

เอกสารอ้างอิง

จำรัส อินสม. PRINCIPLE OF MATHS 1. กรุงเทพฯ : บริษัท สำนักพิมพ์แม็ค จำกัด, มิถุนายน 2537.

ลออ เพิ่มสมบัติ. ESSENCE OF MODERN MATHS 2. กรุงเทพฯ : บริษัท สำนักพิมพ์แม็ค จำกัด, 28 กุมภาพันธ์ 2538.

David Brackeen, Bret Barker และ Laurence Vanhelsuwe. Developing Games in Java. พิมพ์ครั้งที่ 1. United States of America : New Riders, August 2003.

Todd Barron. Multiplayer Game Programming. United States of America : PRIMA TECH.

Wolfgang F. Engel, Amir Geva. Beginning Direct3D Game Programming. United States of America : PRIMA TECH.