

บทที่ 2

หลักการพื้นฐานทางฟิสิกส์บรรยายอากาศ

ในการศึกษาปรากฏการณ์ทางธรรมชาติโดยเฉพาะบนการเกิดฝนนั้นต้องเข้าใจเกี่ยวกับตัวแปรต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง เช่น ความร้อนแห่ง ความชื้นสัมพัทธ์ การควบแน่น(Condensation) และการเปลี่ยนสถานะจากไอ้น้ำเป็นน้ำแข็ง(Deposition) สมการอนุรักษ์ความชื้น สมการของโมเดล (Equation of model) Finite difference method (เพิ่มเติมรายละเอียดในภาคผนวก) การเคลื่อนที่เข้ามาร่วมกันในแนวราบและการเคลื่อนที่ในแนวตั้ง(Convergence and vertical motion) กริดในแนวตั้ง(Vertical grid) ค่าจีโอลอเทนเซียลในแนวตั้ง (Geopotential altitude) ขบวนการชนและการรวมตัวกัน(Collision and coalescence process) ขบวนการเบอร์เจรอน (Bergeron process) ซึ่งทั้งหมดนี้จะทำให้เราได้เข้าใจทั้งระบบของการเกิดฝน ได้ดังนี้

2.1 ความร้อนแห่ง(Latent heat)

ในการควบแน่นและการหลอมเหลวจะมีพลังงานที่ถูกภายในการควบแน่นหรือพลังงานที่ถูกดูดกลืนในการหลอมเหลวตลอดขบวนการต่างๆ เรียกว่าพลังงานนี้ว่า ความร้อนแห่ง(latent heat) ซึ่งความร้อนแห่งที่ถูกดูดกลืนเข้ามาทำให้ของเหลวกลายเป็นไออกกว่า ความร้อนแห่งของกําลายน้ำ(latent heat of evaporation) ซึ่งจะมีค่าเปลี่ยนไปตามอุณหภูมิตามสมการ

$$\frac{dL_e}{dT} = c_{p,V} - c_w \quad (2.1)$$

เมื่อ $c_{p,V}$ คือความถูกความร้อนจำเพาะของไอน้ำที่ความดันคงที่

c_w คือ ความถูกความร้อนจำเพาะของน้ำ

ความร้อนแห่งที่ถูกดูดกลืนเข้ามาเพื่อเปลี่ยนสถานะจากของแข็งเป็นไออก (Sublimation)

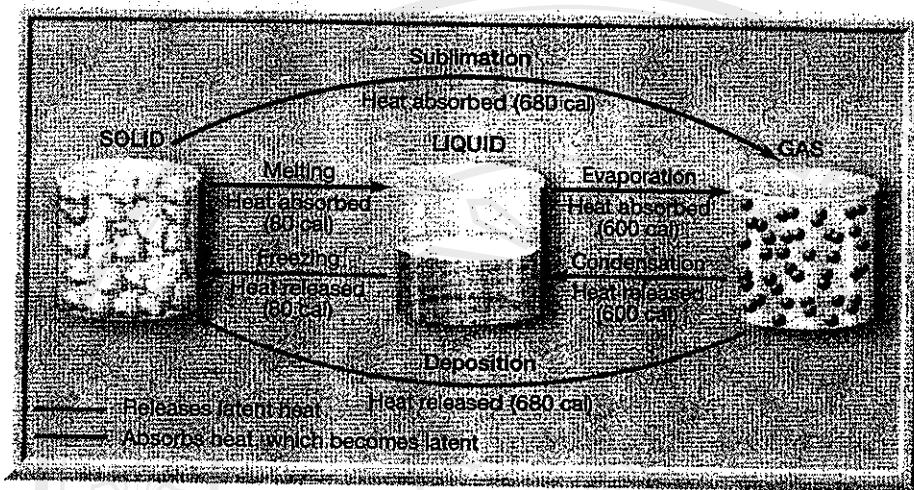
เรียกว่าความร้อนแห่งการระเหิด(Latent heat of sublimation) และความร้อนแห่งในการเปลี่ยนสถานะจากของแข็งกลายเป็นของเหลวเรียกว่า ความร้อนแห่งในการหลอมเหลว(Latent heat of melting) จะมีการเปลี่ยนแปลงอุณหภูมิตามสมการที่ (2.2) และ (2.3)

$$\frac{dL_s}{dT} = c_{p,V} - c_I \quad (\text{sublimation}) \quad (2.2)$$

$$\frac{dL_m}{dT} = c_w - c_I \quad (\text{melting}) \quad (2.3)$$

เมื่อ c_p คือ ความถูกความร้อนจำเพาะของน้ำแข็ง

ซึ่งความถูกความร้อนจำเพาะของน้ำ ไอน้ำ และน้ำแข็ง จะเปลี่ยนค่าตามอุณหภูมิด้วย



รูปที่ 2.1 การเปลี่ยนสถานะของน้ำ การถ่ายจากน้ำเป็นน้ำแข็ง(หรือการหลอมเหลวจากน้ำแข็ง ถ่ายเป็นน้ำ) ที่ 0 องศาเซลเซียส สูญเสียพลังงานออกไป(หรือดูดกลืนพลังงานเข้ามา)

333.5 J/g ส่วนการเปลี่ยนสถานะจากไอน้ำเป็นน้ำแข็ง(หรือการเปลี่ยนสถานะจากน้ำแข็งเป็นไอน้ำแข็ง) ที่ 0 องศาเซลเซียส จะสูญเสียพลังงาน(หรือดูดกลืนพลังงาน) 2835 J/g และการควบแน่น(หรือการถ่ายเป็นไอ) เป็นการสูญเสีย (หรือการดูดกลืน) พลังงาน 2510 J/g ที่ 0 องศาเซลเซียส และพลังงาน 2259 J/g ที่ 100 องศาเซลเซียส เนื่องจาก c_w และ $c_{p,V}$ มีค่าน้อยมากเมื่ออุณหภูมิสูงกว่า 0 องศาเซลเซียส ดังนั้นมักจะถูกกำหนดให้มีค่าคงที่เมื่อมีการคำนวณค่าความร้อน แห่งของการถ่ายเป็นไอที่เปลี่ยนแปลงตามอุณหภูมิ

