

บทที่ 3

ระเบียบวิธีวิจัย

การศึกษาวิจัยครั้งนี้ เป็นการศึกษาเกี่ยวกับปัจจัยต่าง ๆ ที่มีอิทธิพลต่อการเล่นการพนัน หวยเถื่อนลักษณะการวิจัยเป็นการวิจัยแบบสำรวจ (Survey Research) โดยการใช้แบบสอบถาม (Questionnaire) ในการหาข้อมูลจากผู้เล่นหวยเถื่อน และการวิจัย โดยการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก (In – Depth Interview) ในการหาข้อมูลการบริหารงานของเจ้ามือหวยเถื่อน โดยมีขั้นตอนในการดำเนินการวิจัยดังนี้

3.1 ประชากร

ประชากรในการศึกษา (Population) เป็นผู้ที่อาศัยอยู่ใน เขตเทศบาลนครเชียงใหม่ ผู้วิจัย แบ่งการเก็บรวบรวมข้อมูลออกเป็น 2 แบบคือ

1. ใช้การแจกแบบสอบถามกับประชากรทั้งหมด 200 ราย โดยคัดเลือกประชากรที่มีการเล่นหวยเถื่อนอยู่เป็นประจำ โดยใช้วิธีการ Snow Ball หรือเรียกกันว่า วิธีการบอกกันแบบปากต่อปาก ซึ่งจะเป็นการเก็บข้อมูลจากผู้เล่นคนหนึ่ง บอกกล่าวไปยังผู้เล่นคนต่อไป เพื่อเป็นการรักษาความปลอดภัยของผู้ให้ข้อมูล ในการที่จะถูกจับกุม
2. ใช้การสัมภาษณ์แบบเจาะลึก เพื่อสอบถามถึงกระบวนการในการบริหารหวยเถื่อนของเจ้ามือหวยเถื่อน โดยจะสัมภาษณ์เจาะลึก กับเจ้ามือหวยเถื่อนในเขตเทศบาลนครเชียงใหม่เป็นจำนวน 8 ราย ซึ่ง แบ่งออกเป็น 4 แขวง แขวงละ 2 คน ประกอบด้วย แขวงนครพิงค์ แขวงศรีวิชัย แขวงกาวิละ และแขวงเม้งราย

3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

คำถามชุดที่ 1

ได้ทำการศึกษาวิจัยในครั้งนี้ใช้แบบสอบถาม (Questionnaire) โดยผู้วิจัยได้สร้างแบบสอบถาม ซึ่งแบ่งออกเป็น 5 ส่วน ดังนี้

ส่วนที่ 1 เป็นคำถามเกี่ยวกับภูมิหลังของกลุ่มตัวอย่าง ลักษณะคำถามเป็นแบบเติมคำและแบบเลือกตอบ ได้แก่ เพศ อายุ ศาสนา การศึกษา สถานภาพสมรส สถานภาพในครอบครัว อาชีพ และรายได้ส่วนตัวและของครอบครัวต่อเดือน

ส่วนที่ 2 เป็นคำถามเกี่ยวกับปัจจัยเกี่ยวกับการพั่นห่วยเถื่อนซึ่งเป็นปัจจัยจูงใจของผู้เล่นในการเล่นการพั่นห่วยเถื่อนลักษณะคำถามเป็นแบบเลือกตอบ ได้แก่ ความคาดหวังในการเพิ่มรายได้ เพื่อความสนุกสนานเพลิดเพลินตื่นเต้นเร้าใจ เพื่อสร้างความสัมพันธ์ ทางสังคม ห่วยเถื่อนเล่นง่าย สะดวกและไม่เสียเวลา

ส่วนที่ 3 เป็นคำถามเกี่ยวกับการรับรู้ข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับการเล่นพั่นห่วย และห่วยเถื่อนที่มีผลต่อความบ่อยครั้งในการเล่นการพั่นของผู้เล่น เป็นแบบคำถามแบบเลือกตอบ

ส่วนที่ 4 เป็นคำถามที่เป็นข้อมูลเกี่ยวกับการเล่นการพั่นห่วย และห่วยเถื่อนว่าผู้เล่นใช้สิ่งใดในการตัดสินใจเล่นห่วย

ส่วนที่ 5 เป็นคำถามเกี่ยวกับความคาดหวังของการกลับมาของห่วยบนดิน โดยที่คำถามจะเกี่ยวกับความต้องการ และความคิดเห็นเกี่ยวกับห่วยบนดิน เพื่อลดความเสี่ยงในการถูกจับกุมกรณี ต้องการจะเล่นห่วยเถื่อน

คำถามชุดที่ 2

ได้ทำเป็นแบบสัมภาษณ์เพื่อสัมภาษณ์เจ้าหน้าที่ โดยแบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ

ส่วนที่ 1 เป็นคำถามเกี่ยวกับข้อมูลทั่วไปเป็น ได้แก่ เพศ อายุ ศาสนา การศึกษา สถานภาพสมรส สถานภาพในครอบครัว อาชีพ และรายได้ส่วนตัว

ส่วนที่ 2 เป็นคำถามที่ถามเรื่องเกี่ยวกับการบริหาร เช่น ระยะเวลาที่ทำมา กลุ่มลูกค้าเป็น คนกลุ่มไหน รับแท่งครั้งละเท่าไร คนนิยม เล่นแบบไหน เป็นต้น

3.3 วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการศึกษาปัจจัยที่มีผลต่อการเล่นการพั่นห่วยเถื่อนได้ทำการศึกษาค้นคว้าจากข้อมูลในบทความ ทั้งในหนังสือพิมพ์และวารสารต่าง ๆ ส่วนวิธีการเก็บและการรวบรวมข้อมูลทำใน 3 ลักษณะ ดังนี้

