

บทที่ 4

ผลการศึกษา

การนำเสนอผลการวิจัยในบทนี้ ผู้วิจัยได้รวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาทั้งหมด มาวิเคราะห์ แล้วนำเสนอในรูปแบบการบรรยายประกอบตาราง โดยแบ่งข้อมูลเป็นส่วนๆ ดังนี้

- 4.1 ข้อมูลภูมิหลังของกลุ่มตัวอย่าง
- 4.2 ข้อมูลเกี่ยวกับปัจจัยสนใจในการเล่นการพนัน
- 4.3 ข้อมูลเกี่ยวกับการรับรู้ข้อมูลข่าวสาร เกี่ยวกับการเล่นหวย
- 4.4 ข้อมูลเกี่ยวกับการพนันหวยเถื่อน
- 4.5 ข้อมูลความเห็นเกี่ยวกับเรื่องหวยบนดิน
- 4.6 ข้อมูลเกี่ยวกับการบริหารหวยเถื่อน

4.1 ข้อมูลภูมิหลังของกลุ่มตัวอย่าง

ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม ประกอบด้วย เพศ อายุ การนับถือศาสนา ระดับการศึกษา สถานะภาพการสมรส สถานะภาพในครอบครัว รายได้ส่วนตัวและรายได้รวมของครอบครัว มาทำการวิเคราะห์โดยการแจกแจงความถี่และค่าร้อยละ ดังนี้

4.1.1 เพศ

จากการศึกษาพบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างมีเพศหญิงมากกว่าเพศชายโดยที่เป็นเพศหญิงจำนวน 117 ราย คิดเป็นร้อยละ 58.5 และเป็นเพศชายจำนวน 81 ราย คิดเป็นร้อยละ 41.5

ตาราง 4.1 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามเพศ

เพศ	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
ชาย	83	41.5
หญิง	117	58.5
รวม	200	100

4.1.2 อายุ

ในส่วนของอายุ พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีอายุระหว่าง 29-48 ปี มีจำนวน 120 ราย คิดเป็นร้อยละ 60 ส่วนกลุ่มน้อยที่สุด คือมีอายุมากกว่า 69 ปี มีจำนวน 8 ราย คิดเป็นร้อยละ 4 โดยอายุน้อยที่สุดที่พบในกลุ่มตัวอย่างคือ 19 ปี และอายุมากที่สุดในกลุ่มตัวอย่างคือ 86 ปี มีค่าเฉลี่ยของอายุทั้งหมดของกลุ่มตัวอย่างอยู่ที่ 40.48 ปี โดยที่กลุ่มที่มีอายุ 29-48 ปี เป็นกลุ่มที่อยู่ในวัยทำงาน และมีภาระทางครอบครัว จึงทำให้มีการเล่นเพื่อหารายได้เสริมให้กับครอบครัว

ตาราง 4.2 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามอายุ

อายุ	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
19-28 ปี	34	17
29-38 ปี	61	30.5
39-48 ปี	59	29.5
49-58 ปี	24	12
59-68 ปี	14	7
69 ปี ขึ้นไป	8	4
รวม	200	100

4.1.3 การนับถือศาสนา

ในด้านการนับถือศาสนา พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนมากนับถือศาสนาพุทธจำนวน 194 ราย คิดเป็นร้อยละ 97 ตามมาด้วยศาสนาคริสต์จำนวน 4 ราย คิดเป็นร้อยละ 2 และ ศาสนาอิสลามจำนวน 2 ราย คิดเป็นร้อยละ 1 ถึงแม้ว่าในศาสนาพุทธถือว่าการเล่นการพนันเป็นสิ่งที่ไม่ดี แต่ก็ยังมีคนไทยไม่น้อยเล่นการพนันอยู่ดีเพราะคนไทยมีนิสัยของการชอบเสี่ยงโชคกันมากกว่า

ตาราง 4.3 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างจำแนกตามการนับถือศาสนา

