

## บทที่ ๑

### บทนำ

#### ความเป็นมาและความสำคัญของนักภาษา

การวัดผลแบบอิงเกณฑ์มีบทบาทมากขึ้นเรื่อยๆ ในการประเมินผลการศึกษาในปัจจุบัน โดยเฉพาะระดับประถมศึกษา จะเห็นได้จากสารลักษณะส่วนหนึ่งในระเบียบการประเมินผล หลักสูตรประถมศึกษา พุทธศักราช 2521 ที่กำหนดให้มีการประเมินผลการเรียนมี 2 ประเภท (กรมวิชาการ, 2521, หน้า 59-54) แรก เมื่อมีการพัฒนาเป็นไปตามแผนกว้าง ใช้หลักสูตร ไทย กระทรวงศึกษาธิการ ได้ประกาศใช้หลักสูตรประถมศึกษา พุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง พุทธศักราช 2533) และระเบียบการประเมินผลการเรียน ตามหลักสูตรประถมศึกษา พุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ.2533) พ.ศ.2532 กับโรงเรียนร่วมพัฒนาหลักสูตร (กรมวิชาการ, 2533, หน้า 31) สารลักษณะของการประเมินผลการเรียนตามหลักสูตรซึ่งปรับปรุงใหม่นี้ก็กำหนดให้มีการประเมินผลการเรียนมี 2 ประเภทเช่นกัน คือ การประเมินผล เพื่อบรรลุเป้าหมายการเรียนการสอน และการประเมินผล เพื่อตัดสินผลการเรียน โดยในส่วนของการประเมินเพื่อบรรลุเป้าหมายการเรียนการสอนนั้น กำหนดให้มีการประเมินผลการผ่านจุดประสงค์ ที่กำหนดไว้ในสมุดประจაชั้น และในส่วนของการประเมินผล เพื่อตัดสินผลการเรียน ก็ให้นำผลของการผ่านจุดประสงค์ที่กำหนดไว้ในสมุดประจაชั้นทั้งหมดของแต่ละกลุ่มประสบการณ์ มาเป็น เกณฑ์ตัดสินผลการเรียนอีกด้วย (กรมวิชาการ, 2533, หน้า 4-5) และการประเมินการผ่านจุดประสงค์การเรียนรู้นั้นเป็นหน้าที่ของครูผู้สอนที่จะประเมินการเรียนของนักเรียนเป็นรายชั้น ตามจุดประสงค์การเรียนรู้ที่กำหนดไว้ในสมุดประจაชั้น และต้องแจ้งนักเรียนทราบจุดประสงค์การเรียนรู้ วิธีการประเมินเกณฑ์การผ่านจุดประสงค์การเรียนรู้และเกณฑ์การผ่านกลุ่มประสบการณ์ก่อนทำการสอน (กรมวิชาการ, 2533, หน้า 13) สารลักษณะกล่าวสอดคล้องกับการประเมินผลแบบอิงเกณฑ์

การประเมินผลอิงเกณฑ์สืบเนื่องมาจากทฤษฎีการเรียนรู้แบบเพื่อรับรู้ (Mastery Learning) ของบลูม (Bloom) ซึ่งกล่าวว่าการเรียนรู้ทั้งหลายควรเป็นการเรียนเพื่อรับรู้ ในเนื้อเรื่องต่าง ๆ (สมศักดิ์ สินธุราชเวชช์, 2521, หน้า 75) และเครื่องมือที่ใช้ประมินผลแบบนี้ คือ แบบทดสอบอิงเกณฑ์ ซึ่งในการจัดการเรียนการสอนที่ยึดจุดประสงค์เป็นพื้นฐาน (Objective-Based Instruction) แบบทดสอบอิงเกณฑ์นับว่ามีความสำคัญและมีความจำเป็น เพราะแบบทดสอบอิงเกณฑ์สามารถนำความคิดเห็นมาเปลี่ยนความหมายได้ว่าผู้สอนสามารถทำอะไรได้บ้างและมากน้อยเพียงใด โดยเทียบกับจุดประสงค์ที่กำหนดไว้ของการสอน (สงบ ลักษณะ, 2523, หน้า 36)

