

## บทที่ 2

### ทฤษฎี

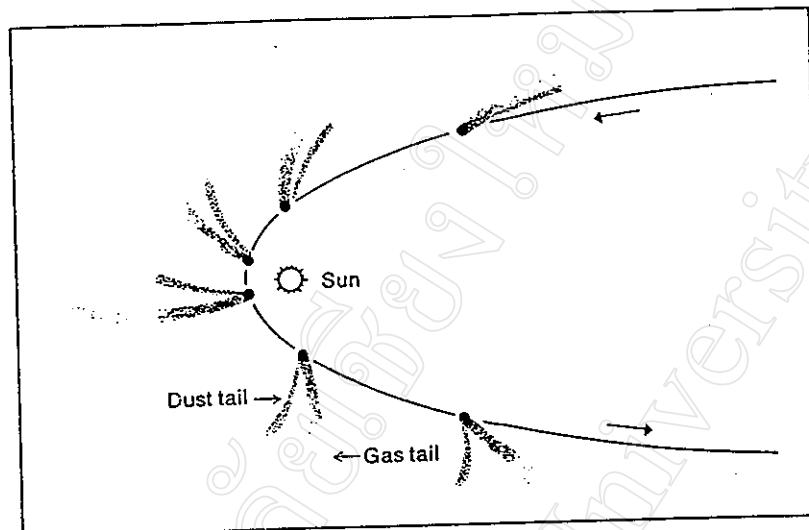
#### 2.1 ธรรมชาติของดาวหาง

ดาวหางเป็นกลุ่มก้อนน้ำแข็ง ฝุ่น และก๊าซที่แข็งตัวที่หล่อจาก การสร้างระบบสุริยะ ล่องลอยอยู่ในอวกาศ ต่อเมื่อถูกอิทธิพลแรงโน้มถ่วงของดวงอาทิตย์ดึงดูดเข้ามา ก้อนน้ำแข็ง ฝุ่น และก๊าซจะเกิดปฏิกิริยากับคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าและลมสุริยะ( Solar Wind ) เกิดเป็นปรากฏการณ์ที่เรียกว่าดาวหาง( Comet ) ซึ่งมีองค์ประกอบคือนิวเคลียส( Nucleus ) โคลา(Coma) และหาง( Tail )

นิวเคลียส(Nucleus) คือบริเวณจุดศูนย์กลางของส่วนหัวของดาวหาง ซึ่งมีขนาดประมาณ 2 - 3 กิโลเมตรหรือมากกว่านั้น ด้วยเหตุที่ใจกลางมีขนาดเล็กมากจึงปรากฏเป็นจุดสว่างคล้ายดาวฤกษ์ มวลส่วนใหญ่ของดาวหางจะรวมอยู่ตรงส่วนนี้

โคลา(Coma) หรือส่วนหัว เป็นส่วนประกอบบนนอกที่หุ้มห่อใจกลางไว้ เป็นโมเลกุลของ ก๊าซที่ระเหิดหลุดออกมานอกจากนิวเคลียส ปกติโคลาของดาวหางจะเกิดขึ้นเมื่อดาวหางเคลื่อนที่เข้าใกล้ ดวงอาทิตย์ประมาณ 3 AU. จะมีการแตกตัวออกเป็นโมเลกุลและอ่อนนิคมต่างๆ ซึ่งนักการศึกษาได้ตรวจสอบโดยอาศัยสเปกโทรกราฟ เช่น CN<sup>+</sup>, C<sub>2</sub><sup>+</sup>, C<sub>3</sub><sup>+</sup>, CH<sup>+</sup>, NH<sup>+</sup>, NH<sub>2</sub><sup>+</sup>, และ OH<sup>+</sup> ในการแยกตัวเป็นไอออนในส่วนหัว ทำให้ดาวหางเกิดปรากฏการณ์เรืองแสง( Fluorescence ) อกหานอกเหนือจากการสะท้อนแสงโดยตรง

ส่วนหาง( Tail ) แบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือหางฝุ่นและหางก๊าซ หางก๊าซมีลักษณะเหยียดตรง มีสีน้ำเงิน ซึ่งประกอบด้วยไอออนของก๊าซต่างๆ ส่วนมากจะเป็น CO<sup>+</sup> แต่มี C<sub>2</sub><sup>+</sup>, CH<sup>+</sup>, CN<sup>+</sup> ปนอยู่ด้วย หางชนิดนี้มีปฏิกิริยาด้วยลมสุริยะ ในปัจจุบันเรื่องกันว่าทั้งอิเลกตรอน โปรตอน และส粲น์แม่เหล็กมีบทบาทสำคัญในการผลักดันให้เกิดหางชนิดนี้ขึ้น ส่วนหางฝุ่นมีลักษณะเป็นหางโค้ง จาก การตรวจสอบที่มาจากการพบย่างเป็นแสงที่กระเจิงมากฝุ่น ผง และดงว่องค์ประกอบส่วนใหญ่เป็นอนุภาคแข็งเด็กละเอียด ฝุ่นผงนี้อาจเป็นสิ่งสกปรกที่อยู่ในก้อนน้ำแข็งบริเวณส่วนหัวของดาวหาง ทั้งหางฝุ่นและหางก๊าซจะซึ่งในทิศทางของการดวงอาทิตย์เสนอ



รูปที่ 2.1 แสดงทิศทางของหางฝุ่นและหางแก๊ส

## 2.2 โฉมิมาตรของดาว

ดวงดาวบนท้องฟ้าจะมีความสว่างไม่เท่ากัน การบอกระดับความสว่างของดวงดาวออก ด้วยค่า โฉมิมาตร (Magnitude) ความสว่างของดวงดาวขึ้นอยู่กับอุณหภูมิ ขนาด และระยะทางที่ ดาวอยู่ห่างจากโลก ดังนั้นการบอกระดับความสว่างของดวงดาวจึงนอกเป็นค่า โฉมิมาตรปراกฏ (Apparent Magnitude) และค่า โฉมิมาตรสัมบูรณ์ (Absolute Magnitude)

### 2.2.1 โฉมิมาตรปراกฏ

ในทางดาราศาสตร์ได้กำหนดเกณฑ์ที่แน่นอน เพื่อถือเป็นหลักในการกำหนดค่า โฉมิมาตรของดวงดาวว่า “ดวงดาวที่มีค่า โฉมิมาตรที่ 1 จะมีความสว่างมากกว่าดวงดาวที่มีค่า โฉมิมาตรที่ 6 อยู่ 100 เท่า”

ถ้าเรากำหนดให้ อัตราส่วนของความสว่างของดาวที่มีค่า โฉมิมาตรตัวกันเป็น  $a$  และผลต่างของค่า โฉมิมาตร 1 และ 6 คือ 5 ดังนั้นจะได้

$$a^5 = b_1/b_6 = 100$$

$$a = 10^{2/5}$$

$$a = 2.512$$

นั่นคือ ถ้าดาวที่มีค่าไฮติมาตรต่างกัน 1 จะมีความสว่างต่างกัน 2.512 เท่า

พิจารณาดาวสองดวงที่มีค่าไฮติมาตรเป็น  $m$  และ  $n$  และสั่งพลังงานแสงมากขึ้น  
โลก มีความสว่างเป็น  $b_m$  และ  $b_n$  ดังนั้นผลต่างของ ไฮติมาตรเท่ากับ  $m-n$  จะเปรียบเท่ากับส่วน  
ของความสว่าง  $b_n / b_m$  นั่นคือ

$$b_n / b_m = 100^{(m-n)/5}$$

$$\begin{aligned} \log(b_n / b_m) &= \{(m-n)/5\} \log 100 \\ &= 0.4 (m-n) \end{aligned}$$

$$m-n = 2.5 \log(b_n / b_m) \quad (2.1)$$

สมการ (2.1) คือนิยามของ ไฮติมาตรปراกฏิ จะเห็นว่าค่า  $m>n$  เมื่อ  $b_m < b_n$  นั่น  
คือดาวที่สว่างมากกว่าจะมีค่าไฮติมาตรน้อยกว่า