จาก

$$\frac{dL_e}{dT} = c_{p,V} - c_w \quad (2.4)$$

$$\int_{L_{e,0}}^{L_e} dL_e = - \int_{T_0}^T (c_w - c_{p,V}) dT \quad (2.5)$$

$$L_e = L_{e,0} - (c_w - c_{p,V})(T - T_0) \quad (2.6)$$

$$L_e \approx 2.501 \times 10^6 - 2370T_c \quad (2.7)$$

และค่าความร้อนแห่งของการหลอมละลายที่อุณหภูมิต่ำกว่า 0 องศาเซลเซียสคือ

$$L_m \approx 3.3358 \times 10^5 + T_c(2030 - 10.46T_c) \quad (2.8)$$

จะได้ว่า

$$L_s = L_e + L_m \approx 2.83458 \times 10^6 - T_c(340 + 10.46T_c) \quad (2.9)$$

2.2 ความชื้นสัมพัทธ์ (Relative Humidity) และ ความชื้นสัมบูรณ์ (Absolute Humidity)

Absolute Humidity

Equation of state ของไอน้ำเป็นไปตามสมการ

$$e = \rho_w \frac{R}{m_w} T \quad (2.10)$$

ในที่นี้

ρ_w = absolute humidity or vapor density

ρ_{ws} = vapor density ที่ saturation state หน่วยเป็น 10^6 g/m^3

Relative Humidity

$$f = \frac{e}{e_s} \times 100 \quad (2.11)$$

หรือ

$$f = \frac{\rho_w}{\rho_{ws}} \times 100$$

ในที่นี้

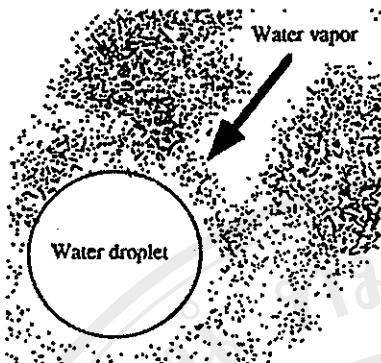
e = Equation of state ของ ไอน้ำ

e_s = Equation of state ที่ saturation state

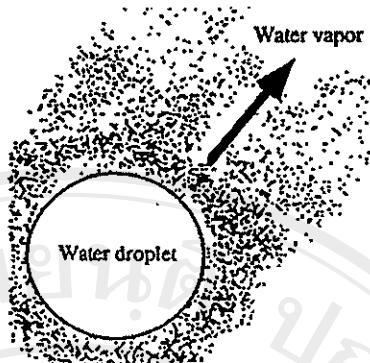
2.3 การควบแน่น (Condensation) และ การเปลี่ยนสถานะจากไอน้ำเป็นน้ำแข็ง (Deposition)

ค่าความดันไอกลมีความสำคัญมากสำหรับใช้ในการคำนวณการควบแน่นของไอน้ำเป็นหยดน้ำหรือไอน้ำกadalay เป็นน้ำแข็งโดยถ้าอุณหภูมิของอากาศอยู่สูงกว่าอุณหภูมิ จะจุดเยือกแข็งของน้ำ (273.15K) และความดันไอน้ำที่มีอยู่จริงในอากาศมีค่ามากกว่าความดันไอน้ำอีกด้วยเหตุผลนี้ จึงทำให้ไอน้ำควบแน่นกadalay เป็นหยดน้ำ ($P_v > P_{v,s}$) แต่ถ้าอุณหภูมิของอากาศเป็นไอน้ำน้ำแข็ง ($P_v < P_{v,s}$) จากรูปที่ 2.2 (ก) และ (ข) เป็นการเติบโตและการกadalay เป็นไอน้ำของหยดน้ำ

Copyright by Chiang Mai University
All rights reserved



รูปที่ 2.2(ก) การเติบโตของหยดน้ำ



รูปที่ 2.2(ข) การกลายเป็นไอน้ำ

ความดันสูงจะไปหาความดันต่ำกว่าเสมอ

- ถ้าอุณหภูมิของอากาศต่ำกว่าจุดเยือกแข็ง $P_v > P_{v,I}$ ความดันเพียงบางส่วนของน้ำมีค่ามากกว่าความดันอื่นตัวเดียวไอน้ำเหนือน้ำพื้นผิวน้ำแข็งจะทำให้ไอน้ำกลายเป็นน้ำแข็งและ $P_v < P_{v,I}$ จะทำให้น้ำแข็งจะกลายเป็นไอน้ำแต่ถ้าในอากาศมีทั้งหยดน้ำและน้ำแข็งอยู่ด้วยกันจะได้ $P_{v,I} < P_{v,s} < P_v$ นั่นคือความดันไอน้ำเหนือน้ำหยดน้ำมีค่ามากกว่าความดันไอน้ำเหนือน้ำแข็ง $P_{v,I} < P_{v,s}$ ที่อุณหภูมิต่ำกว่าจุดเยือกแข็งเดียวกันจะทำให้มีการเปลี่ยนสถานะของไอน้ำเป็นน้ำแข็งมากกว่าการเปลี่ยนสถานะจากไอน้ำเป็นหยดน้ำและเมื่อ $P_{v,I} < P_v < P_{v,s}$ หยดน้ำจะกลายเป็นไอน้ำและไอน้ำจะกลายเป็นน้ำแข็งตามรูปที่ 2.2

ซึ่งเป็นไปตามสมบูรณ์ของขบวนการ WegenerBergeron Findeisen(Bergeron) ของการเติบโตของเกร็คน้ำแข็งในเมฆเป็น ในเมฆนี้จะมีหยดน้ำอยู่ร่วมกันกับเกล็ดน้ำแข็งที่อุณหภูมิต่ำกว่าจุดเยือกแข็ง ถ้าอัตราส่วนของหยดน้ำในเมฆเทียบกับเกล็ดน้ำแข็งมีค่าน้อยกว่า 100,000:1 แต่ละเกล็ดน้ำแข็งจะได้น้ำจากหยดน้ำน้อยกว่า 100,000 หยดและเกล็ดน้ำแข็งไม่สามารถโถพอและหนักพอที่จะคงอยู่ไปจากเมฆได้ แต่ถ้าอัตราส่วนมากกว่า 1,000,000:1 จะสามารถทำให้เกล็ดน้ำแข็งโตขึ้นและใหญ่พอกสามารถตกรากจากเมฆก่อนที่หยดน้ำจะถูกใช้จนหมด และถ้าอัตราส่วนอยู่ระหว่าง 100,000:1 และ 1,000,000:1 แต่ละเกล็ดน้ำแข็งจะรับหยดน้ำจาก 100,000 ถึง 1,000,000 หยดผลลัพธ์มีฝนตกลงมา หยดน้ำในเมฆก็จะลดลงเรื่อยๆ