ศาสนา	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
พุทธ	194	97
คริสต์	4	2
อิสลาม	2	1
รวม	200	100

4.1.4 ระดับการศึกษา

ส่วนในด้านระดับการศึกษา พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างมีระดับการศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรีมากที่สุดจำนวน 73 ราย คิดเป็นร้อยละ 36.5 ตามมาด้วยการศึกษาต่ำกว่าม.6 จำนวน 51 ราย คิดเป็นร้อยละ 25.5 น้อยที่สุดการศึกษาระดับปริญญาเอกจำนวน 1 ราย คิดเป็นร้อยละ 0.5 โดยที่เมื่อก่อนมีการกล่าวกันว่าคนไม่มีการศึกษาหรือผู้ที่มีการศึกษาน้อยเท่านั้นที่ชอบเล่นหวยเถื่อน แต่จากตารางผลที่ออกมาไม่ได้เป็นแบบนั้น เนื่องจากคนที่มีการศึกษาระดับปริญญาตรีมีเพิ่มขึ้นมากกว่าเมื่อก่อน การที่ผู้เล่นส่วนใหญ่มีการศึกษาระดับปริญญาตรีจึงถือว่าเป็นเรื่องธรรมดาของคนในปัจจุบันในเขตเมือง สังเกตได้จากเมื่อก่อนคนจบปริญญาตรีก็มีงานทำ หางานทำได้ง่าย แต่ปัจจุบันคนที่จบปริญญาตรียังคงตกงานอยู่มากมาย หรือไม่ก็ได้งานทำแต่ได้รับเงินเดือนน้อย ทำให้ไม่เพียงพอกับค่าใช้จ่ายภายในครอบครัวจึงคิดหารายได้เพิ่มจากการเล่นหวยเถื่อน

ตาราง 4.4 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามระดับการศึกษา

ระดับการศึกษา	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
ปริญญาเอก	1	0.5
ปริญญาโท	11	5.5
ปริญญาตรี	73	36.5
อนุปริญญา / ป.ว.ศ.	19	9.5
ม. 6 / ป.ว.ช.	45	22.5
ต่ำกว่า ม. 6 / ป.ว.ช.	51	25.5
รวม	200	100

4.1.5 สถานภาพสมรส

ในด้านสถานะภาพการสมรสพบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่จะเป็นคนที่สมรสแล้ว หรืออยู่กินกันฉันสามีภรรยา จำนวน 113 ราย คิดเป็นร้อยละ 56.5 ตามมาด้วยเป็นคนโสดจำนวน 70 ราย คิดเป็นร้อยละ 35.0 กลุ่มสมรสเสียชีวิตจำนวน 10 ราย คิดเป็นร้อยละ 5 และน้อยที่สุดคือหย่าร้างจำนวน 7 ราย คิดเป็นร้อยละ 3.5 ที่กลุ่มคนส่วนมากที่เล่นเป็นกลุ่มที่สมรสแล้วจึงทำให้เกิดภาระหน้าที่ในครอบครัวเพิ่มขึ้น จึงทำให้ต้องมีการหารายได้มาเสริมเพื่อจุนเจือครอบครัว

ตาราง 4.5 จำนวนและร้อยละของผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามสถานภาพสมรส

สถานะภาพการสมรส	จำนวน	ร้อยละ
โสด	70	35
สมรสแล้ว/อยู่กินกันฉันสามีภรรยา	113	56.5
หย่าร้าง	7	3.5
คู่สมรสเสียชีวิต	10	5
รวม	200	100

4.1.6 สถานะในครอบครัว

ในด้านสถานะในครอบครัว พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่จะเป็นผู้อาศัยจำนวน 86 ราย คิดเป็นร้อยละ 43 ตามมาด้วยหัวหน้าครอบครัวจำนวน 69 ราย คิดเป็นร้อยละ 34.5 น้อยที่สุดคือแม่บ้านจำนวน 45 ราย คิดเป็นร้อยละ 22.5

