mathcal{F} ที่ generated โดยแฟมิลี $(\mathcal{F}_\lambda : \lambda \in \Lambda)$ จะเป็นซิกมา-ฟิลด์ที่เล็กที่สุดที่มี \mathcal{C} เป็นเซตย่อย เราจึงเรียกซิกมา-ฟิลด์ \mathcal{F} ว่าเป็นซิกมา-ฟิลด์ที่ generated โดย \mathcal{C} .

3. พิจารณาเซต R ของจำนวนจริงทั้งหมด ให้นิยาม B ว่าเป็นซิกมา-ฟิลด์ของ R ที่ generated โดย แฟมิลีของช่วงเปิดทั้งหมดของ R (B มีจริงโดยข้อ 2 ข้างบน) เรียกสมาชิกของ B ว่า Borel set

โดยนิยามของซิกมา-ฟิลด์ จะเห็นว่าทุก ๆ ช่วงในลักษณะใดลักษณะหนึ่งต่อไปนี้ เป็น Borel set (a, b) , $(a, b]$, $[a, b)$, $[a, b]$, $(-\infty, b)$, $(-\infty, b]$, (a, ∞) และ $[a, \infty)$

นิยาม 2.3.5 "ความน่าจะเป็น" (probability)

ความน่าจะเป็น P ของซิกมา-ฟิลด์ \mathcal{F} เป็นฟังก์ชันจาก \mathcal{F} ไปยัง R เมื่อ R เป็นเซตของจำนวนจริงทั้งหมด ($P : \mathcal{F} \rightarrow R$) ซึ่งสอดคล้องตามคุณสมบัติต่อไปนี้

1. $P(A) \geq 0$, $A \in \mathcal{F}$
2. $P(\mathcal{U}) = 1$
3. $P(\cup A_j) = \sum P(A_j)$ ถ้า $\{A_j\} \subseteq \mathcal{F}$ โดยที่ A_i, A_j

เป็นเหตุการณ์ที่ไม่มีสมาชิกรวมกันสำหรับ $i \neq j$

ถ้า P เป็นความน่าจะเป็นของซิกมา-ฟิลด์ \mathcal{F} แล้ว เรียกสมาชิกของ \mathcal{F} ว่าเหตุการณ์ (events) ภายใต้ P

เพื่อความสะดวกในบางครั้งเราอาจจะพูดถึงเหตุการณ์โดยละความน่าจะเป็นที่เกี่ยวข้องไว้

ตัวอย่าง 2.3.4 จากตัวอย่าง 2.3.1 เซตเปิดสเปซ $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ ของการโยนลูกเต๋า 1 ลูก พิจารณาซิกมา-ฟิลด์ $\mathcal{F} = \text{เพาเวอร์เซตของ } S$ สำหรับแต่ละ $A \in \mathcal{F}$

$$\text{ให้ } P(A) = \frac{\text{จำนวนสมาชิกใน } A}{6}$$

ดังนั้นจะเห็นว่า P เป็นความน่าจะเป็นของ \mathcal{F} และทุก ๆ เซตย่อย A ของ S จะเป็นเหตุการณ์ภายใต้ P

ตัวอย่าง 2.3.5 ในตัวอย่างนี้สมมติว่าเหรียญ ๆ หนึ่ง ซึ่งเมื่อเหรียญนี้ถูกโยนไปแล้วจะมีอยู่ครึ่งหนึ่งเสมอที่จะเกิดหัว

ให้ $S = \{1, 2, 3, \dots\}$ เป็นเซตเปิดสเปซของครั้งที่ n (โดยที่ n เป็นจำนวนเต็มบวก) ของการเกิดหัวครั้งแรกของการโยนเหรียญ 1 เหรียญ

$$\text{ให้ } \mathcal{F} = \text{เพาเวอร์เซตของ } S \text{ สำหรับทุก ๆ } n \in S \text{ ให้ } P(\{n\}) = \frac{1}{2^n}$$

ดังนั้น P เป็นความน่าจะเป็นของ \mathcal{F} และแต่ละเซตย่อย A ของ S เป็นเหตุการณ์ภายใต้ P

หมายเหตุ 1. สำหรับตัวอย่างที่ซิกมา-ฟิลด์ \mathcal{F} ไม่ใช่เพาเวอร์เซตของเอกภพสัมพัทธ์นั้น จะยังไม่ชอกล่าวในที่นี้