ตามรูปที่ 2.7 แสดงความแตกต่างที่ต้องมีสูตรระหว่างความดันไอน้ำอีนมตัวเหนือน้ำหยดน้ำกับเหนือน้ำแข็งเกิดที่ อุณหภูมิเท่ากับ -15 องศาเซลเซียสเป็นอุณหภูมิที่เกล็ดน้ำแข็งเติบโตได้เร็วที่สุด

ความสัมพันธ์ระหว่างความดันไอน้ำที่มีอยู่จริงในอากาศกับความดันไอน้ำอีนมตัวเหนือน้ำพื้นผิวน้ำแข็งเหลว มีความสำคัญสำหรับการคำนวณการควบแน่นของหยดน้ำ การดูความสัมพันธ์

นี่คือได้จากค่า ความชื้นสัมพัทธ์ (Relative Humidity) หามาจาก World Meteorological Organization (WMO)

$$\begin{aligned}
 f_r &= 100\% \times \frac{\omega_v}{\omega_{v,s}} \\
 &= 100\% \times \frac{P_v(P_a - P_{v,s})}{P_{v,s}(P_a - P_v)} \\
 f_r &\approx 100\% \frac{P_v}{P_{v,s}}
 \end{aligned} \tag{2.12}$$

ในที่นี่

ω_v คือ mass mixing ratio ของไอน้ำในอากาศ

$\omega_{v,s}$ คือ saturation mass mixing ratio ของไอน้ำเหนือพื้นผิวดินทะเล

2.4 สมการอนุรักษ์ความชื้น(Moisture conservation equation)

ความสำคัญของความชื้นในขบวนการการเคลื่อนที่ในบรรยากาศคือเป็นตัวส่งผ่านความร้อนแห้งและเป็นปัจจัยทำให้เกิดลมฝน สำหรับการเคลื่อนที่แบบ dry adiabatic ระบบที่สมบูรณ์ของสมการต้องประกอบด้วย สมการการเคลื่อนที่ของเวกเตอร์ สมการการเคลื่อนที่ตามกฎข้อที่ 1 ทางเทอร์โน ไคนามิกส์ และสมการความต่อเนื่อง หรือทางอื่นคือ สมการการเคลื่อนที่ในแนวแกน x และแนวแกน y สามารถถูกแทนที่ได้โดยสมการ vorticity และ สมการ divergence

เมื่อความชื้น ถูกรวบเข้าไปด้วย ทำให้ต้องรวมสมการการอนุรักษ์ของน้ำเข้าไปด้วยและมีการปรับปรุงสมการการเคลื่อนที่ตามกฎข้อที่ 1 ทางเทอร์โน ไคนามิกส์ ตามความเหมาะสม โดยพิจารณาปริมาตรที่อยู่นิ่งที่มีขนาด $\delta x \delta y \delta z$ มีไอน้ำต่อ 1 หน่วยเวลาต่อ 1 หน่วยปริมาตรผ่านเป็นผลให้ การไหลทะลุผ่านพื้นที่ $\delta y \delta z$ คือ $-\frac{\partial(\rho_v u)}{\partial x}$ เมื่อ ρ_v คือความหนาแน่นของไอน้ำ

ถ้าพิจารณาทุกด้าน ของปริมาตรนี้จะได้

$$\frac{\partial \rho_v}{\partial t} = -\vec{\nabla}_3 \cdot \rho \vec{V}_3 + S \tag{2.13}$$

S คือการไหลเข้าหรือการไหลของไอน้ำต่อ 1 หน่วยปริมาตรต่อหน่วยเวลา

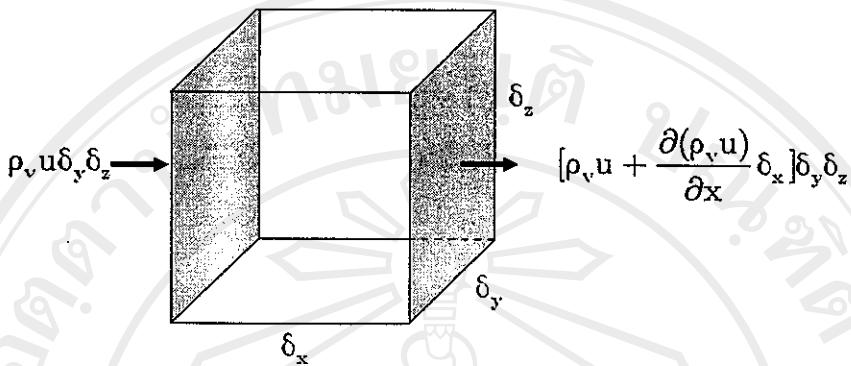
V_3 คือความเร็วใน 3 มิติ

ρ คือ ความหนาแน่นของอากาศ

q คือ ความชื้นจำเพาะ

$$\rho_v = \rho q \quad (2.14)$$

จากูปที่ 2.3 การอนุรักษ์ไอโอน้ำ



แทนสมการ 2.13 ในสมการ 2.14 จะได้ว่า

$$\frac{\partial \rho q}{\partial t} = -\vec{\nabla}_3 \cdot (\rho q \vec{V}_3) + S \quad (2.15)$$

จาก continuity equation

$$\frac{\partial \rho}{\partial t} = -\vec{\nabla}_3 \cdot (\rho \vec{V}_3) \quad (2.16)$$

กระจายสมการ 2.15 แล้วแทนค่า continuity equation ลงไปแล้วหารตลอดด้วย q จะได้ว่า

$$\frac{dq}{dt} = \frac{\partial q}{\partial t} + \vec{V}_3 \cdot \vec{\nabla}_3 q = \frac{S}{\rho} \quad (2.17)$$