### 2.2.2 ไฮติมาตรสัมบูรณ์

เมื่อเราทราบว่า ไฮติมาตรปراกฏิของดาวขึ้นอยู่กับระยะทางของดาวคัมภีร์ เมื่อต้อง<sup>\*</sup>  
การจะเปรียบเทียบระยะดับความสว่างของดาว เราจึงต้องกำหนดที่ระยะทางเท่ากัน ระยะทางที่เรา<sup>\*</sup>  
กำหนดเพื่อการเปรียบเทียบคือระยะทางที่ห่างจากโลก 10 พาร์เซก (Parsec) ไฮติมาตรที่ระยะนี้เรา<sup>\*</sup>  
เรียกว่า ไฮติมาตรสัมบูรณ์ (Absolute Magnitude)

กำหนดให้โชคิตาตรสัมบูรณ์ของดาวเป็น  $M$  ความสว่างสัมบูรณ์เป็น  $B$  ในระยะทาง 10 พาร์เซก และโชคิตาตรปراภูเป็น  $m$  ความสว่างปراภูเป็น  $b$  ในระยะทาง  $d$  พาร์เซก

จากกฎกำลังสองผลผันแปรจะได้

$$B / b = (d / 10 \text{ pc})^2 ; \text{ pc คือ parsec}$$

อาศัยสมการที่ (2.1) จะได้

$$m - M = 2.5 \log (B / b)$$

$$m - M = 2.5 \log (d / 10 \text{ pc})^2 \quad (2.2)$$

$$m - M = 5 \log d - 5$$

$$M = m + 5 - 5 \log d \quad (2.3)$$

สมการที่ (2.3) เป็นสมการหาค่าโชคิตาตรสัมบูรณ์ ( $M$ ) ของดาว

ในกรณีของดาวหาง ระยะมาตรฐานคือ 1 AU. ตั้งนั่นจากสมการ (2.2) เขียนใหม่เป็น

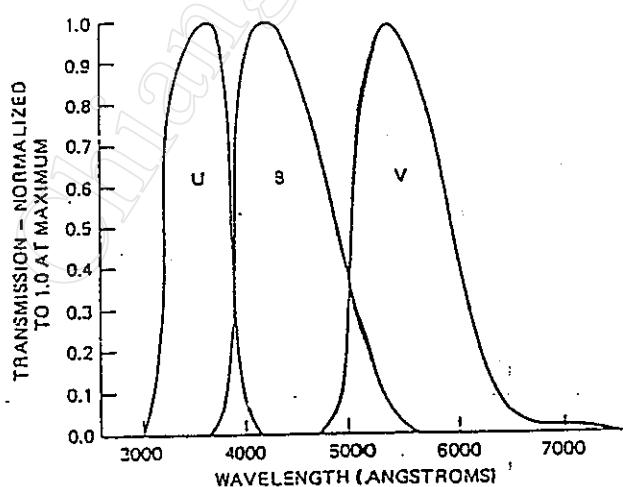
$$\begin{aligned} m - M &= 2.5 \log [d(\text{AU.}) / 1(\text{AU.})]^2 \\ m - M &= 2.5 \log d^2(\text{AU.}) \end{aligned} \quad (2.4)$$

เมื่อวัดโชคิตาตรบนโลกจะเรียกว่าโชคิตาตรปراภู (Apparent Magnitude ,  $m$ ) เมื่อผู้วัด  
 stemmed อนวัดค่าโชคิตาตรอยู่บนดวงอาทิตย์ จะเรียกค่าโชคิตาตรนั้นว่า Intrinsic Brightness หรือ  
 Heliocentric Magnitude ,  $m$

ค่าไฮดิมานาตรสัมบูรณ์ (Absolute Magnitude , M) คือค่าไฮดิมานาตรปراกฏิที่ระยะใดๆ เปรียบเทียบกับระยะมาตรฐาน ในที่นี้ใช้ Geocentric Distance ,  $\Delta = 1 \text{ AU}$ . และ Heliocentric Distance ,  $r = 1 \text{ AU}$ .

### 2.3 ระบบแผ่นกรองแสงแบบ UBV

ส่วนที่สำคัญส่วนหนึ่งในระบบ ซี ซี ดี ไฟโนมิเตอร์ ก็คือระบบแผ่นกรองแสง ซึ่งในการวัดความเจ็นของแสงที่เปล่งออกมากจากตุ่นห้องที่น้ำนั้น นิยมวัดเป็นช่วงความถี่หรือความยาวคลื่นของสีสเปกตรัม ที่นิยมใช้กันอย่างแพร่หลายໄค์แก่ แผ่นกรองแสงชนิดແเกบกว้าง (Wide Band Filter System) ในช่วงความยาวคลื่นอุตตราไวโอเล็ต (U) มีความไวสูง ณ ความยาวคลื่น 3500 Å สีน้ำเงิน (B) มีความไวสูง ณ ความยาวคลื่น 4250 Å สีเหลือง (V) มีความไวสูง ณ ความยาวคลื่น 5500 Å อั้งศต棍ม แต่ละແเกบความยาวคลื่นจะมีช่วงกว้างประมาณ 1000 Å ระบบนี้เรียกว่า “ระบบแผ่นกรองแสงแบบ UBV” ที่หอดูดาวติวินธร คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ที่ใช้แผ่นกรองแสงระบบนี้ รูปที่ 2.8 แสดงค่าฟังก์ชันการผ่านของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าจากแผ่นกรองแสงแต่ละชนิด และตารางที่ 2.1 แสดงค่าคงที่ของแผ่นกรองแสงแต่ละชนิดที่มีต่อคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า



รูปที่ 2.2 ฟังก์ชันการผ่านของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าของแผ่นกรองแสงแต่ละชนิด

ชนิดแผ่นกรองแสง	ความยาวคลื่นแสงที่ส่องผ่านมากที่สุด (อังกstrom)	แบบกว้าง (อังกstrom)
U	3500	1000
B	4250	1250
V	5500	1000

ตารางที่ 2.1 คุณสมบัติของแผ่นกรองแสงแต่ละชนิดที่มีต่อคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า

#### 2.4 ค่าดันนีสี

ดาวทั้งหลายที่ปรากฏอยู่บนท้องฟ้านี้มีสีแตกต่างกันไป ตั้งแต่สีแดงจนถึงสีน้ำเงินในช่วงสเปกตรัมที่ตามองเห็นได้ เช่น ดาวบีเทลจูส (Betelgeuse) และดาวแอนтарีส (Antares) จะมีสีแดง ส่วนดาวซิริอุส (Sirius) จะมีสีขาว และดาวไรเจล (Rigel) มีสีน้ำเงินแกมน้ำ เป็นต้น ในการพิจารณาคำจำกัดความเกี่ยวกับสีของดาวนี้ จะใช้อุปกรณ์ทางแสงเข้าช่วย เช่น ตา พิล์มถ่ายรูป โฟโต้มิเตอร์ แผ่นกรองแสง เป็นต้น อุปกรณ์เหล่านี้มีความไวต่อแสงสีต่างกัน

ตาของมนุษย์มีความไวต่อแสงสีแดงและสีเหลืองมากกว่าสีน้ำเงิน ดังนั้นจะเห็นดาวสีน้ำเงินมีค่าโชคไมตรามากกว่า (สว่างน้อย) ดาวสีแดง เมื่อดาวทั้งสองดวงนี้มีกำลังส่องสว่างที่แท้จริง และระยะทางเท่ากัน แต่ถ้าพิล์มถ่ายรูปจะเกิดผลตรงกันข้าม กด้าวคือ ภาพของดาวสีน้ำเงินที่เกิดบนแผ่นพิล์มจะใหญ่และเข้มกว่าภาพของดาวสีแดงเมื่อใช้เวลาถ่ายภาพเท่ากัน ความแตกต่างเหล่านี้ นำมาเป็นหลักในการพิจารณาสีและดัชนีสีของดวงดาว โดยกำหนดค่า ดัชนีสี (Color Index,C) คือ ผลต่างของโชคไมตร์ของวัดด้วยอุปกรณ์ทางแสง 2 ชนิด ซึ่งมีผลตอบสนองทางแสงต่างกัน เช่น ใน การสังเกตการณ์ทางโฟโต้มิเตอร์ ถ้าใช้แผ่นกรองแสงสีน้ำเงินวัดโชคไมตร์ได้ B และถ้าใช้แผ่นกรองแสงสีเหลืองวัดโชคไมตร์ได้ V ดังนั้นจะได้ว่า

$$\text{ค่าดัชนีสี (C)} = B - V \quad (2.6)$$

หรือ

$$\text{ค่าดัชนีสี (C)} = -2.5 \log (C_b / C_v) \quad (2.7)$$

เมื่อ  $C_b$  คือค่าการนับสูทชิในช่วงความยาวคลื่นสีน้ำเงิน (B)