2. จากตัวอย่าง 2.3.4 และตัวอย่าง 2.3.5 จะเห็นว่าเรามีโอกาสเลือกความน่าจะเป็นของซิกมา-ฟิลด์หนึ่งใดมากกว่า 1 วิธี แต่ในทางปฏิบัติเราจะสนใจเฉพาะความน่าจะเป็นที่เราสามารถนำไปประยุกต์ในทางสถิติได้ หมายความว่าในแต่ละเซตเปิดสเปซ S นั้นเราจะพิจารณาความน่าจะเป็น P ที่เหมาะสมก็จะได้พบเห็นต่อไป

ทฤษฎี 2.3.1 ถ้า \emptyset เป็นเซตว่างแล้ว $p(\emptyset) = 0$

$$\text{จาก } \mathcal{U} = \mathcal{U} \cup \emptyset \cup \emptyset \cup \dots$$

$$p(\mathcal{U}) = p(\mathcal{U}) + p(\emptyset) + p(\emptyset) + \dots$$

$$1 = 1 + p(\emptyset) + p(\emptyset) + \dots$$

$$\text{ดังนั้น } p(\emptyset) = 0$$

ทฤษฎี 2.3.2 $0 \leq p(E) \leq 1$ เมื่อ $E \in \mathcal{F}$ เป็นจริงตามนิยาม 2.3.5

ทฤษฎี 2.3.3 $p(E') = 1 - p(E)$ เมื่อ $E \in \mathcal{F}$

$$\text{จาก } E \cup E' = \mathcal{U}$$

$$p(E \cup E') = p(\mathcal{U})$$

$$p(E) + p(E') = 1$$

$$p(E') = 1 - p(E)$$

ทฤษฎี 2.3.4 ถ้า E_1, E_2 เป็นสมาชิกของ \mathcal{F} และ $E_1 \subseteq E_2$ แล้ว

$$p(E_2 - E_1) = p(E_2) - p(E_1)$$

$$E_2 = E_1 \cup (E_2 - E_1)$$

$$p(E_2) = p_1(E_1 \cup (E_2 - E_1))$$

$$= p(E_1) + p(E_2 - E_1)$$

เพราะว่า $E_1, E_2 - E_1$ ไม่มีสมาชิกรวมกัน

$$\text{ดังนั้น } p(E_2 - E_1) = p(E_2) - p(E_1)$$

บทแทรก 2.3.1 ถ้า $E_1 \subseteq E_2$ แล้ว $p(E_1) \leq p(E_2)$

เมื่อ $E_1 \subseteq E_2$ จะได้ $E_2 = E_1 + (E_2 - E_1)$

$$p(E_2) = p(E_1) + p(E_2 - E_1)$$

$$\text{ดังนั้น } p(E_1) \leq p(E_2)$$

ทฤษฎี 2.3.5 ถ้า E_1, E_2 เป็นสมาชิกใด ๆ ใน \mathcal{E} จะได้

$$P(E_1 \cup E_2) = P(E_1) + P(E_2) - P(E_1 \cap E_2)$$

$$\text{จาก } E_1 \cup E_2 = E_1 \cup (E_2 - E_1 \cap E_2)$$

$$P(E_1 \cup E_2) = P(E_1) + P(E_2 - (E_1 \cap E_2))$$

$$= P(E_1) + P(E_2) - P(E_1 \cap E_2)$$

บทแทรก 2.3.2 ถ้า E_1, E_2 เป็นเหตุการณ์ใน \mathcal{E} ที่ไม่มีสมาชิกร่วมกันแล้ว

$$P(E_1 \cup E_2) = P(E_1) + P(E_2)$$

ทฤษฎี 2.3.6 ให้ P เป็นความน่าจะเป็นของซิกมา-ฟิลด์ \mathcal{E} ของเอกภพสัมพัทธ์ Ω

1. ถ้า $A_1 \subset A_2 \subset A_3 \subset \dots$ โดยที่ $A_n \in \mathcal{E}$ ทุก ๆ

$n \geq 1$ ดังนั้น

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n)$$

2. ถ้า $A_1 \supset A_2 \supset \dots$ โดยที่ $A_n \in \mathcal{E}$ ทุก ๆ

$n \geq 1$ ดังนั้น

$$P\left(\bigcap_{n=1}^{\infty} A_n\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n)$$

พิสูจน์

$$1. \quad P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n\right) = P(A_1) + P(A_2 - A_1) + P(A_3 - A_2) + \dots + P(A_n - A_{n-1}) + \dots$$

$$= \lim_{n \rightarrow \infty} \left[P(A_1) + P(A_2 - A_1) + P(A_3 - A_2) + \dots + P(A_n - A_{n-1}) \right]$$

$$= \lim_{n \rightarrow \infty} \left[P(A_1) + P(A_2) - P(A_1) + P(A_3) - P(A_2) + \dots + P(A_n) - P(A_{n-1}) \right]$$