ค่า ตลอดเวลาที่มีการความแปร่ทำให้มีการสูญเสียความชื้นไปดังนี้

$$\frac{S}{\rho} = \frac{dq_s}{dt} \quad (2.18)$$

q_s คือความชื้นจำเพาะที่ระดับอิ่มตัว

จากการประมาณสมการค้านบนจะได้

$$q_s = \frac{0.622 e_s}{P} \quad (2.19)$$

e_s คือความดันไอน้ำอิ่มตัว

ถ้ามีการรับกวนการกระจายตัวของไอน้ำ เข้ามาพิจารณาด้วยคั่งนั้นต้องใส่เทอมของ $A_v \nabla^2 q$

และ $\frac{\partial(K_v \frac{\partial q}{\partial z})}{\partial z}$ เป็นการแสดงค่า Differential horizontal และ Vertical fluxes ของไอน้ำ

ตามลำดับน่าจะมีแหล่งไอน้ำอื่นที่มีการระเหยจากพื้นผิวถึงแม้ว่า การระเหยกล้ายเป็นไออก หรือ การควบแน่นจะเป็น กรณีที่เกิดในแนวตั้งจากพื้นผิว จะได้ว่า

$$\frac{1}{q_s} \frac{dq_s}{dt} = \frac{1}{e_s} \frac{de_s}{dt} - \frac{\omega}{P} \quad (2.20)$$

สมการ 2.20 นี้มาจากการแทนค่า สมการ 2.19 ใน $\frac{dq_s}{dt}$ เมื่อ $\omega = \frac{dP}{dt}$

จากสมการของ Clapeyron สัมพันธ์กับความดันไอน้ำอีมตัวและอุณหภูมิ

$$\frac{de_s}{e_s} = \frac{L}{R_v} \frac{dT}{T^2} \quad (2.21)$$

เมื่อ R_v เป็นค่าคงที่ของกําชของไอน้ำ

L เป็นความร้อนแห่งของการกล้ายเป็นไออก ($L_e + L_m$)

แทนค่า สมการ 2.21 ลงใน สมการ 2.20 จะได้ว่า

$$\frac{1}{q_s} \frac{dq_s}{dt} = \frac{L}{R_v T^2} \frac{dT}{dt} - \frac{\omega}{P} \quad (2.22)$$

สมมุติว่าการควบแน่นเกิดขึ้นจากผลการกระจากจาก adiabatic ทำให้กฎข้อที่ 1 ทางเทอร์โน่ในไคนามิกส์จะเป็น

$$-L \frac{dq_s}{dt} = c_p \frac{dT}{dt} - \frac{RT}{P} \omega \quad (2.23)$$

เมื่อ c_p คือความถูกความร้อนจำเพาะที่ความดันคงที่

R คือค่าคงที่ของกําชในอากาศ

ถ้าต้องการคำนวณ $\frac{dT}{dt}$ ออกไปจากการแทนค่า สมการ 2.23 ลงใน สมการ 2.22 จะได้ว่า

$$\frac{dq_s}{dt} = \frac{q_s T}{P} \left(\frac{LR - c_p R_v T}{c_p R_v T^2 + q_s L^2} \right) \omega \quad (2.24)$$

ซึ่งตามสมมุติฐานนี้ใช้ได้กับการควบแน่นและใช้กับ ω ที่เป็นค่าลบเท่านั้น (upward motion)

จากสมการ 2.17 ซึ่งอยู่ในรูปพิกัด x, y, z, t ต่อไปจะเปลี่ยนให้อยู่ในรูปพิกัด X, Y, P, t

โดยใช้ประโยชน์จากสมการที่ 2.24 จะได้ว่า

$$\frac{\partial q}{\partial t} + \bar{V}_3 \cdot \bar{\nabla}_3 q + \omega \frac{\partial q}{\partial P} = \frac{\delta F}{P} \omega \quad (2.25)$$

เมื่อ

$$F = q_s T \left(\frac{LR - c_p R_v T}{c_p R_v T^2 + q_s L^2} \right) \quad (2.26)$$

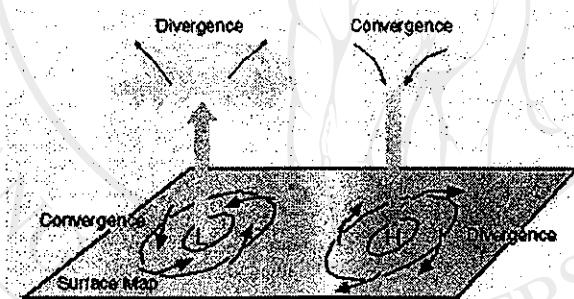
และ δ จะมีค่าเป็น

$$\begin{aligned} \delta &= 1 \quad \text{if } \omega < 0 \quad \text{and} \quad q \geq q_s, \\ \delta &= 0 \quad \text{if } \omega \geq 0 \quad \text{and} \quad q < q_s \end{aligned} \quad (2.27)$$

ตามปกติการควบแน่นจะคิดจากค่า ความชื้นสัมพัทธ์เท่ากับ 100%

2.5 การเคลื่อนที่เข้ามารวมกัน (Convergence) และ การเคลื่อนที่ขึ้นในแนวตั้ง (Vertical Motion)

การเคลื่อนที่ของอากาศในแนวราบมีความสำคัญต่อการเคลื่อนที่ของอากาศในแนวตั้งในกรณีของลมที่เกิดรอบๆบริเวณศูนย์กลางความกดอากาศต่ำ (cyclone) จะช่วยทำให้อากาศมีการเคลื่อนที่ในแนวตั้งได้ เมื่อจากศูนย์กลางความกดอากาศต่ำ อากาศในแนวราบจะมีทิศทางการเคลื่อนที่เข้ามารวมกันบริเวณศูนย์กลาง เรียกว่า อากาศมี Horizontal convergence ดังนั้นอากาศบางส่วนจะถูกดันให้เคลื่อนที่ไปในแนวตั้งได้ในชั้นบน เมื่ออากาศเคลื่อนที่ขึ้นไปได้ระดับหนึ่ง อากาศจะมีการกระจายออกในทุกทิศทาง เรียกว่า อากาศมี Divergence เป็นลักษณะการหมุนเวียนของอากาศ (Circulation) เพื่อเป็นการซัดเชยซึ่งกันและกันระหว่างบริเวณความกดอากาศต่ำ และความกดอากาศสูง