ตาราง 4.6 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามสถานะในครอบครัว

สถานะในครอบครัว	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
หัวหน้าครอบครัว	69	34.5
แม่บ้าน	45	33.5
ผู้อาศัย	86	43
รวม	200	100

4.1.7 อาชีพ

ในด้านการประกอบอาชีพ พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ประกอบอาชีพรับจ้างทั่วไปจำนวน 69 ราย คิดเป็นร้อยละ 34.5 รองลงมาประกอบอาชีพ รับราชการหรือรัฐวิสาหกิจจำนวน 51 ราย คิดเป็นร้อยละ 25.5 น้อยที่สุดคืออาชีพนักเรียนหรือนักศึกษา จำนวน 3 ราย คิดเป็นร้อยละ 1.5 โดยอาชีพอื่นๆ ที่ตอบได้แก่ แม่บ้าน พนักงานบริษัทเอกชน ซึ่งการที่ผู้ที่ประกอบอาชีพทั่วไปมีการเล่นการพนันห่วยเถื่อนกันมาก เพราะเป็นอาชีพที่ได้ค่าตอบแทนน้อย ทำให้ไม่พอเพียงต่อการใช้จ่ายในครอบครัว จึงมีการเล่นเพื่อแสวงหารายได้เสริมมาให้แก่ครอบครัว

ตาราง 4.7 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพ

อาชีพ	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
รับราชการ / รัฐวิสาหกิจ	51	25.5
ธุรกิจส่วนตัว	25	12.5
รับจ้างทั่วไป	69	34.5
ค้าขาย	34	17
นักเรียน / นักศึกษา	3	2.5
อื่นๆ	18	9
รวม	200	100

4.1.8 รายได้ส่วนตัว

ในด้านรายได้ส่วนตัวต่อเดือน พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ มีรายได้ไม่เกิน 20,000 บาท จำนวน 169 ราย คิดเป็นร้อยละ 84.5 ต่อมาก็คือรายได้ระหว่าง 20,001-30,000 บาท จำนวน 20 ราย คิดเป็นร้อยละ 10 รายได้มากกว่า 40,000 บาท จำนวน 6 ราย คิดเป็นร้อยละ 3 น้อยที่สุดคือผู้ที่มีรายได้ 30,001-40,000 บาท จำนวน 5 ราย คิดเป็นร้อยละ 2.5 รายได้ ซึ่งที่ไม่เกิน 20,000 บาทนั้น หากมีบุตรที่จะต้องคอยดูแลเพียง 1 คน ก็ทำให้ใช้จ่ายเกิดขึ้นมาก จึงทำให้ต้องมีการหารายได้เสริม

ตาราง 4.8 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามรายได้ส่วนตัว

รายได้ส่วนตัวต่อเดือน	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
ต่ำกว่า 10,000 บาท	85	42.5
10,000-20,000 บาท	84	42
20,001-30,000 บาท	20	10
30,001-40,000 บาท	5	2.5
มากกว่า 40,000 บาท	6	3
รวม	200	100

4.1.9 รายได้ครอบครัว

ในด้านรายได้ทั้งหมดของครอบครัวต่อเดือน พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีรายได้ระหว่าง 10,001-20,000 บาท จำนวน 70 ราย คิดเป็นร้อยละ 35 รองลงมาก็คือรายได้ระหว่าง 20,001-30,000 บาท จำนวน 44 ราย คิดเป็นร้อยละ 22 น้อยที่สุดคือผู้ที่มีรายได้ 50,001-60,000 บาท

จำนวน 10 ราย คิดเป็นร้อยละ 5 ที่ได้ไม่ต่างจากรายได้ส่วนตัวเนื่องจาก คนในครอบครัวไม่ได้ทำงานอย่างอื่น หรือก็เป็นหัวหน้าครอบครัวที่ทำงานหาเงินให้ครอบครัวเพียงคนเดียว