การสร้างแบบทดสอบอิงเกณฑ์ให้มีคุณภาพมีงานที่ต้องทำมาก เป็นต้นว่าการหาความเชื่อมั่นของการจำแนกประ เกทผู้สอนออกเป็นประ เกทผู้รับรู้และไม่รับรู้ การกำหนดจุดตัดหรือเกณฑ์ที่เหมาะสมในการแบ่งประ เกทผู้รับรู้ไม่รับรู้ และการตรวจสอบความเที่ยงตรงของข้อสอบทั้งหัวเมืองที่ยังทรงตามเนื้อหาและหัวเมืองที่ยังทรงตามโครงสร้าง (สงบ ลักษณะ, 2523, หน้า 37) ครูผู้สอนไม่มีเวลาเพียงพอในการสร้างแบบทดสอบอิงเกณฑ์ที่มีคุณภาพ เนื่องจากครูผู้สอนมีภาระมากอยู่แล้วในการจัดการเรียนการสอน ประกอบกับผู้วิจัยทราบว่าครูผู้สอนมีความต้องการที่จะมีแบบทดสอบอิงเกณฑ์ที่มีคุณภาพไว้ใช้แล้วแต่ผลลัพธ์ที่เมื่อสืบสานการเรียนในแต่ละหน่วยการเรียนย่ออย่างเพื่อประเมินการผ่านเกณฑ์จุดประสงค์ที่กำหนดไว้ในสมุดประจำชั้น เพื่อให้ได้ผลที่ได้จากการวัดมีความถูกต้องแม่นยำและเพื่อการแปลผลที่ถูกต้อง แบบทดสอบอิงเกณฑ์ที่มีคุณภาพจึงเป็นสิ่งจำเป็นต่อครูผู้สอนอย่างยิ่ง

จากเหตุผลดังกล่าวมาทั้งหมดนี้ ผู้วิจัยจึงได้สร้างแบบทดสอบอิงเกณฑ์วิชาคณิตศาสตร์ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 เพื่อให้ได้ข้อมูลที่มีคุณภาพและคุณภาพที่ผ่านที่เหมาะสม สามารถที่จะใช้วัดเพื่อที่จะประเมินการผ่านจุดประสงค์ที่กำหนดไว้ในสมุดประจำชั้น และสอดคล้องกับเป้าหมายการประเมินผลในระดับประถมศึกษา เพื่อเป็นแนวทางในการจัดการเรียนการสอนและการประเมินผลต่อไป

### วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อสร้างแบบทดสอบอิงเกมที่วิชาคณิตศาสตร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6
2. เพื่อหาคุณภาพของแบบทดสอบอิงเกมที่วิชาคณิตศาสตร์ที่สร้างขึ้น
3. เพื่อสร้างคู่มือการใช้แบบทดสอบอิงเกมที่วิชาคณิตศาสตร์

### ประโยชน์ของการวิจัย

1. ได้แบบทดสอบอิงเกมที่วิชาคณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีคุณภาพพร้อม เกมที่เหมาะสม เพื่อใช้เป็นเครื่องมือประเมินความรู้ความสามารถตามจุดประสงค์ที่กำหนด ไว้ในสมุดประจำปี จำนวน 5 ฉบับ คือ
  - ฉบับที่ 1 เรื่อง ความยาวรอบรูปและพื้นที่ของรูปเหลี่ยม
  - ฉบับที่ 2 เรื่อง ความยาวรอบรูปและพื้นที่ของรูปวงกลม
  - ฉบับที่ 3 เรื่อง รูปทรงและปริมาตร
  - ฉบับที่ 4 เรื่อง คู่อันดับ
  - ฉบับที่ 5 เรื่อง แผนภูมิและกราฟ
2. สามารถที่จะนำผลการประเมิน มาเป็นแนวทางในการปรับปรุงการเรียนการสอนในแต่ละจุดประสงค์ต่อไป
3. เป็นแนวทางในการสร้างแบบทดสอบอิงเกมที่วัดวิชาอื่น ๆ ต่อไป

### ขอบเขตของการวิจัย

1. ขอบเขตของการวิจัย
 

ประชากรที่ใช้ในการศึกษาครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ปีการศึกษา 2533 และปีการศึกษา 2534 ของโรงเรียนในเขตเทศบาลเมืองเชียงราย อำเภอเมือง จังหวัดเชียงราย ทั้งที่สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ สำนักงานเทศบาล และสำนักงานการศึกษาเอกชน

## 2. ขอนเทศของเนื้อหา

เนื้อหาที่ใช้ในการสร้างแบบทดสอบอิงเกมนี้ เป็นเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ ชั้น ประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 5 เรื่อง ดังนี้คือ