รูปที่ 2.4 การเคลื่อนที่ของอากาศในแนวราบและในแนวตั้ง

จากภาพแสดงการเคลื่อนที่ของอากาศบริเวณศูนย์กลางความกดอากาศต่ำ และศูนย์กลางความกดอากาศสูง การเคลื่อนที่ของอากาศในแนวราบและการยกตัวขึ้นของอากาศในแนวตั้ง เป็นไปตามสมการ Continuity Equation

$$\frac{\partial \rho}{\partial t} + \frac{\partial(\rho u)}{\partial x} + \frac{\partial(\rho v)}{\partial y} + \frac{\partial(\rho w)}{\partial z} = 0 \quad \text{หรือ} \\ \frac{\partial \rho}{\partial t} + \text{div}(\rho v) = 0 \quad (2.28)$$

ถ้ามวลของอากาศความหนาแน่นไม่เปลี่ยนแปลงตามเวลา

$$\frac{\partial \rho}{\partial t} = 0 \quad (2.29)$$

นั่นคือ $\text{div}(\rho v) = 0$

จะได้ว่า

$$\begin{aligned}\frac{\partial u}{\partial x} + \frac{\partial v}{\partial y} + \frac{\partial w}{\partial z} &= 0 \\ \frac{\partial u}{\partial x} + \frac{\partial v}{\partial y} &= -\frac{\partial w}{\partial z}\end{aligned}\quad (2.30)$$

หรือ

$$\text{div}_H V = -\frac{\partial w}{\partial z} \quad (2.31)$$

จากสมการแสดงได้ว่า เมื่อ $\text{div}_H V$ มีค่าเป็นลบแสดงถึงมีการคงเวอร์เจนท์ของอากาศเข้า
มาร่วมกับบริเวณนั้นจะถูกดึงความกดอากาศทำให้มีการยกตัวของอากาศขึ้นใน
แนวตั้ง ค่า $\frac{\partial w}{\partial z}$ จะเป็นค่าลบ แต่ถ้า $\text{div}_H V$ เป็นค่าบวกแสดงว่าอากาศจะมีการพัดออกจากบริเวณ
นั้นไปทุกทิศทาง ทำให้บริเวณนี้เป็นศูนย์กลางกดอากาศสูง จะมีอากาศจากด้านบนลงมาชดเชย
อากาศที่หายไป $\frac{\partial w}{\partial z}$ จะเป็นค่าบวก

2.6 กริดในแนวตั้ง (Vertical Grid)

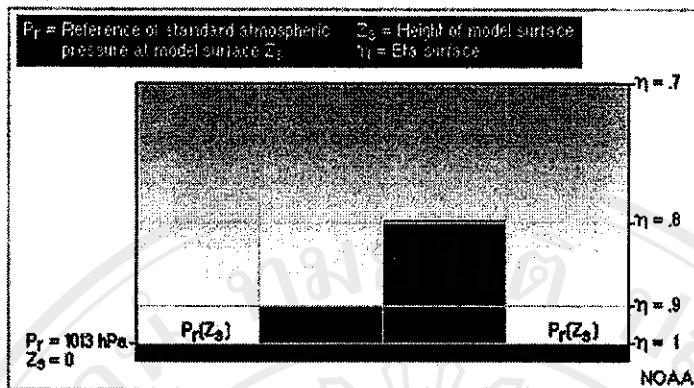
Vertical Grid ใช้ Eta coordinate เป็นพื้นผิวแบบขั้นๆ (step) พื้นผิว Eta มี
ลักษณะรูปร่างที่แบ่งออก ต่างจากพื้นผิวจริงที่ขับช้อนไม่แน่นอน และพิกัดแบบ Eta มี
ความสัมพันธ์ดังนี้คือ

$$\eta_s = \frac{p_r(z_s) - p_t}{p(z=0) - p_t} \quad (2.32)$$

p_t คือความดันที่ด้านหน้างานสุดของแบบจำลอง

$p_r(z=0)$ คือความดันบรรยายอากาศที่ระดับน้ำทะเล (1013 mb)

p_r คือความดันบรรยายอากาศที่ระดับความสูง z_s



รูปที่ 2.5 แสดงลักษณะของ grid box ของ Eta-Vertical Coordinate

2.7 ค่าจีโอเพเทนเชียลตามระดับสูง (Geopotential Altitude)

ในแต่ละระดับที่บนน้ำหน้าที่เปลี่ยนไปในแนวตั้ง ด้วยค่าที่เท่ากัน ในสนามแรงโน้มถ่วงของโลกงานที่ทำกับมวล M จากระดับ z_1 ถึง z_2 มีค่า $Mg(z_2 - z_1)$

$$W = \int_{z_1}^{z_2} Mg dz \quad (2.33)$$

งานที่ทำต่อหนึ่งหน่วยมวล

$$W = \int_{z_1}^{z_2} gdz \quad (2.34)$$

เมื่อ g เป็นค่าคงที่ในระดับความสูงจากระดับน้ำหน้าที่เท่ากันและละติจูดที่เท่ากัน ถ้าเริ่มพิจารณาที่ระดับน้ำหน้าที่ เค้า g ให้ว่า

$$\Phi = \int_0^z gdz \quad (2.35)$$

$$d\Phi = gdz$$

ในทาง meteorology แสดงในรูปของค่า geopotential height (geopotential meters:gpm)

เมื่อ

$$g = 980 \text{ ที่ระดับน้ำหน้าที่ละติจูด } 38^\circ$$

$$z = \text{เป็นระดับสูง(เมตร)}$$

จะได้

$$\Phi = \frac{1}{9.8} \int_0^z gdz \quad (2.36)$$

แทนค่า geopotential ในสมการ hydrostatic equation

$$dP = -g\rho dz = -\rho d\Phi = -\frac{P_m}{RT} d\Phi$$

$$\int_{P_1}^{P_2} \frac{dP}{P} = -\frac{m}{R} \int_{z_1}^{z_2} \frac{1}{T^*} g dz = -\frac{m}{R} \int_{\Phi_1}^{\Phi_2} \frac{1}{T^*} d\Phi \quad (2.37)$$