ตาราง 4.9 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามรายได้รวมของครอบครัวต่อเดือน

รายได้ครอบครัวต่อเดือน	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
ต่ำกว่า 10,000 บาท	11	5.5
10,000-20,000 บาท	70	35
20,001-30,000 บาท	44	22
30,001-40,000 บาท	26	13
40,001-50,000 บาท	21	10.5
50,001-60,000 บาท	10	5
มากกว่า 60,000 บาท	18	9
รวม	200	100

4.2 ข้อมูลเกี่ยวกับปัจจัยจูงใจในการเล่นการพนัน

ผลการศึกษาทัศนคติของผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างเกี่ยวกับเหตุผลในการเล่นพนัน หวยเถื่อน พิจารณาจากค่าเฉลี่ยพบว่า

1. เหตุผลที่ว่าต้องการความสนุกสนาน ตื่นเต้นเร้าใจ เวลาเล่นเลขที่ออก ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ให้เหตุผลในการเล่นข้อนี้นี้มาก จำนวนมากที่สุด คิดเป็นค่าเฉลี่ยที่ 2.80

2. เหตุผลที่ว่าต้องการสร้างความหวังในชีวิต ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ให้เหตุผลในการเล่นข้อนี้เป็นอันดับรองลงมา คิดเป็นค่าเฉลี่ยที่ 2.72

3. เหตุผลที่ว่าเพื่อนชักชวนให้เล่น ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ให้เหตุผลในการเล่นข้อนี้น้อยที่สุด คิดเป็นค่าเฉลี่ย 1.99

ตาราง 4.10 ค่าเฉลี่ยของผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามสาเหตุการเล่นหอยเถื่อน

สาเหตุการเล่นหอยเถื่อน	ค่าเฉลี่ย
1. ต้องการสร้างความหวังในชีวิต	2.72
2. ต้องการความสนุกสนาน ตื่นเต้นเร้าใจ	2.80
3. ต้องการหารายได้เสริมให้กับครอบครัว	2.50
4. มีเลขาเด็กรมาให้ซื้อ	2.66
5. เพื่อนๆชักชวนให้เล่น	1.99
6. เล่นตามกลุ่มเพื่อน	2.04
7. เล่นเป็นประจำอยู่แล้ว	2.33

จะเห็นได้ว่าผู้เล่นส่วนใหญ่มีแนวโน้มไปทาง ต้องการความตื่นเต้นในการลุ้นรางวัลเสีย เป็นส่วนใหญ่เพราะมีเลขาเด็กรมาให้ซื้อไม่ว่าจะเป็นเลขาเด็กรจากการฟิ้น หรืออุบัติการณ์พิเศษต่างๆ โดยมีการแอบหวังผลพลอยได้ที่จะตามมาคือ เงินจากการถูกรางวัล เพื่อที่จะนำมาเป็นรายได้เสริมให้แก่ครอบครัว

ส่วนสาเหตุอื่นๆ ที่เล่นการพนันหอยเถื่อน พบว่ากลุ่มประชากรตัวอย่างจะตอบว่าไม่มี จำนวน 190 ราย คิดเป็นร้อยละ 95 และตอบว่ามีจำนวน 10 ราย คิดเป็นร้อยละ 5 ซึ่งสาเหตุอื่นๆ ได้แก่ ชอบ ว่างๆ ไม่มีอะไรทำ ผลตอบแทนสูงกว่าเล่นสลากกินแบ่งรัฐบาล