C. คือค่าการนับสุทธิในช่วงความยาวคลื่นสีเหลือง (V)

ดาวที่มีสีน้ำเงินค่าดัชนีสีจะเป็นลบ ดาวที่มีสีเหลืองค่าดัชนีสีจะเป็นบวก และถ้าดาวเป็นดาวที่มีสีขาวถือว่าดาวดวงนี้มีผลตอบสนองต่อสีน้ำเงินและสีเหลืองเท่ากัน ค่าดัชนีสีจะเท่ากับศูนย์

### 2.5 การลดของแสงดาวเนื่องจากผลของบรรยากาศของโลก

บรรยากาศที่หุ้มห่อโลกมีผลต่อการลดของแสงดาว ถ้าทำการสังเกตการณ์บนพื้นโลก เมื่อดาวอยู่ที่ขอบฟ้าแสงดาวจะผ่านบรรยากาศของโลกเป็นระยะทางมากกว่าเมื่อดาวอยู่ ณ ระยะนุ่นเยยที่สูงขึ้นไป และจะผ่านเป็นระยะทางน้อยที่สุดเมื่อดาวอยู่ที่ตำแหน่งเหนือศีรษะ หรือจุด zenith (Zenith) ดังนั้นเมื่อค่านุ่นเยยของดาวถูกยกเพิ่มขึ้นแสงดาวจะปรากฏสว่างขึ้น นอกจากนั้นยังพบอีกว่าสีของดาวเมื่ออยู่ใกล้ระดับขอบฟ้าจะปรากฏแดงกว่าความเป็นจริง และผลดังกล่าวจะลดลงเมื่อตำแหน่งของดาวสูงขึ้น

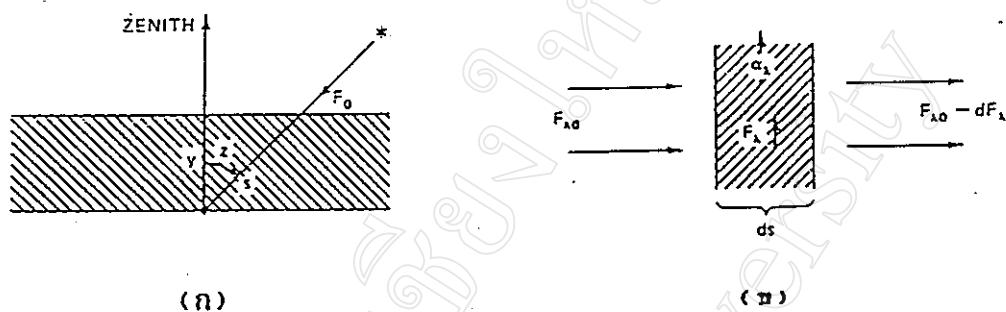
#### 2.5.1 มวลอากาศ

ความหนาแน่นของบรรยากาศของโลกกำหนดในเทอมของ “มวลอากาศ(Air Mass, X)” ดังนั้น ณ บริเวณขอบฟ้าค่ามวลอากาศจะมากและลดลงเมื่อนุ่นเยยเพิ่มขึ้น โดยกำหนดว่า

ระยะ zenith (Z) =  $90^\circ - \text{n}\text{u}\text{n}\text{y}\text{e}\text{y}$  (2.5)

$z$	$\sec z$	$X$	Correction	$z$	$\sec z$	$X$	Correction
$0^\circ \dots$	1.000	1.000	0.000	$69^\circ \dots$	2.790	2.773	0.017
30.....	1.155	1.154	.001	70.....	2.924	2.904	.020
60.....	2.000	1.995	.005	71.....	3.072	3.049	.023
61.....	2.063	2.057	.006	72.....	3.236	3.209	.027
62.....	2.130	2.123	.007	73.....	3.420	3.388	.032
63.....	2.203	2.196	.007	74.....	3.628	3.558	.040
64.....	2.281	2.273	.008	75.....	3.864	3.816	.048
65.....	2.366	2.356	.010	76.....	4.134	4.075	.059
66.....	2.459	2.448	.011	77.....	4.445	4.372	.073
67.....	2.559	2.546	.013	78.....	4.810	4.716	.094
68.....	2.670	2.655	0.015	79.....	5.241	5.120	0.121

### ตารางที่ 2.2 ความสัมพันธ์ระหว่างค่ามัวอากาศ ( $X$ ) และค่าระยะเหนิท ( $Z$ )



รูปที่ 2.3 (ก) ทางเดินของแสงดาวผ่านชั้นบรรยากาศของโลก ณ ค่าระยะเหนิท ( $Z$ )  
(ข) การคูดกลืนแสงเนื่องจากผลของบรรยากาศของโลก

รูปที่ 2.3 (ก) แสดงทางเดินของแสงดาวผ่านชั้นบรรยากาศของโลก เมื่ออนุโลมว่า บรรยากาศของโลกเป็นลักษณะระนาบขนาด (Plane-Parallel Atmosphere) ข้อกำหนดดังกล่าวใช้ได้โดยมีความผิดพลาดไม่เกิน 2% เมื่อสัมภพดาวที่มีค่ามุนงেยไม่ต่ำกว่า  $30^\circ$  หรือมีค่าระยะเหนิทไม่เกิน  $60^\circ$  และอาจประมาณได้ว่า

$$\begin{aligned} X &= \sec Z \\ \text{ดัง} \\ \sec Z &= (\sin \phi \sin \delta + \cos \phi \cos \delta \cos H)^{-1} \end{aligned} \quad (2.8)$$

โดย  $\phi$  เป็นละติจูดของผู้สังเกต  
 $\delta$  เป็นเดклиเนชันของดาว  
 $H$  เป็นค่ามุนรั่วในของดาว ณ เวลาสังเกตการณ์

สำหรับระยะเหนิทที่มีค่ามากกว่า  $60^\circ$  เนื่องไขรณะของบรรยากาศจะใช้ไม่ได้ ค่ามัวอากาศสัมพันธ์กับระยะเหนิท โดยการประมาณของเบน พราด (Bemporad Approximation) ดังนี้

$$X = \sec Z - 0.0018167 (\sec Z-1) - 0.002875 (\sec Z-1)^2 \\ - 0.0008083 \cdot (\sec Z-1)^3 \quad (2.9)$$