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n)$$

2. ถ้า $A_1 \supset A_2 \supset \dots \supset A_n \supset \dots$ โดยที่ $A_n \in \mathcal{F}$
 ทุก ๆ $n \geq 1$ ดังนั้นจะได้ $A_1' \subset A_2' \subset A_3' \subset \dots \subset A_n' \subset \dots$
 จากข้อ 1

โดย

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n'\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n')$$

$$P\left(\bigcap_{n=1}^{\infty} A_n'\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n')$$

$$1 - P\left(\bigcap_{n=1}^{\infty} A_n'\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} [1 - P(A_n')]$$

$$\text{ดังนั้น จะได้ } P\left(\bigcap_{n=1}^{\infty} A_n\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n)$$

2.4 ความน่าจะเป็นแบบมีเงื่อนไข (Conditional probability)

นิยาม 2.4.1 ให้ P เป็นความน่าจะเป็นของซิกมา-ฟิลด์ \mathcal{F} ความน่าจะเป็นแบบมีเงื่อนไขของเหตุการณ์ B ภายใต้ P ภายในเหตุการณ์ A ที่กำหนดให้ โดยที่ $P(A) > 0$ เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $P(B/A)$ กำหนดดังนี้

$$P(B/A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

ตัวอย่าง 2.4.1 หยิบไพ่ 2 ใบจากไพ่ทั้งสำรับ โดยหยิบทีละใบแบบไม่ใส่คืน จงหาความน่าจะเป็นที่จะหยิบได้โพหน้า K ทั้ง 2 ใบ

วิธีทำ ให้ A เป็นเหตุการณ์ที่หยิบได้ K ในการหยิบครั้งแรก
 B เป็นเหตุการณ์ที่หยิบได้ K ในการหยิบครั้งที่ 2

ความน่าจะเป็นที่จะหยิบได้ k ทั้ง 2 ใบคือ $P(A \cap B)$

$$P(B/A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

$$P(A \cap B) = P(A)P(B/A) = \frac{4}{52} \cdot \frac{3}{51} = \frac{1}{221}$$

ทฤษฎี 2.4.1 ให้ A_1, A_2, \dots, A_n เป็นเหตุการณ์ภายใต้ความน่าจะเป็น P ดังนั้น

$$P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1) P(A_2/A_1) P(A_3/A_1 \cap A_2) \dots \\ \dots P(A_n/A_1 \cap A_2 \dots \cap A_{n-1})$$

การพิสูจน์อาศัยวิธีอุปนัยทางคณิตศาสตร์ (Mathematical induction)

ตัวอย่าง 2.4.2 แคนหยิบไพ่ 3 ใบจากไพ่ทั้งสำรับที่ละใบ โดยไม่ได้คืน หากความน่าจะเป็นที่เขาจะหยิบไพ่โคคอกจิกในการหยิบครั้งที่หนึ่ง ได้ไพ่แดงในการหยิบครั้งที่สอง และได้ไพ่ม้าในการหยิบครั้งที่สาม

วิธีทำ ให้ A_1 เป็นเหตุการณ์ที่หยิบได้ไพ่วอกจิก ในการหยิบครั้งที่หนึ่ง
 A_2 เป็นเหตุการณ์ที่หยิบได้ไพ่โพแดง ในการหยิบครั้งที่สอง
 A_3 เป็นเหตุการณ์ที่หยิบได้ไพ่ม้า ในการหยิบครั้งที่สาม

ต้องการหา $P(A_1 \cap A_2 \cap A_3)$

$$P(A_1 \cap A_2 \cap A_3) = P(A_1) \cdot P(A_2/A_1) \cdot P(A_3/A_1 \cap A_2)$$

$$= \frac{13}{52} \cdot \frac{13}{51} \cdot \frac{13}{50}$$

$$= \frac{169}{10200}$$

นิยาม 2.4.2 เหตุการณ์ B_1, B_2, \dots, B_k ภายใต้ความน่าจะเป็น P ของซิกมา-ฟิลด์หนึ่งของแซมเปิลสเปซ S เรียกว่าเป็น พาร์ติชัน (partition) ถ้า

ก. $P(B_i) > 0$ สำหรับทุก ๆ i

ข. $B_i \cap B_j = \emptyset$ สำหรับ $i \neq j$

ค. $\bigcup_{i=1}^k B_i = S$

ตัวอย่าง 2.4.3 ในการโยนลูกเต๋า 1 ลูก สังกะยจำนวนแต้มบนหน้าที่ลูกเต๋าทรงหกเหลี่ยม $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ ถ้า B_1, B_2, B_3 เป็นเหตุการณ์ ซึ่ง