ด้านความคิดเห็นต่อวิธีการเล่นพนันหอยเถื่อนเล่นง่าย ไม่เสียเวลา สามารถเล่นได้สะดวก ทุกโอกาส ไม่เหมือนการพนันชนิดอื่น คือไม่จำเป็นต้องเข้าไปในบ่อน และ/หรือเฝ้าติดตามผล ตลอดเวลา ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติไปในทางเห็นด้วยถึง 177 ราย คิดเป็นร้อยละ 88.5 เพราะการเล่นการพนันหอยเถื่อนไม่มีกฎกติกาอะไรมากมาย เป็นการแค่ทายตัวเลขธรรมดาที่มีการ อ้างอิงจากผลของการออกรางวัลของสลากกินแบ่งรัฐบาล จึงกลายเป็นสิ่งที่ง่ายต่อการรับรู้ของ ประชาชนส่วนมาก ส่งผลทำให้ผู้เล่นส่วนมากมีทัศนคติที่เห็นด้วยเกี่ยวกับประเด็นนี้

ตาราง 4.11 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามความคิดเห็นต่อวิธีการเล่นพนันห่วย
เถื่อนว่าเล่นง่าย ไม่เสียเวลา

ความคิดเห็นต่อวิธีการเล่นพนันห่วยเถื่อนว่าเล่นง่าย ไม่เสียเวลา	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
เห็นด้วยมาก	75	37.5
เห็นด้วย	102	51
เห็นด้วยน้อย	20	10
เห็นด้วยน้อยที่สุด	3	1.5
รวม	200	100

ในส่วนความเห็นด้านที่ว่าการพนันห่วยเถื่อนยากต่อการถูกจับกุม เนื่องจากไม่มีหลักฐาน พยาน เหมือนกับคดีการพนันชนิดอื่น ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีทัศนคติไปในทางเห็นด้วย จำนวน 138 ราย คิดเป็นร้อยละ 69 สาเหตุที่ผู้เล่นส่วนใหญ่คิดแบบนี้มีเหตุผลมาจากการที่ผู้เล่นเน้นที่การโทรศัพท์เข้ามาแทงกับเจ้ามือ หรือไม่ก็โทรศัพท์แทงกับเด็กเดินโพยเสียเป็นส่วนใหญ่ จึงทำให้ไม่มีหลักฐานอย่างชัดเจนว่ามีการเล่นห่วยเถื่อนจริงหรือไม่ ในกรณีที่ถูกจับ

ตาราง 4.12 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มจำแนกตามความเห็นด้านที่ว่าการพนันห่วยเถื่อนยากต่อ
การถูกจับกุม

ความเห็นด้านที่ว่าการพนันห่วยเถื่อนยากต่อการถูก จับกุม	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
เห็นด้วยมาก	47	23.5
เห็นด้วย	91	45.5
เห็นด้วยน้อย	45	22.5
เห็นด้วยน้อยที่สุด	17	8.5
รวม	200	100

4.3 ข้อมูลเกี่ยวกับการรับรู้ข้อมูลข่าวสาร เกี่ยวกับการเล่นหวย

ในด้านการรับรู้ข่าวสารนั้น จากการศึกษาพบว่าผู้เล่นเกมตัวอย่างจะไม่เคยอ่านหนังสือพิมพ์/นิตยสารเกี่ยวกับการเล่นหวยเดือนละ มีจำนวน 128 ราย คิดเป็นร้อยละ 64 รองลงมาคืออ่าน 4-5 วันต่อสัปดาห์ มีจำนวน 30 ราย คิดเป็นร้อยละ 15 และน้อยที่สุดคืออ่านทุกวัน มีจำนวน 13 ราย คิดเป็นร้อยละ 6.5 ผู้เล่นเกมส่วนใหญ่ไม่ได้่านนิตยสารจำพวกนี้เป็นเพราะว่า เมื่อเกิดกรณีมีคนได้เลขเด็ดมาก็จะมีการบอกต่อๆ กันว่ามีเลขเด็ดมา ไม่ก็ถามจากเจ้ามือว่างวดนี้คนเล่นเลขอะไรกันมาก จึงเล่นตามๆ กัน หรือก็ไม่ก็ผู้เล่นมักจะได้มาจากการฝันเสียเป็นส่วนใหญ่