### 2.5.2 เทคนิคการแก้ผลการลดของแสงดาวเนื่องจากผลของบรรยายกาศของโลก

โดยทั่วไปอาจกำหนดเงื่อนไขร้นบานขนาดของบรรยายกาศได้ โดยถือว่าส่วนโถงของผิวโลกมีผลน้อยมาก สำหรับการสังเกตการณ์ทางดาราศาสตร์เกี่ยวกับตำแหน่งของวัตถุท้องฟ้า ที่มีค่าบุนเยไม่น้อยกว่า  $30^\circ$  ความรูปที่ 2.2 (ข) เมื่อแสดงเดินทางผ่านบรรยายกาศของโลกซึ่งมีความหนาแน่น  $ds$  ฟลักซ์ของแสงจะสูญเสียไป  $dF_\lambda$  ค่าการสูญเสียของฟลักซ์ดังกล่าวมีค่าเป็นสัดส่วนกับฟลักซ์ทั้งหมดของดาว ( $F_\lambda$ ) และค่าสัมประสิทธิ์การคูคูกลืนแสง ( $\alpha_\lambda$ ) ตลอดจนระยะทางที่แสงผ่านในบรรยายกาศ ( $ds$ ) ดังนี้

$$dF_\lambda = - F_\lambda \alpha_\lambda ds \quad (2.10)$$

เครื่องหมายลบแสดงว่า  $F_\lambda$  ลดลงหรือถูกคูคูกลืน เมื่อระยะทางที่แสงเคลื่อนที่ในบรรยายกาศมากขึ้น

$$dF_\lambda / F_\lambda = -\alpha_\lambda ds$$

ถ้าบรรยายกาศมีความหนา  $S$  ดังนั้นอินติเกรตซึ่งแต่ผิวของบรรยายกาศเป็นระยะทาง  $s$  จะได้ว่า

$$F_\lambda / F_{\lambda_0} = \exp \left( - \int_0^S \alpha_\lambda ds \right) \quad (2.11)$$

ซึ่ง  $F_{\lambda_0}$  เป็นฟลักซ์ที่ตกกระทบ ณ ผิวด้านบนของบรรยายกาศ

ถ้ากำหนดว่า

$$\tau_\lambda = \int_0^S \alpha_\lambda ds \quad (2.12)$$

ดังนั้น

$$F_\lambda / F_{\lambda_0} = e^{-\tau_\lambda} \quad (2.13)$$

อัตราส่วนของฟลักซ์ในสมการ (2.13) อาจเขียนได้ในรูปผลค่างของไวติม่าตรดังนี้

$$\begin{aligned}
 m_\lambda - m_{\lambda_0} &= -2.5 \log (F_\lambda / F_{\lambda_0}) \\
 &= -2.5 \log (e^{-\tau_\lambda}) \\
 &= 1.086 \tau_\lambda \\
 &= 1.086 \sec Z \int_0^y \alpha_y dy
 \end{aligned} \tag{2.14}$$

ดังนั้นอาจเขียนได้ว่า

$$m_{\lambda_0} = m_\lambda - k'_\lambda \sec Z \tag{2.15}$$

โดย  $k'_\lambda = \int_0^y \alpha_y dy$  เรียกว่า ค่าสัมประสิทธิ์การลดของแสงดาว

เนื่องจากผลของบรรยายกาศของโลกที่มีความหนา  $y$

ค่า  $k'_\lambda$  เป็นค่าสัมประสิทธิ์หลักซึ่งมีผลโดยตรงต่อการลดของแสงดาวเนื่องจากผลของบรรยายกาศของโลก ดังนั้นจึงเรียก  $k'_\lambda$  ว่า เป็นค่าสัมประสิทธิ์การลดของแสงดาวอันดับหนึ่ง (First Order Extinction Coefficient)

### 2.5.3 การคำนวณค่าสัมประสิทธิ์การลดของแสงดาวเนื่องจากผลของบรรยายกาศของโลก อันดับที่หนึ่ง

ในการวิจัยทางไฟโอดิเลกตริก ไฟโอดเมตري ในช่วงความยาวคลื่นแบบกว้างนั้น นิยมสังเกตการณ์ในช่วงความยาวคลื่นอุตสาหกรรม (U) สีน้ำเงิน (B) และสีเหลือง (V) ดังนั้น อาจเขียนค่าสัมประสิทธิ์การลดของแสงดาวอันดับที่หนึ่ง ได้จากความสัมพันธ์ระหว่าง ค่าไวติม่าตรที่วัดได้โดยใช้เครื่องมือ กับค่ามวลอากาศ ( $X$ ) ดังนี้

$$\begin{aligned}
 v_0 &= v + k'_v X \\
 b_0 &= b + k'_b X \\
 u_0 &= u + k'_u X
 \end{aligned} \tag{2.16}$$

$u_0, b_0, v_0$	คือค่าไฮติมาตรที่วัดโดยเครื่องมือ ที่นอกบรรยายอากาศโลก
$u, b, v$	คือค่าไฮติมาตรที่วัดโดยเครื่องมือ ที่พื้นโลก
$X$	คือค่ามวลอากาศ

ในเทอมของค่านี้ถือว่าเป็นได้ดังนี้

$$(b-v)_0 = (b-v) + k'_{bv} X \quad (2.17)$$

$$(u-b)_0 = (u-b) + k'_{ub} X \quad (2.18)$$

โดย

$$k'_{bv} = k'_b - k'_v$$

$$k'_{ub} = k'_u - k'_b$$

โดยปกติทั่วไป ในทางไฟฟ้าเมตร จะมีการกำหนดค่าไฮติมาตรวารสูร และสีของความตระหง่าน ซึ่งวัดโดยเครื่องบันทึกสัญญาณและชุดของแผ่นกรองแสงใดๆ เอาไว เพื่อให้การวิเคราะห์ข้อมูลทางไฟฟ้าเมตร ไม่ว่าจะทำการสังเกตการณ์ ณ สถานที่ใด จะสามารถนำมาเปรียบเทียบกันได้

ในทางปฏิบัติ อาจจะวัดผลลัพธ์ของแสงดาวในช่วงความยาวคลื่นทั้งสาม ณ ค่ามวลอากาศต่างๆ ค่าความชันของกราฟระหว่างผลต่างของไฮติมาตรที่แท้จริงและไฮติมาตรที่วัดโดยใช้เครื่องมือกับค่ามวลอากาศ จะเป็นค่าสัมประสิทธิ์การลดของแสงดาวเนื่องจากผลของบรรยายอากาศของโลกอันดับที่หนึ่ง ใน การสังเกตการณ์แต่ละคืน ผู้สังเกตการณ์ต้องวิเคราะห์ค่าสัมประสิทธิ์ดังกล่าวเนื่องจากคืนที่ทำการสังเกตการณ์ โดยเลือกความตระหง่านที่เหมาะสม แล้วเทียบค่ามวลอากาศที่หาเอามาไว้เพื่อประเมินคุณภาพของข้อมูลที่เก็บได้แต่ละคืน อย่างไรก็ตามข้อมูลที่วัดได้อาจมีการกระ JACK กระจาย เนื่องจากผลของการเปลี่ยนแปลงทั้งคืน ซึ่งผู้สังเกตการณ์ต้องใช้เทคนิคการวิเคราะห์การคิดอย่างเชิงเส้น (Linear Regression Analysis) ปรับข้อมูลดังกล่าว

## 2.6 การแปลงค่าสู่ระบบมาตรฐาน

การแปลงค่าไฮติมาตรหรือสีที่วัดได้โดยเครื่องมือสู่ค่ามาตรฐาน ผู้ทำการสังเกตการณ์จะต้องวัดทั้งดาวโปรแกรมและดาวมาตรฐานสัดส่วนกันไป เพื่อให้การแปลงค่าไฮติมาตรและสีของดาวโปรแกรม สู่ระบบมาตรฐานมีความถูกต้องและสมบูรณ์มากที่สุด

เมื่อให้  $U$ ,  $B$  และ  $V$  เป็นค่าโชคิติมาตรในระบบ  $UBV$  ของความมาตรฐานโดย  $u$ ,  $b$ , และ  $v$  เป็นค่าโชคิติมาตรที่วัดได้จากเครื่องมือของความมาตรฐาน

พบว่า

$$V = \epsilon(B-V) + V_0 + \xi_v \quad (2.19)$$

$$(B-V) = \mu(b-v)_0 + \xi_{bv} \quad (2.20)$$

$$(U-B) = \Psi(u-b)_0 + \xi_{ub} \quad (2.21)$$

โดย  $\epsilon, \mu, \Psi$  เป็นค่าสัมประสิทธิ์การแปลงค่าของโชคิติมาตรและสีในระบบ  $UBV$  ของสถานที่สังเกตการณ์ใดๆ

$\xi_v, \xi_{bv}, \xi_{ub}$  เป็นค่าจุดศูนย์ของโชคิติมาตรและสีในระบบ  $UBV$  ของสถานที่สังเกตการณ์ใดๆ