เมื่อ

T^* = virtual temperature

$$\bar{T}^* = \frac{\int_{P_1}^{P_2} T^* d(\ln P)}{\int_{P_1}^{P_2} d(\ln P)} = \text{mean virtual temperature}$$

จะได้

$$\ln P_2 - \ln P_1 = \frac{-m}{\bar{T}^* R} (\Phi_2 - \Phi_1) \quad (2.38)$$

ดังนั้นค่า geopotential height เท่ากัน

$$\Phi_2 - \Phi_1 = \frac{R \bar{T}^*}{m} \frac{\ln P_1 - \ln P_2}{9.8 \times 10^4} \quad (2.39)$$

2.8 ขบวนการชนและการรวมตัวกัน (Collision and Coalescence Process)

ในเมฆอุ่นเป็นเมฆที่มีอุณหภูมิสูงกว่า 0°C ดังนั้นในขบวนการสร้างเมฆอุ่นอุณหภูมิในก้อนเมฆจะสูงกว่า 0°C การเกิดหยดน้ำจะมาจากเมื่อไอน้ำควบแน่นกลายเป็นหยดน้ำในก้อนเมฆแล้วหยดน้ำแต่ละหยดจะมีการชนกันและรวมตัวกัน ในกรณีที่หยดน้ำมีเส้นผ่าศูนย์กลางค่อนข้างใหญ่กันแต่ละหยดจะมีความเร็วปลายค่าเดียวกันจึงไม่เกิดการชนกัน แต่ถ้าหยดน้ำมีเส้นผ่าศูนย์กลางค่อนข้างใหญ่จะมีความเร็วปลายต่างกันทำให้เกิดการชนกันของหยดน้ำบ่อยกว่า การตกลงมาสู่พื้นโลกของหยดน้ำอยู่ภายใต้สถานะแรงโน้มถ่วงของโลกดังนั้นการเคลื่อนที่ภายใต้ความเร่งจากสนามโน้มถ่วงจะหาได้จาก buoyancy force มีค่าเท่ากับ resistance force : $F = F_r$

$$F = \frac{4}{3} \pi \rho_L r^3 g - \frac{4}{3} \pi \rho r^3 g \quad (2.40)$$

เทอมแรกเป็นน้ำหนักของหยดน้ำ

เทอมที่สองเป็นน้ำหนักของอากาศที่เคลื่อนที่ขึ้นถูกแทนที่ด้วยหยดน้ำในปริมาตรที่เท่ากัน

$$F = \frac{4}{3} \pi r^3 g (\rho_L - \rho) \quad (2.41)$$

สำหรับ resistance force กับหยดน้ำเขียนได้ว่า

$$F_r = 6 \pi \eta r v N \quad (2.42)$$

เมื่อ η = the dynamic viscosity of the medium (air) มีหน่วย $\text{gcm}^{-1}\text{sec}^{-1}$

v = relative speed of the sphere and the medium

$$N = \frac{C_d Re}{24}; \quad C_d = \text{drag coefficient}, \quad Re = \text{Reynolds number}$$

ตัวอย่าง หยดน้ำที่ขนาดรัศมี 40 μm

$$Re = 24/C_d$$

$$F_r = 6\pi\eta rv$$

$$N = 1$$

จะได้ว่า

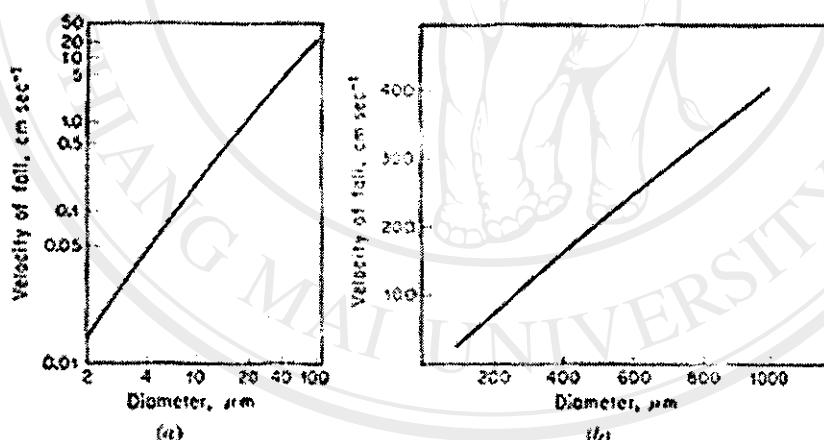
$$\frac{4}{3}\pi r^3 g(\rho_L - \rho) = 6\pi\eta rv_T \quad (2.43)$$

เมื่อ v_T = terminal velocity

จะได้

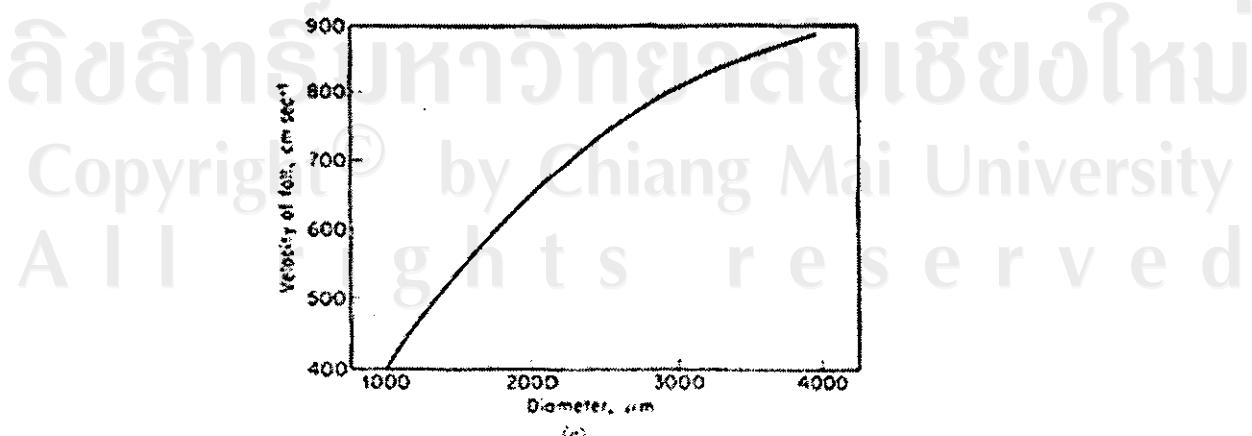
$$v_T = \frac{2(\rho_L - \rho)gr^2}{9\eta} \quad (2.44)$$