$B_1 = \{1, 2\}, B_2 = \{3\}, B_3 = \{4, 5, 6\}$ จะเห็นว่า B_1, B_2, B_3

เป็นพาร์ติชันของ S ถ้า C_1 และ C_2 เป็นเหตุการณ์ซึ่ง $C_1 = \{1, 2, 3, 4\}$
 $C_2 = \{4, 5, 6\}$

จะเห็นว่า C_1 และ C_2 ไม่เป็นพาร์ติชันของ S

ทฤษฎี 2.4.2 ถ้า A เป็นเหตุการณ์ภายใต้ความน่าจะเป็น P ของซิกมา-ฟิลด์หนึ่งของแซมเปิลสเปซ S และ B_1, B_2, \dots, B_k เป็นพาร์ติชันของ S แล้ว

$$P(A) = P(B_1)P(A/B_1) + P(B_2)P(A/B_2) + \dots + P(B_k)P(A/B_k)$$

พิสูจน์

เพราะว่า $S = B_1 \cup B_2 \cup \dots \cup B_k$ และ $A \subseteq S$

ดังนั้น $A = A \cap S = A \cap (B_1 \cup \dots \cup B_k)$

หรือ $A = (B_1 \cap A) \cup (B_2 \cap A) \cup \dots \cup (B_k \cap A)$

เพราะว่า $B_i \cap B_j = \emptyset$ เมื่อ $i \neq j$

เพราะฉะนั้น $B_1 \cap A, B_2 \cap A, \dots, B_k \cap A$

เป็นเหตุการณ์ที่ไม่มีสมาชิกรวมกัน

$$\text{ดังนั้น } P(A) = P(B_1 \cap A) + P(B_2 \cap A) + \dots + P(B_k \cap A)$$

$$\text{แต่ } P(B_1 \cap A) = P(B_1) P(A/B_1)$$

$$P(B_2 \cap A) = P(B_2) P(A/B_2)$$

⋮

$$P(B_k \cap A) = P(B_k) P(A/B_k)$$

$$\text{ฉะนั้น } P(A) = P(B_1) P(A/B_1) + P(B_2) P(A/B_2) + \dots + P(B_k) P(A/B_k)$$

ทฤษฎี 2.4.3 " (Baye's Formula) "

ให้ P เป็นความน่าจะเป็นของซิกมา-ฟิลด์หนึ่งของแซมเปิลสเปซ S
 ถ้า B_1, B_2, \dots, B_n เป็นพาร์ติชันของแซมเปิลสเปซ S ซึ่ง
 $P(B_i) \neq 0$ เมื่อ $i = 1, 2, \dots, n$ และ A เป็นเหตุการณ์ภายใต้
 P ซึ่ง $P(A) \neq 0$ จะได้ว่า

$$P(B_k/A) = \frac{P(B_k \cap A)}{\sum_{i=1}^n P(B_i \cap A)}, \quad k = 1, 2, 3, \dots, n$$

หรือเขียนใหม่ได้ว่า

$$P(B_k/A) = \frac{P(B_k) P(A/B_k)}{\sum_{i=1}^n P(B_i) P(A/B_i)}, \quad k = 1, 2, \dots, n$$

พิสูจน์ เมื่อ B_1, B_2, \dots, B_n เป็นพาร์ติชันของ S

ฉะนั้น $B_i \cap B_j = \emptyset$ สำหรับ $i \neq j$

แสดงว่า $(B_1 \cap A), (B_2 \cap A), \dots, (B_n \cap A)$ เป็นเหตุการณ์ที่ไม่มีสมาชิกรวมกัน

$$A = (B_1 \cap A) \cup (B_2 \cap A) \cup \dots \cup (B_n \cap A)$$

$$\begin{aligned} P(A) &= P(B_1 \cap A) + P(B_2 \cap A) + \dots + P(B_n \cap A) \\ &= \sum_{i=1}^n P(B_i \cap A) \end{aligned}$$

จากนิยาม 2.4.1 $P(B_k/A) = \frac{P(B_k \cap A)}{P(A)}$

ฉะนั้น $P(B_k/A) = \frac{P(B_k \cap A)}{\sum_{i=1}^n P(B_i \cap A)}$, $k = 1, 2, \dots, n$

แต่ $P(B_1 \cap A) = P(B_1) P(A/B_1)$

ดังนั้น $P(B_k/A) = \frac{P(B_k) P(A/B_k)}{\sum_{i=1}^n P(B_i) P(A/B_i)}$, $k = 1, 2, \dots, n$