พิจารณาสมการ (2.19) ค่า  $\epsilon$  นั้นมีค่าน้อยมาก อีกทั้งความมาตรฐานที่ใช้มีค่า  $B-V$  น้อยมาก ดังนั้นแทน  $\epsilon(B-V)$  จึงสามารถตัดทิ้งได้ เนียนสมการใหม่ได้เป็น

$$V = v_0 + \xi_v \quad (2.22)$$

เท่านเดียวกัน Filter  $U$  และ  $B$  จะได้

$$U = u_0 + \xi_u \quad (2.23)$$

$$B = b_0 + \xi_b \quad (2.24)$$

แทนค่า  $u_0, b_0$  และ  $v_0$  จากสมการ (2.16) ลงในสมการ (2.23) (2.24) และ (2.22) ตามลำดับ จะได้

$$U = u + k'_u X + \xi_u \quad (2.25)$$

$$B = b + k'_b X + \xi_b \quad (2.26)$$

$$V = v + k'_v X + \xi_v \quad (2.27)$$

### เขียนสมการทั้งสามใหม่ได้ว่า

$$U - u = k'_u X + \xi_u \quad (2.28)$$

$$B - b = k'_b X + \xi_b \quad (2.29)$$

$$V - v = k'_v X + \xi_v \quad (2.30)$$

จากสมการ (2.28) ถ้าเขียนกราฟความสัมพันธ์ระหว่าง ( $U - u$ ) กับ  $X$  จะได้กราฟเส้นตรงมีความชันเท่ากับ  $k'_u$  และจุดตัดแกนตั้งเท่ากับ  $\xi_u$  เมื่อทราบ  $k'_u$  และ  $\xi_u$  แล้ว จากการสังเกตการณ์ดาวโปรแกรมแต่ละดวง ก็จะทราบค่าไฮติมาตรที่วัดได้โดยเครื่องมือ ( $u$ ) แทนกลับเข้าไปในสมการ (2.28) ก็จะทราบค่าไฮติมาตรปراกฏของดาวโปรแกรมนั้น สำหรับชุดแผ่นกรองแสง  $B$  และ  $V$  ก็ทำเช่นเดียวกัน

## 2.7 ตำแหน่งของดาวนท้องฟ้า

การบอกตำแหน่งของดาวนท้องฟ้า สามารถบอกได้หลายระบบแล้วแต่ความเหมาะสม ระบบพิกัดศูนย์สูตรเป็นระบบหนึ่งที่ใช้กันมาก การบอกตำแหน่งของดาวด้วยระบบพิกัดศูนย์สูตร บอกได้ด้วยพิกัดสองชนิดคือ

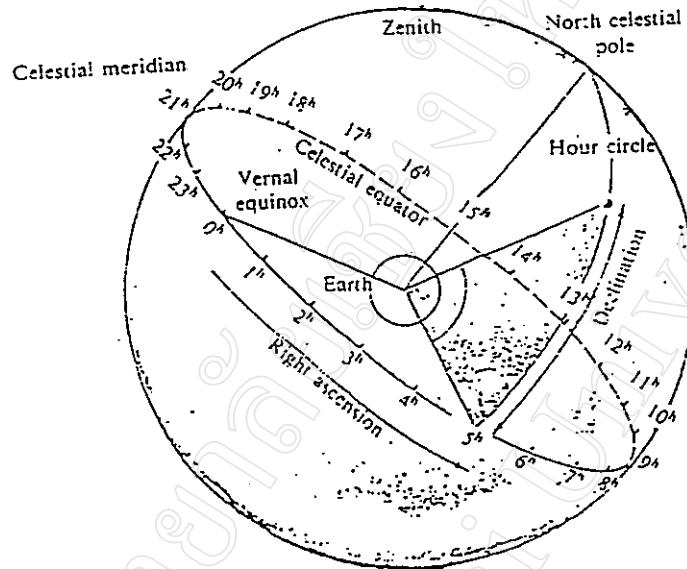
### 2.7.1 เดคลินเรชัน

เดคลินเรชัน (Declination,  $\delta$ ) หมายถึง ระยะทางเชิงมุมจากเส้นศูนย์สูตรท้องฟ้าไปทางเหนือหรือไปทางใต้ ลิ่งตำแหน่งของดาวตามเส้นวงกลมชั้วนึง ที่เส้นศูนย์สูตรท้องฟ้านี้ค่าเดคลินเรชันเท่ากับ  $0^\circ$  ถ้าดาวอยู่ทางเหนือ เดคลินเรชันมีค่าตั้งแต่  $0^\circ$  จนถึง  $+90^\circ$  ถ้าดาวอยู่ทางใต้ เดคลินเรชันมีค่าตั้งแต่  $0^\circ$  จนถึง  $-90^\circ$  ใช้หน่วยเป็น องศา, ลิปดา, พลิปดา ตั้งแต่กัญณ์ของเดคลินเรชันคือ  $\delta$

### 2.7.2 ไรท์แอสเซนชัน

ไรท์แอสเซนชัน (Right Ascension,  $\alpha$ ) หมายถึงมุมที่จุดศูนย์กลางหรือส่วนโถงบนเส้นศูนย์สูตรท้องฟ้า โดยเริ่มนับ  $0$  ชั่วโมง ที่จุดวัตตันตวิมุตติ (Vernal Equinox) ไปทางทิศตะวัน

ออก จนถึง 24 ชั่วโมง เมื่อกลับมาสู่จุดเริ่มต้นอีกครั้ง ใช้หน่วยเป็น ชั่วโมง,นาที,วินาที สัญลักษณ์ของໄรท์แอลเซนชันคือ  $\alpha$



รูปที่ 2.4 ค่าเดกลิเนชันและໄรท์แอลเซนชัน

## 2.8 ระยะทางระหว่างดาว

เนื่องจากขอบเขตของดาราศาสตร์กว้างใหญ่ไปมาก และวัตถุท้องฟ้าที่ทำการศึกษาคันกว่า กืออยู่ห่างไกลมาก ด้วยระยะทางค่อนขานอย่างไรก็จะไม่สามารถทราบได้ ตัวเลขคงยาระน้ำใจไม่สามารถจะจำได้ ดังนั้นกิจการดาราศาสตร์จึงได้กำหนดหน่วยระยะทางขึ้นใช้สำหรับวัดวัตถุท้องฟ้า ที่อยู่ห่างไกล ซึ่งมีหลายหน่วยค่อนขันกัน ได้แก่

### 2.8.1 หน่วยกิโลเมตรหรือไมล์

เป็นหน่วยที่ใช้วัดระยะทางระหว่างดาวเคราะห์กับดาวบริวาร เนื่อง ดวงจันทร์กับโลกของเรา

### 2.8.2 หน่วยดาราศาสตร์ (Astronomical Unit) ใช้ย่อเป็น “A.U.”

$$\begin{aligned}
 1 \text{ A.U.} &= \text{ระยะทางระหว่างโลกกับดวงอาทิตย์} \\
 &= 93 \text{ ล้านไมล์} \\
 &= 149,600,000 \text{ กม.}
 \end{aligned}$$

หน่วยนี้ใช้คระยะห่างระหว่างดวงอาทิตย์กับดาวพิเศษที่ หรือระยะห่างจาก  
ดาวพิเศษที่คุยกัน