1. เรื่อง ความยาวรอบรูปและพื้นที่ของรูปเหลี่ยม
2. เรื่อง ความยาวรอบรูปและพื้นที่ของรูปวงกลม
3. เรื่อง รูปทรงและปริมาตร
4. เรื่อง คูณดับ
5. เรื่อง แผนภูมิและการฟ

### นิยามศัพท์เฉพาะ

เพื่อให้เกิดความเข้าใจตรงกันในการศึกษางานวิจัยนี้ ผู้วิจัยได้เสนอความหมายของคำหัวข้อความที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ดังนี้

1. แบบทดสอบอิงเกมวิชาคณิตศาสตร์ หมายถึง แบบทดสอบที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นโดยมีคณนาณเกมที่ผ่านเพื่อจำแนกผู้เรียนออกเป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่มรอบรูป และกลุ่มไม่รอบรูป ซึ่งใช้วัดความรู้ ความคิดตามจุดประสงค์ที่กำหนดไว้ในสมุดประจำชั้น มีจำนวน 5 ฉบับ คือ

- ฉบับที่ 1 เรื่อง ความยาวรอบรูปและพื้นที่ของรูปเหลี่ยม
  - ฉบับที่ 2 เรื่อง ความยาวรอบรูปและพื้นที่ของรูปวงกลม
  - ฉบับที่ 3 เรื่อง รูปทรงและปริมาตร
  - ฉบับที่ 4 เรื่อง คูณดับ
  - ฉบับที่ 5 เรื่อง แผนภูมิและการฟ
2. คณนาณเกมที่ผ่าน หมายถึง คณนาณน้อยที่สุดที่นักเรียนจะต้องทำได้ในการที่จะได้รับการตัดสินให้เป็นผู้รอบรูป หาโดยการใช้วิธีของเบอร์ก (Berk)
3. คุณภาพของแบบทดสอบ หมายถึง คุณสมบัติของแบบทดสอบในด้านต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

3.1 ความเที่ยงตรงตามเนื้อหา หมายถึง คุณสมบัติของข้อสอบที่สามารถวัดเนื้อหาได้ถูกต้องตรงตามที่ต้องการจะวัด หาโดยวิธีของโรวีเนลล์และแฮมเบลตัน (Rovineille and Hambleton)

3.2 ความเที่ยงตรงตามโครงสร้าง หมายถึง คุณสมบัติของข้อสอบที่สามารถวัดคุณลักษณะภายในตัวผู้สอบ ที่แสดงถึงการมีความสามารถครบถ้วนในจุดประสงค์ที่ต้องการวัด และวัดคุณลักษณะภายในตัวของผู้สอบ ที่แสดงถึงการไม่มีความสามารถครบถ้วนในจุดประสงค์ที่ต้องการวัดได้ถูกต้อง โดยพิจารณาจากค่าอำนาจจำแนกของข้อสอบ ซึ่งเป็นค่าที่จำแนกนักเรียนที่เรียนเนื้อหาวิชาแล้ว และนักเรียนที่ยังไม่ได้เรียนเนื้อหาวิชา หาโดยใช้ดัชนี Dppc ของเบรนนัน และ สโตรูโรว์ (Brennan and Stolurow)

3.3 ความเชื่อมั่น หมายถึง ความคงที่ในการวัดคือไม่ว่าจะนำแบบทดสอบไปวัดกี่ครั้ง ก็ตามก็จะได้คะแนนคงที่เสมอ หาโดยวิธีของ ลิฟิงสตัน (Livingston)

4. คู่มือการใช้แบบทดสอบ หมายถึง คู่มือที่จัดทำขึ้นเพื่อเป็นแนวทางในการใช้แบบทดสอบอิงเกณฑ์วิชาคณิตศาสตร์

5. ผู้เชี่ยวชาญทางการวัดผล หมายถึง ผู้ที่จบปริญญาโท สาขางานการวัดและประเมินผลการศึกษา ที่มีประสบการณ์ทำงานด้านการวัดผลมาไม่น้อยกว่า 1 ปี

6. ผู้เชี่ยวชาญด้านทางเนื้อหา หมายถึง ผู้สอนวิชาคณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ซึ่งเคยสอนวิชาคณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 มาไม่น้อยกว่า 1 ปี