ซึ่งถ้าเป็นค่ารัศมีอื่นๆ ก็จะมีพจน์ $1/N$ อยู่ทางขวาด้วย



(a)

(b)



(c)

รูปที่ 2.6 เป็นภาพความเร็วปลายของหยดน้ำที่เส้นผ่านศูนย์กลางต่างกัน
ซึ่งในก้อนเมฆนั้นหยดน้ำที่มีขนาดเล็ก มีโอกาสชนกับหยดน้ำที่มีขนาดใหญ่กว่า

ให้ r_i = รัศมีของหยดน้ำในก้อนเมฆ

χ = มวลของหยดน้ำใน 1 หน่วยปริมาตรที่มีหยดน้ำอยู่ n_i หยด

จะได้

$$\chi = \frac{4}{3} \pi \rho_L \sum_i n_i r_i^3 \quad (2.45)$$

สำหรับหยดน้ำที่มีขนาดใหญ่กว่ารัศมี r กำลังตกลงมาด้วยระยะทาง dz เป็นปริมาตรทรงกระบอก
มีค่า

$$dV = \pi r^2 dz = \pi r^2 v_T dt \quad (2.46)$$

ดังนั้นมวลทั้งหมดของหยดน้ำเท่ากับ

$$dM' = \chi dV = \chi \pi r^2 v_T dt \quad (2.47)$$

ซึ่งในกรณีที่ตกลงมาบนน้ำจะมีการชนกันของหยดน้ำที่มีขนาดต่างกันอยู่ตลอดเวลา นั่นคือ dM' จะแสดงการเพิ่มขึ้นของมวลในหยดน้ำนั้นเอง แต่ในการตกลงมาของปริมาตรทรงกระบอกนี้ ต้องพิจารณาถึงค่า collection efficiency

จะได้

$$dM = \chi E \pi r^2 v_T dt \quad (2.48)$$

ทำให้เกิดการเพิ่มขึ้นของ spherical shell ที่มีความหนา dr จะได้

$$dM = 4 \pi \rho_L r^2 dr \quad (2.49)$$

นำสมการ (2.48) เท่ากับ (2.49) จะได้

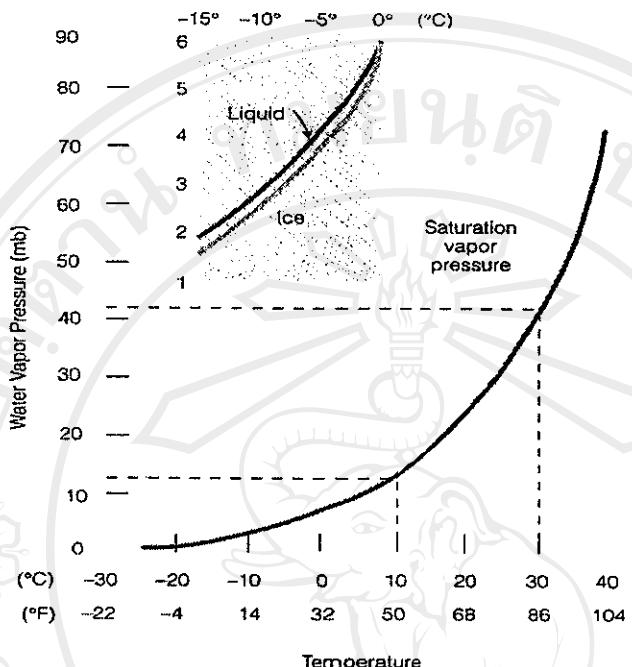
$$\frac{dr}{dt} = \frac{E \chi v_T}{4 \rho_L} \quad (2.50)$$

ดังนั้นกระบวนการ Collision-Coalescence จะทำให้หยดน้ำเล็กๆ หลายหยดรวมกันและพัฒนาไปเป็นน้ำฝนตกลงสู่พื้นโลก

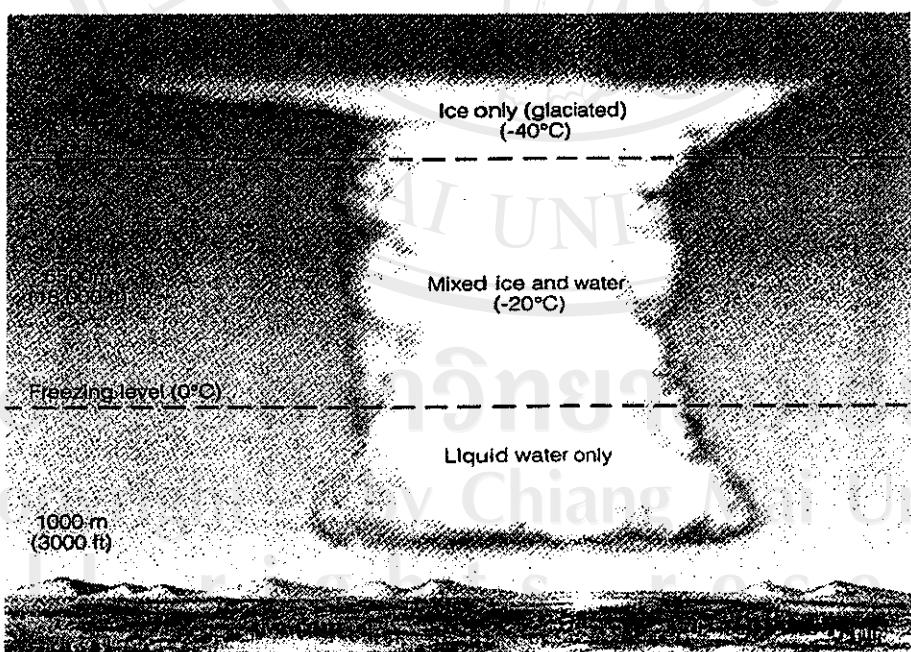
2.9 ขบวนการของเบอร์จีรอน (Bergeron process)