ตาราง 4.13 จำนวนและร้อยละผู้เล่นเกมตัวอย่าง จำแนกตามด้านการอ่านหนังสือพิมพ์/นิตยสาร เกี่ยวกับการเล่นหวยเดือน

ด้านการรับรู้ข่าวสารของประชากรตัวอย่าง	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
อ่านทุกวัน	13	6.5
อ่าน4-5วันต่อสัปดาห์	30	14.5
อ่าน2-3วันต่อสัปดาห์	29	15
ไม่เคยอ่าน	128	64
รวม	200	100

ส่วนผลของการศึกษาทัศนคติของผู้เล่นเกมตัวอย่างเกี่ยวกับวิธีในการในการตัดสินใจเลือกแทงเลขหวย พบว่าผู้เล่นเกมตัวอย่างได้ตัดสินใจเล่นการพนันหวยเดือนจากการได้เลขดังนี้

1. ได้จากการฝัน ประชากรตัวอย่างเลือกวิธีนี้ในการหาตัวเลขมากที่สุดจำนวน 132 ราย คิดเป็น ร้อยละ 66
2. จากการใช้สูตรของตนเอง ประชากรตัวอย่างเลือกวิธีนี้ในการหาตัวเลขเป็นอันดับรองลงมา จำนวน 76 รายคิดเป็นร้อยละ 38
3. ได้จากการสังเกตจากอุบัติเหตุพิเศษต่างๆ ประชากรตัวอย่างเลือกวิธีนี้ในการหาตัวเลขเป็นอันดับถัดมา จำนวน 58 รายคิดเป็นร้อยละ 29
4. ได้จากการขอสั่งศักดิ์สิทธิ์ ประชากรตัวอย่างเลือกวิธีนี้ในการหาตัวเลขน้อยที่สุดจำนวน 24 รายคิดเป็นร้อยละ 12 และไม่เลือก 176 ราย คิดเป็นร้อยละ 88

ตาราง 4.14 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามวิธีในการตัดสินใจเลือกแทงเลขหวย

วิธีในการเลือกแทงหวย	เลือก		ไม่เลือก		รวม	
	จำนวน (ราย)	ร้อยละ	จำนวน (ราย)	ร้อยละ	จำนวน (ราย)	ร้อยละ
1.จากการใช้สูตรของตนเอง	76	38	124	62	200	100
2.ดูจากสถิติเก่าๆในการออกรางวัล	37	18.5	163	81.5	200	100
3.ได้จากการขอล้างศักดิ์สิทธิ์	24	12	176	88	200	100
4.ได้ข่าววงในเรื่องการล๊อคเลขรางวัล	36	18	164	82	200	100
5.ได้จากการสังเกตจากอุบัติเหตุการพิเศษ ต่างๆ	58	29	142	71	200	100
6.ได้จากการฝัน	132	66	68	34	200	100
7.จากคู่มือเสี่ยงโชคชนิดต่างๆ	29	14.5	171	85.5	200	100

จากข้อมูลข้างต้นจะเห็นได้ว่า ส่วนใหญ่ผู้เล่นมีการเลือกสาเหตุที่ได้ตัวเลขที่จะซื้อเข้ามาจากการฝันเสียเป็นส่วนใหญ่ โดยมีสาเหตุที่ได้ตัวเลขที่มีการเลือกน้อยที่สุดคือ การได้จากการขอล้างศักดิ์สิทธิ์ ทั้งนี้ น่าจะเป็นสาเหตุที่มีการได้ตัวเลขมากที่สุดในความคิดของตนทั่วไปซึ่งเห็นได้จากข่าว เนื่องจากการทำวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้ทำการวิจัยเฉพาะเขตเทศบาลนครเชียงใหม่ ซึ่งมีระดับการศึกษาที่สูงกว่าผู้เล่นที่อาศัยอยู่รอบนอกเขตเทศบาลนครเชียงใหม่ ดูได้จากตารางที่ 4.4 ซึ่งผู้เล่นส่วนมีการศึกษาในระดับปริญญาตรี