### 2.8.3 หน่วยปีแสง (Light Year)

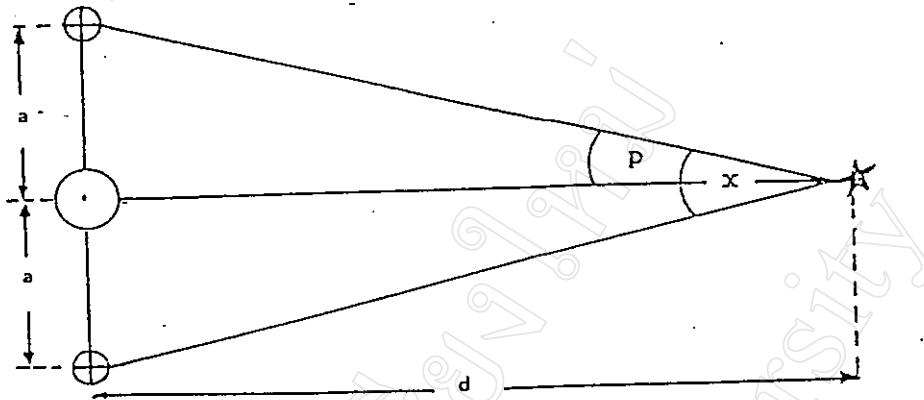
ใช้ย่อเป็น “Ly” ใช้คระยะทางระหว่างดวงอาทิตย์(หรือโลก)กับดาวฤกษ์ ดาว  
จักรหรือเนบวลาที่อยู่ห่างไกล

$$\begin{aligned}
 1 \text{ ปีแสง} &= \text{ระยะทางที่แสงเดินทางในเวลา 1 ปี} \\
 &= 3 \times 10^8 \times 365 \times 24 \times 60 \times 60 \text{ เมตร} \\
 &= 9.46 \times 10^{12} \text{ กม.}
 \end{aligned}$$

ในหน่วยนี้อาจใช้หน่วยย่อยลงไปอีกถ้าเป็นระยะทางที่ไม่ห่างมากก็เป็น นาทีแสง  
หรือวินาทีแสง เช่น เราอาจบอกว่าโลกอยู่ห่างจากดวงอาทิตย์ 8 นาทีแสง

### 2.8.4 หน่วยพาร์เซก (Parsec)

คำว่า Parsec น่าจะคำว่า Parallax + Second เป็นอีกหน่วยหนึ่งที่ใช้คระยะทาง  
จากดวงอาทิตย์หรือโลกถึงดาวฤกษ์ หรือวัตถุท้องฟ้าอื่นๆ โดยวิธีพาราเลกซ์ สำหรับหน่วยนี้ใช้ค  
ระยะทางที่ไกลไม่เกิน 300 ปีแสง โดยปกตินิยมใช้น้อยกว่าหน่วยปีแสง



รูปที่ 2.5 การวัดระยะทางโดยวิธีพาราเลกซ์

วิธีวัดระยะทาง  $d$  โดยวิธีพาราเลกซ์ ทำได้ดังนี้  
วัตถุประสงค์ เมื่อมองจากโลก ณ ตำแหน่งที่ 1 และที่ 2

$$= x \text{ เรเดียน}$$

$$p = x/2 \text{ เรเดียน}$$

จะได้  $d = a/p$

$a$  และ  $d$  จะต้องเป็นหน่วยเดียวกัน

ถ้า  $a = 1 \text{ A.U.}$  และ  $p = \text{ พลิกดา}''$

จะได้  $d = 1/p'' \text{ พาร์เซก}$

จาก 1 เรเดียน  $= 57^\circ 17' 45''$

$$= 206,265''$$

$$1'' = 1/206,265 \text{ เรเดียน}$$

จาก  $d = a/p$

$$\therefore d = a/(1/206,265)$$

$$d = 206,265 a$$

เมื่อ  $a = 1 \text{ A.U.}$

$$\therefore d = 206,265 \text{ A.U.}$$

นั่นคือเมื่อดาวฤกษ์อยู่ห่างจากโลก ทำให้ค่า  $p = 1"$  ดาวฤกษ์จะอยู่ห่างออกไปเป็นระยะทาง 206,265 A.U. แต่ระยะทางที่ทำให้เกิดคูณ  $p = 1"$  คือ 1 พาร์เซก

$$\begin{aligned}\therefore 1 \text{ พาร์เซก} &= 206,265 \text{ A.U.} \\ &= 3.26 \text{ ปีแสง}\end{aligned}$$

## 2.9 ระบบ ซี ซี ดี โฟโตมิเตอร์

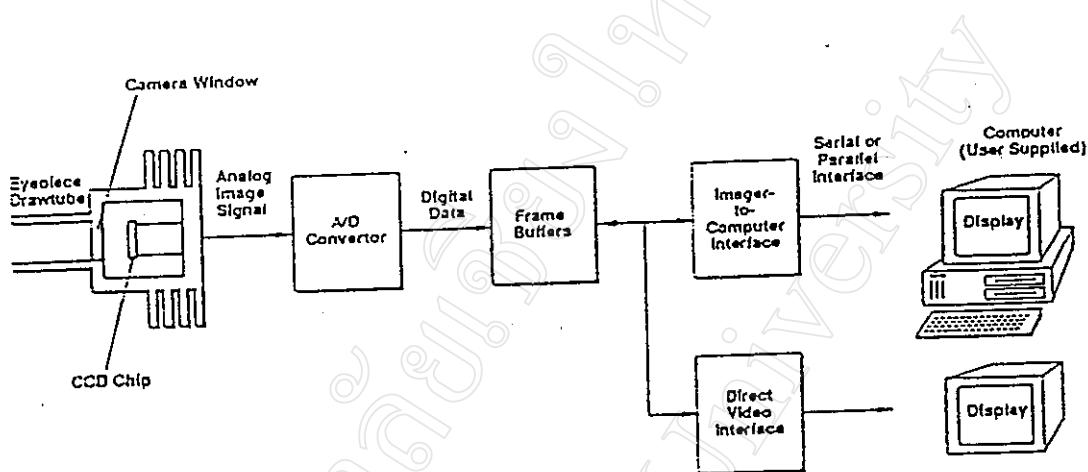
การศึกษาทางดาราศาสตร์ ไม่ใช่เป็นเพียงแค่การมองผ่านกล้องดูดาว แล้วมองเห็นวัตถุท้องฟ้าอย่างที่คนส่วนใหญ่คิดกัน แต่การศึกษาทางดาราศาสตร์นั้นมีความหมายเพื่อที่จะศึกษาคุณสมบัติของวัตถุท้องฟ้าต่างๆ กลไก ปฏิกิริยาและระบบของสิ่งเหล่านี้เพื่อจะได้นำมาใช้ประโยชน์ต่างๆ ที่เกิดขึ้นในธรรมชาติ ตลอดจนการศึกษาให้ทราบถึงขั้นตอนของการวิจัยและการของระบบดวงดาว ซึ่งจะทำให้เราทราบถึงการวิจัยและการของระบบสุริยะของเราได้ด้วย

ดังนั้น ถ้าพังแต่กล้องดูดาวเพียงอย่างเดียวไม่สามารถที่จะนำมาใช้ศึกษาคุณสมบัติต่างๆ ของวัตถุท้องฟ้าได้ทั้งหมด จำเป็นที่จะต้องคิดสร้างอุปกรณ์อื่นๆ อีกมาก many มาใช้ร่วมกับกล้องดูดาว เพื่อที่จะวัดคลื่นที่แผ่ออกมาจากวัตถุท้องฟ้าเหล่านั้นในรูปแบบต่างๆ กัน ซึ่งคลื่นทั่วไปที่พิจารณามากที่สุด ได้แก่คลื่นแสง

คลื่นแสง เมื่อนำมาเปลี่ยนเป็นสัญญาณทางไฟฟ้าหรือแบบสเปกตรัม ก็จะทำให้สามารถที่จะศึกษาคุณสมบัติของแหล่งกำเนิดแสง ได้อย่างละเอียด อุปกรณ์ที่ใช้ในระบบรับสัญญาณของวัตถุท้องฟ้าส่วนมากได้แก่ อุปกรณ์ทางด้านอิเล็กทรอนิกส์และทางด้านแสง