ขบวนการนี้จะเป็นขบวนการที่อธิบายการเกิดหยดน้ำฝนในละติจูดกลางและละติจูดที่สูงๆ ไป ซึ่งจะอธิบายการเกิดเมฆเย็น ที่เกิดณ อุณหภูมิต่ำกว่า 0°C (32°F) ซึ่งขบวนการนี้จะแสดงถึงการเกิดและอยู่ร่วมกันของไอน้ำ เกร็คน้ำแข็ง (ice crystal) และ supercooled water droplet ส่วนใหญ่แล้วในการเกิดน้ำแข็งตามธรรมชาติได้น้ำอุณหภูมิต้องไม่ต่ำกว่า -9°C ดังนั้นเมฆที่อยู่ภายในอุณหภูมิระหว่าง 0°C ถึง -9°C จะเกิด supercooled water droplet เพียงอย่างเดียว และอุณหภูมิระหว่าง -10°C ถึง -20°C เมฆจะมีการผสมอยู่ระหว่าง supercooled water

droplet เป็นส่วนใหญ่กับเกร็คน้ำแข็งบางส่วน และที่อุณหภูมิต่ำกว่า -20°C ภายในก้อนเมฆก็จะมีเกร็คน้ำแข็งเพียงอย่างเดียว ตามรูปที่ 2.7 และรูปที่ 2.8

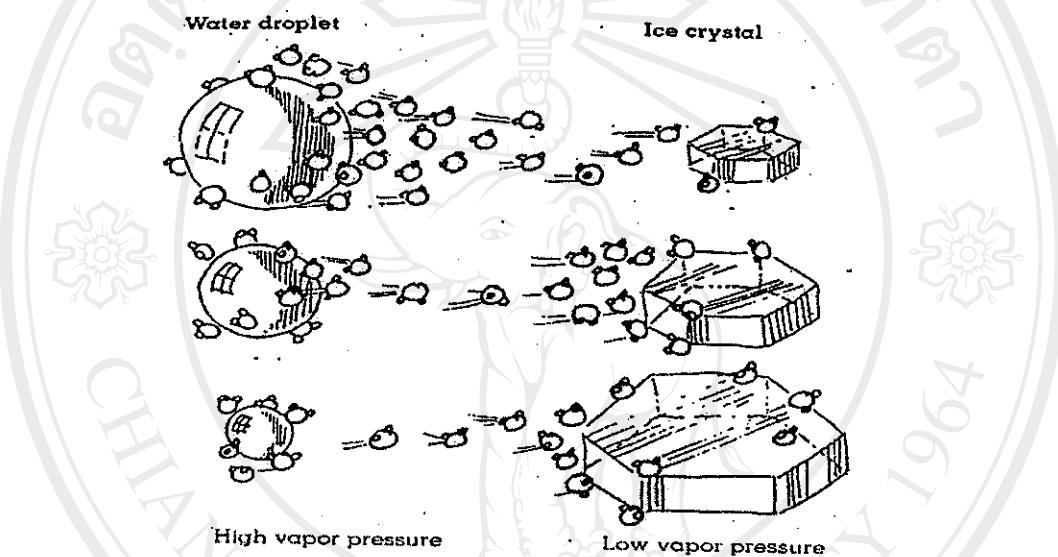


รูปที่ 2.7 ความสัมพันธ์ระหว่างอุณหภูมิและความคัน ไอ้น้ำอิ่มตัว



รูปที่ 2.8 อุณหภูมิและอนุภาคภายในเมฆเย็น

ในการเกิด supercooled water droplet กับ ice crystal จะเกิดทางแนวคิ่งในก้อนเมฆ เช่น เมฆแบบ Cumulonimbus จะมีองค์ประกอบต่างกันที่ความสูงต่างกันขึ้นกับการเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิตามความสูงในแนวคิ่งภายในก้อนเมฆ โดยทั่วไป เกร็คน้ำแข็งจะอยู่ในบริเวณที่ อุณหภูมิต่ำมากๆ ส่วนหยดน้ำจะอยู่บริเวณใกล้กับฐานเมฆ บริเวณตรงกลางจะมีการพัฒนาระหว่าง supercooled water droplet กับเกร็คน้ำแข็ง นอกจากนี้การพัดพาหยดน้ำขึ้นไปในระดับที่สูงขึ้นใน ก้อนเมฆจะทำให้เกร็คน้ำแข็งมากขึ้นด้วย แต่จำนวนเกร็คน้ำแข็งมีปริมาณน้อยกว่าหยดน้ำมาก และ มีการเกิดตามรูปที่ 2.9



จากรูปที่ 2.9 เป็นการเปลี่ยนสถานะจากหยดน้ำ (supercooled water droplet) เป็นเกร็คน้ำแข็ง (ice crystal)

เนื่องจากความคัน ไอ้น้ำอิ่มตัวเหนือน้ำมีค่ามากกว่า ค่าความคัน ไอ้น้ำอิ่มตัวเหนือน้ำแข็งทำให้ไอ้น้ำเคลื่อนที่จากบริเวณที่มีความคัน ไอสูงไปสู่บริเวณที่มีความคัน ไอต่ำกว่า ทำให้ไอ้น้ำร่อนหยดน้ำ (supercooled droplet) จะเคลื่อนตัวไปสู่บริเวณ ไอน้ำร่อนเกร็คน้ำแข็ง (ice crystal) เมื่อ ไอน้ำร่อนหยดน้ำลดลงไป ระบบจะพยายามรักษาสมดุลเดิมคือให้มีจำนวน ไอน้ำร่อนหยดน้ำเท่าเดิมคั่งนี้ หยดน้ำต้องระเหยกลาญเป็น ไอน้ำทำให้หยดน้ำมีขนาดเล็กลงไปเรื่อยๆ ทำหนองเดียวกัน บริเวณร่อนเกร็คน้ำแข็งจะมี ไอน้ำอยู่รอบๆ จำนวนหนึ่ง เมื่อมี ไอน้ำจากบริเวณอื่นมาเพิ่มทำให้ระบบเสียสมดุลไป ไอน้ำส่วนเกินนั้นจะเปลี่ยนสถานะจาก ไอน้ำกลาญเป็นเกร็คน้ำแข็ง ทำให้เกร็คน้ำแข็งโตขึ้นเรื่อยๆ