ตัวอย่าง 2.4.4 โรงงานแห่งหนึ่งมีเครื่องจักร 3 เครื่อง A, B, C ซึ่งสามารถผลิตสินค้าได้ 50%, 30% และ 20% ตามลำดับของปริมาณสินค้าทั้งหมดที่ผลิตจากโรงงานแห่งนี้ เปอร์เซ็นต์ของสินค้าที่พบข้อบกพร่องซึ่งผลิตโดยเครื่องจักรทั้งสามคือ 3% 4% และ 5% ตามลำดับ ถ้าเลือกสินค้ามาชิ้นหนึ่งโดยวิธีสุ่ม และพบว่าสินค้านั้นมีข้อบกพร่อง จงหาความน่าจะเป็นที่สินค้านั้นผลิตโดยเครื่องจักร A

ให้ A_1 เป็นเหตุการณ์ (จุดตัวอย่าง) ที่ผลิตโดยเครื่องจักร A

B_1 เป็นเหตุการณ์ (จุดตัวอย่าง) ที่ผลิตโดยเครื่องจักร B

C_1 เป็นเหตุการณ์ (จุดตัวอย่าง) ที่ผลิตโดยเครื่องจักร C

D เป็นเหตุการณ์ ที่สินค้ามีข้อบกพร่อง ต้องการหา $P(A_1/D)$

$$\begin{aligned}
 \text{จาก } P(A_1/D) &= \frac{P(A_1) P(D/A_1)}{P(A_1)P(D/A_1)+P(B_1)P(D/B_1)+P(C_1)P(D/C_1)} \\
 &= \frac{(0.5)(0.03)}{(0.5)(0.03)+(0.3)(0.04)+(0.2)(0.05)} \\
 &= \frac{15}{37}
 \end{aligned}$$

2.5 เหตุการณ์อิสระ (Independent events)

นิยาม 2.5.1 A และ B จะเรียกว่าเหตุการณ์อิสระ ก็ต่อเมื่อ

$$P(A \cap B) = P(A) P(B)$$

ตัวอย่าง 2.5.1 จากตัวอย่าง 2.3.1 มีแซมเปิลสเปซ s เป็น $\{1,2,3,4,5,6\}$ ให้ $A = \{2,4,6\}$, $B = \{2,5\}$, $C = \{2,4,5\}$

$$P(A \cap B) = P(2) = \frac{1}{6}$$

$$P(A) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

$$P(B) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

$$\text{ดังนั้น } P(A \cap B) = P(A) P(B)$$

$$P(A \cap C) = P(2,4) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

$$P(A) = \frac{1}{2}$$

$$P(C) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

$$P(A \cap C) \neq P(A) P(C)$$

ดังนั้นเหตุการณ์ A และ B เป็นเหตุการณ์อิสระ ในขณะที่เหตุการณ์ A และ C ไม่ใช่เหตุการณ์อิสระ

นิยาม 2.5.2 เหตุการณ์ $A_j, j = 1, 2, \dots, n$ จะเรียกว่า mutually independence ก็ต่อเมื่อ $P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1)P(A_2) \dots P(A_n)$ และจะเรียกว่า pair wise independent ถ้า $P(A_i \cap A_j) = P(A_i)P(A_j), i \neq j$

ตัวอย่าง 2.5.2 ให้ $S = \{1, 2, 3, 4\}$

$$P(\{1\}) = P(\{2\}) = P(\{3\}) = P(\{4\}) = \frac{1}{4}$$

$$\text{และ } A_1 = \{1, 2\} \quad A_2 = \{1, 3\} \quad A_3 = \{1, 4\}$$

$$A_1 \cap A_2 = A_1 \cap A_3 = A_2 \cap A_3 = \{1\}$$

$$A_1 \cap A_2 \cap A_3 = \{1\}$$

จะแสดงว่า A_1, A_2, A_3 เป็น pairwise independence

$$\text{เพราะว่า } P(A_1 \cap A_2) = P(A_1 \cap A_3) = P(A_2 \cap A_3) = \frac{1}{4}$$

$$P(A_1 \cap A_2) = \frac{1}{4} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = P(A_1)P(A_2)$$

$$P(A_1 \cap A_3) = \frac{1}{4} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = P(A_1)P(A_3)$$

$$P(A_2 \cap A_3) = \frac{1}{4} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = P(A_2) \cdot P(A_3)$$

$$\text{แต่ } P(A_1 \cap A_2 \cap A_3) = \frac{1}{4} \neq \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \neq P(A_1)P(A_2)P(A_3)$$

แสดงว่า A_1, A_2, A_3 เป็น pairwise independent

แต่ไม่ใช่ mutually independence