หลักการสำคัญทาง ซี ซี ดี โฟโตเมตรี นั้น เมื่อแสงจากวัตถุท้องฟ้าตกกระทบบน CCD chip ซึ่งทำด้วยสารกึ่งตัวนำ อะตอมจะถูกไฮโอนไนท์โดยโฟตอนเกิดเป็นไฮโอน และอิเลกตรอนอิสระ จำนวนไฮโอนและอิเลกตรอนอิสระจะมากหรือน้อยขึ้นอยู่กับปริมาณโฟตอนจากวัตถุท้องฟ้าที่ตกกระทบ CCD chip เมื่อให้ความต่างศักย์สูงระหว่างขั้วจะทำให้เกิดกระแสไฟฟ้า และกระแสไฟฟ้าดังกล่าวอาจถูกขยายโดยวงจรขยาย (Amplifier) เพื่อให้มีค่ามากพอในการที่จะเปลี่ยนเป็นสัญญาณภาพออกทางจอคอมพิวเตอร์ ที่ข้อมูลพิวเตอร์จะมีรูปภาพมา เมื่อเราต้องการวัดค่าโซ่อิเรียบร้อยของดวงดาว ให้เดือนกากบาทไปตรงที่มีค่าที่สูดก่อนแล้วกดคีบิลร์คที่ B ให้ค่าโซ่อิเรียบร้อยนี้มีค่าเท่ากับ 99 จากนั้นถ้าเราต้องการวัดค่าโซ่อิเรียบร้อยของดวงดาวให้เดือนกากบาทไปที่ดวงดาวนั้น ค่าโซ่อิเรียบรอยที่วัดได้จะปรากฏขึ้นบนจอ หรือถ้าเราทราบค่าโซ่อิเรียบรอยของดวงดาวได้

ดวงหนึ่งในภาพ เรายังเลื่อนกากบาทไปที่ดวงนั้นแล้วกำหนดค่าโฉมิมาตรให้เท่ากับค่าโฉมิมาตร ปรากฏ โดยกดคีย์บอร์ดที่ - หรือ + จากนั้นเรายังเลื่อนกากบาทไปที่ดวงอื่น ค่าโฉมิมาตรที่ได้ของดวงอื่นจะเป็นค่าโฉมิมาตรปรากฏ รูปที่ 2.6 แสดงระบบ ซี.ซี.ดี. ไฟฟ์ตี้มิเตอร์



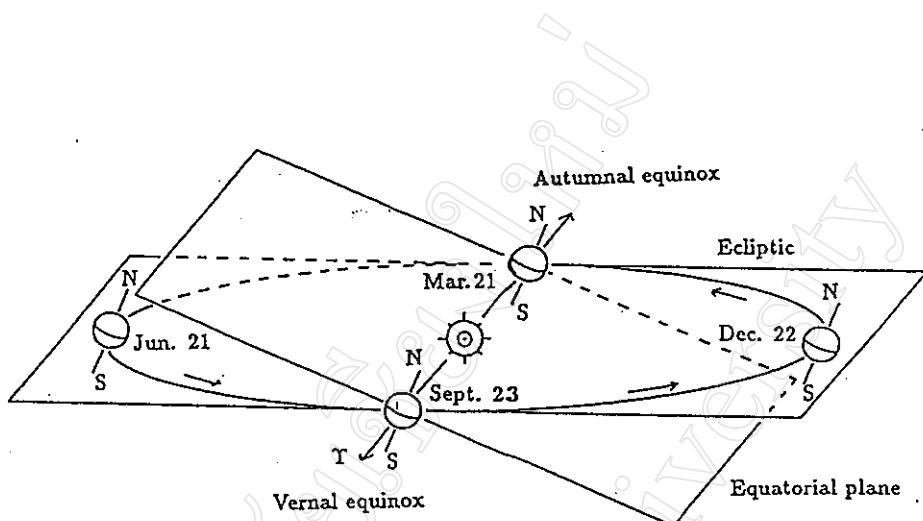
รูปที่ 2.6 ระบบ ซี.ซี.ดี. ไฟฟ์ตี้มิเตอร์

## 2.10 กราฟแสง (Light Curve)

การเปลี่ยนแปลงความสว่างของดวงอาทิตย์สามารถศึกษาได้จากการฟ้องเสียง ซึ่งเป็นกราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างความสว่างของดวงอาทิตย์กับวัน เวลา หรือระยะทาง จากการศึกษากราฟแสงนี้ทำให้เราได้ทราบ โฉมิมาตรสัมบูรณ์ (Absolute Magnitude) และยังสามารถทำงานายความสว่างที่วัน เวลา ก่อนและหลังจุดเพอริลี昂(Perihelion) ห้ามที่ตุกคง ใช้สมการ Power-Law ซึ่งอธิบายถึงโฉมิมาตรปรากฏ ที่วัน เวลา ได้ ใช้

## 2.11 พิกัดสุริยวัถี( Ecliptic Coordinate ) และพิกัดศูนย์สูตร( Equatorial Coordinate )

ระบบพิกัดสุริยวัถีกับระบบพิกัดศูนย์สูตร แตกต่างกันที่ระบบของการวัด ในกรณีของระบบพิกัดสุริยวัถี ให้ระบบ  $x, y$  เป็นระบบของวงโคจรของโลกรอบดวงอาทิตย์(Ecliptic) และในระบบพิกัดศูนย์สูตร มีระบบฐานานานกับศูนย์สูตรของโลก ดังรูป



รูปที่ 2.7 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างระบบห้าส่วน

ห้าส่วนนี้แกน  $x$  และ  $x'$  นานกันและมีทิศทางเดียวกัน และทิศนี้ถูกเรียกว่า Vernal Equinox หรือ First Point of Aries โดยให้สัญลักษณ์ เป็น  $\gamma$  ซึ่งเป็นทิศที่ตั้งฉากกับข้อเหนือของระบบสุริยวิถี และตั้งฉากกับข้อเหนือของโลก มี  $\epsilon$  เป็นมุนระหว่างระบบพิกัดสุริยวิถี กับระบบพิกัดศูนย์สูตร มีค่าประมาณ  $23^{\circ}5$

ความสัมพันธ์ระหว่างส่วนนี้คือ  $x = x'$  ค่า  $y, z$  และ  $y', z'$  มีความสัมพันธ์กันพิจารณาที่แกน  $y$  ( $z=0$ ) มีพิกัดศูนย์สูตรคือ

$$\begin{aligned} y' &= y \cos \epsilon \\ \text{และ } z' &= y \sin \epsilon \end{aligned}$$

พิจารณาแกน  $z$  จะได้

$$\begin{aligned} y' &= -z \sin \epsilon \\ z' &= z \cos \epsilon \end{aligned}$$

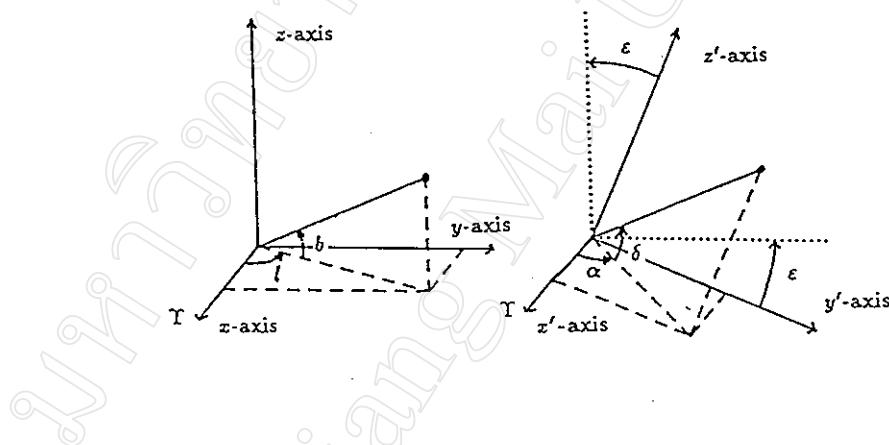
ดังนั้น ในระบบพิกัดศูนย์สูตร จะได้方程คู่ประกอบคือ

$$\begin{aligned} x' &= x \\ y' &= y \cos \epsilon - z \sin \epsilon \end{aligned}$$

$$z' = y \sin \epsilon + z \cos \epsilon$$

ในทางกลับกัน ในระบบพิกัดสุริยวิถี จะได่องค์ประกอบบวกคือ

$$\begin{aligned} x &= x' \\ y &= y' \cos \epsilon + z' \sin \epsilon \\ z &= -y' \sin \epsilon + z' \cos \epsilon \end{aligned}$$