1. ศึกษาข้อมูลจากเอกสารที่เกี่ยวข้อง (Documentary Research) โดยการรวบรวมข้อมูลจากตำรา เอกสาร ผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องจากห้องสมุด เพื่อให้เข้าใจเรื่องราวได้อย่างชัดเจนยิ่งขึ้นและสามารถนำมาใช้ประโยชน์ในการวิจัยครั้งนี้ได้

2. การเก็บรวบรวมข้อมูลวิจัยภาคสนาม (Field Research) โดยใช้แบบสอบถาม (Questionnaire) เป็นเครื่องมือในการวิจัย ลักษณะของการวิจัยเป็นการวิจัยเชิงสำรวจ (Survey Research) โดยลักษณะของแบบสอบถามที่ใช้เป็นแบบสอบถามที่มีคำถามปลายปิดและเป็นเลือกตอบเพื่อให้สามารถตอบตามความเป็นจริงและทัศนคติของกลุ่มตัวอย่างการเก็บรวบรวมข้อมูล ผู้วิจัยได้ทำการเก็บข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่างซึ่งเป็นประชากรในเขตเทศบาลนครเชียงใหม่

จำนวนทั้งหมด 200 ราย โดยที่ผู้วิจัยได้ทำการแจกแบบสอบถามให้กับกลุ่มตัวอย่างประชากร โดยคัดเลือกกลุ่มประชากรตัวอย่างที่ให้มาทำแบบสอบถามว่าเป็นผู้เล่นที่เล่นห่วยถือนอยู่เป็นประจำ

3. การวิจัยสนามทางมานุษยวิทยา (Anthropological Fieldwork) ซึ่งผู้วิจัยจะได้ทำการเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก (In – Depth Interview) โดยใช้แบบสอบถามที่มีโครงสร้าง คือ คำถามเป็นประเด็นในการสัมภาษณ์ โดยผู้วิจัยจะได้นำแบบสัมภาษณ์ที่จัดเตรียมไว้ไปทำการสัมภาษณ์ผู้เล่นการพนันห่วยถือนในเขตเทศบาลนครเชียงใหม่จำนวน 8 รายทั้งอธิบายว่าการให้สัมภาษณ์จะเก็บเป็นความลับ ไม่เป็นผลต่อการปราบปรามจับกุม หรือถูกดำเนินคดีใด ๆ เพื่อนำข้อมูลที่ได้ไปใช้ในการศึกษาวิจัยผลกระทบที่เกิดจากการเล่นการพนันห่วยถือน และทำการอธิบายข้อคำถามที่ผู้ให้สัมภาษณ์ไม่เข้าใจ เพื่อให้ได้ข้อมูลที่ถูกต้องตรงกับความเป็นจริง ซึ่งผู้วิจัยจะทำการสังเกตพฤติกรรมของผู้ให้สัมภาษณ์ควบคู่ไปด้วย ถ้าหากเกิดความเบื่อหน่าย ก็จะหยุดสัมภาษณ์ และนัดหมายใหม่ โดยในขั้นตอนนี้ผู้วิจัยจะทำการบันทึกคำตอบที่ได้ด้วยตนเอง จากนั้นจะนำข้อมูลไปวิเคราะห์ต่อไป

3.4 การวิเคราะห์และการประมวลผล

เมื่อทำการเก็บรวบรวมข้อมูลแล้ว ผู้วิจัยได้ทำการตรวจสอบความสมบูรณ์ของแบบสอบถามและนำมาลงรหัส (Coding Sheet) หลังจากนั้นผู้วิจัยจะทำการบันทึกข้อมูลลงในเครื่องคอมพิวเตอร์และวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติมาช่วยในการประเมินผลวิเคราะห์ข้อมูลและสรุปผลการวิจัย ดังนี้

- วิเคราะห์เพื่ออธิบายเบื้องต้นเกี่ยวกับกลุ่มตัวอย่าง และนำเสนอในรูปแบบของตารางประกอบความเรียง
- วิเคราะห์เพื่อหาความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรต่าง ๆ และนำเสนอในรูปแบบของตารางประกอบความเรียง

3.5 การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยประมวลผลข้อมูลโดยใช้สถิติต่าง ๆ ตามความเหมาะสมเพื่อให้สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของการวิจัย โดยในการวิเคราะห์ใช้ระดับนัยสำคัญ (Level of Significance) ที่ 0.05 เป็นเกณฑ์ในการยอมรับหรือว่าปฏิเสธสมมติฐานมีรายละเอียดดังนี้

ข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะของผู้เล่นการพนันห่วยถือนได้ดิน และข้อมูลเกี่ยวกับการแสดงความคิดเห็น ทศนคติ และข้อเสนอแนะต่าง ๆ ใช้สถิติเชิงพรรณนา (Descriptive Statistics) ได้แก่ การ

แจกแจงความถี่ (Frequency) ร้อยละ (Percentage) ค่าเฉลี่ย (Mean) ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) เพื่อบรรยายลักษณะของตัวแปรที่จะทำการศึกษา

ในส่วนของเจ้ามือนั้น ผู้ทำการวิจัยได้ทำการวิเคราะห์ข้อมูลจากการสัมภาษณ์ โดยใช้วิธีวิเคราะห์เนื้อหา (Content Analysis) ในการวิเคราะห์ เพื่อให้ได้บทสรุปทำคัญและนำเสนอต่อไป



ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright© by Chiang Mai University
All rights reserved