รูปที่ 2.8 Ecliptic and Equatorial Coordinates

จากรูป จะได้ความสัมพันธ์ระหว่างมุนกันระบบแกน คือ

$$\begin{aligned} x &= r \cos b \cos l \\ y &= r \cos b \sin l \\ z &= r \sin b \end{aligned}$$

$$\text{และ } x' = r \cos \delta \cos \alpha$$

$$\begin{aligned}y' &= r \cos \delta \sin \alpha \\z' &= r \sin \delta\end{aligned}$$

ดังนั้น เมื่อรู้ค่าลองจิจูด(Longitude) ละติจูด(Latitude) ระยะทาง(  $r$  )และมุมไร์แอสเซนชันและเดคลิเนชันของระบบได้ระบบที่นี่ สามารถถูกกำหนดให้เป็นระบบพิกัดศูนย์สุตร (Equatorial Coordinate) หรือระบบพิกัดอุปโภคภูมิ(Ecliptic Coordinate) ได้

## 2.12 องค์ประกอบของวงโคจรของดาวหาง

การวิเคราะห์วงทาง โครงการของดาวหางหรือดาวเคราะห์นั้น เราทราบมาแล้วว่า  $e$  และ  $a$  ที่สามารถที่จะสร้างวงทาง โครงการของดาวหางได้ แต่ในการพิจารณาอย่างละเอียดจะต้องทราบข้อมูลมากกว่านี้ ก่อตัวคือต้องเข้าใจเห็นว่าวงโคจรเหล่านั้นวางตัวอยู่ในอวකาศอย่างไร เมื่อเทียบกับกรอบเปรียบเทียบ (Frame of Reference) ที่เหมาะสมใด ซึ่งในการนี้ต้องทราบปริมาณ 3 ปริมาณคือ

1. ทิศการวางตัวของระบบทาง โครงการ ซึ่งหมายถึงการกำหนดทิศทางของแกนยาวว่าทำกับทิศที่ค่าคงที่ใดๆ ในระบบนี้เป็นเท่าได้
2. ระยะทางเอียงทำนูนเท่าได้กับระบบคงที่ที่กำหนดให้ เช่น ระยะหอดอกลิบติก (Ecliptic)
3. มุมซึ่งเกิดจากเส้นซึ่งเกิดจากการตัดกันระหว่างระยะทางสองระยะทำกับทิศคงที่ใดๆ เป็นเท่าได้

ดังนั้นองค์ประกอบของวงโคจรของดาวหางจะต้องประกอบด้วย

- $T$  คือ เวลาที่ดาวหางอยู่ตำแหน่งที่ใกล้ดวงอาทิตย์มากที่สุด  
หรือตำแหน่ง Perihelion
- $\gamma$  คือ ตำแหน่งของจุด Vernal Equinox และเส้นตรง  $\gamma$  ให้เป็นเส้นทางอังอิงโดยที่  $r$  คือความอาทิตย์
- $i$  คือ ค่ามุมเอียงของระยะทาง โครงการของดาวหางรอบดวงอาทิตย์กับระยะทางวงโคจรของโลกรอบดวงอาทิตย์ เส้นตรงที่เป็นรอยตัดของสองระยะนี้ให้ชื่อว่าเป็นสองขั้วคือ  $N$  และ  $N'$  ตำแหน่งที่ดาวหางในวงโคจรเคลื่อนที่จากทิศใต้ไปขึ้น

ทิศเหนือของระนาบของโคจรรอบดวงอาทิตย์ เรียกว่า Ascending Node , N  
ส่วนตัวแทนที่ดาวหางในวงโคจรของมันเคลื่อนที่จากทิศเหนือมาด้านทิศใต้  
ของระนาบของโคจรรอบดวงอาทิตย์ เรียกว่า Descending Node , N'

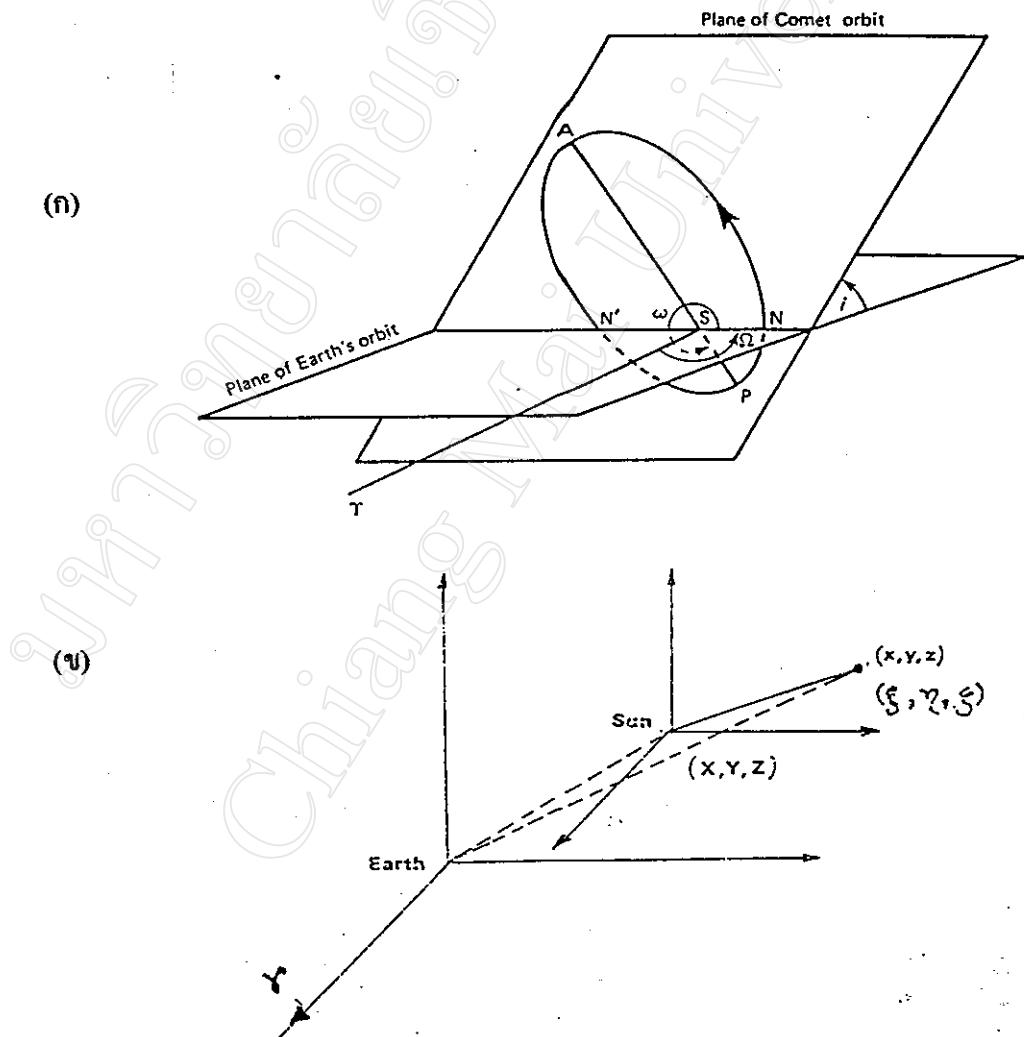
$\Omega$  คือ นูนที่กวาดจากเส้นตรง  $r\gamma$  ไปยังตั้งค่าแทนที่ Ascending Node

$\omega$  คือ นูนที่กวาดจากจุด Ascending Node ไปยังค่าแทนที่ Perihelion

$a$  คือ ค่าครึ่งแกนยาวของวงโคจรวงรีของดาวหาง มีหน่วยเป็น A.U.

$e$  คือ ค่าความรีของวงโคจรของดาวหาง

$p$  คือ ค่าการคิดของดาวหาง



รูปที่ 2.9 (ก) องค์ประกอบของวงโคจรของดาวเคราะห์  
(ข) ตำแหน่งของดาวหางเมื่อให้โลก และดวงอาทิตย์เป็นจุด  
อ้างอิง