4.4 ข้อมูลเกี่ยวกับการพนันหวยเถื่อน

ในด้านของประเภทหวยที่ได้รับความนิยมเล่นกันมากที่สุดจากการศึกษา พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ชอบเล่นหวยได้ดินมากที่สุด มีจำนวน 171 ราย คิดเป็นร้อยละ 85.5 นอกจากนั้นก็จะ เป็นหวยของรัฐบาล (สลากกินแบ่ง) จำนวน 28 ราย คิดเป็นร้อยละ 14 ส่วนหวยออมสินมีเพียง 1 ราย คิดเป็นร้อยละ 0.5 ซึ่งผู้เล่นส่วนใหญ่ที่ทำแบบสอบถามนั้นเป็นผู้ที่มีการเล่นหวยเถื่อน

ตาราง 4.15 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามประเภทหอยที่ได้รับความนิยม

ประเภทหอยที่ได้รับความนิยม	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
หวนเถื่อน	171	85.5
หอยอมสิน	1	0.5
หอยรัฐบาล(สลากกินแบ่ง)	28	14
รวม	200	100

ในส่วนของจำนวนครั้งในการเล่นการพนันหวนเถื่อนในแต่ละเดือน จากการศึกษาพบว่า ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จะเล่น 2 ครั้งต่อเดือน มีจำนวน 170 ราย คิดเป็นร้อยละ 85 รองลงมาคือ 1 ครั้ง มีจำนวน 30 ราย คิดเป็นร้อยละ 15 ซึ่งผู้เล่นส่วนใหญ่ที่ทำแบบสอบถามนั้นเป็นผู้ที่มีการเล่นหวนเถื่อนอยู่เป็นประจำอยู่แล้ว

ตาราง 4.16 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามจำนวนครั้งที่เล่นต่อเดือน

จำนวนครั้งที่เล่นต่อเดือน	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
2 ครั้ง	170	85
1 ครั้ง	30	15
รวม	200	100

ในด้านของระยะเวลาที่เคยเล่นการพนันหวนเถื่อนโดยนับเป็นปี (โดยถ้ามีเศษเกิน 6 จะปัดขึ้นเป็นปี ถ้าต่ำกว่า 6 จะปัดลง) จากการศึกษาพบว่า ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ ระยะเวลาที่เคยเล่นมาอยู่ในระหว่าง 1-5 ปีมากที่สุด คือจำนวน 84 ราย คิดเป็นร้อยละ 42 รองลงมาคือ 6-10 ปี และมีคนตอบว่าเล่น 21-25 ปีน้อยที่สุดจำนวน 17 ราย คิดเป็นร้อยละ 8.5 โดยระยะเวลาต่ำสุดที่เคยเล่นมา คือ 1 ปี ระยะเวลาสูงสุดอยู่ที่ 50 ปี โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 9.96 ปี

ตาราง 4.17 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามระยะเวลาที่เคยเล่นมา

ระยะเวลาที่เคยเล่นมา	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
1-5 ปี	84	41
6-10 ปี	58	29
11-15 ปี	19	9.5
16-20 ปี	22	11
21-25 ปี	5	2.5
25 ปีขึ้นไป	12	6
รวม	200	100

ในด้านวงเงินเฉลี่ยในการเล่นหอยเลื่อนในแต่ละครั้ง กับ วงเงินเฉลี่ยที่เล่นเสียในแต่ละครั้ง ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างได้ตอบเหมือนกัน โดยที่ส่วนใหญ่เล่นในวงเงิน 100-500 บาท จำนวน 158 ราย คิดเป็นร้อยละ 79 รองลงมาคือ ต่ำกว่า 100 บาท และ 501-1,000 บาท ซึ่งมีจำนวนเท่ากันที่ 15 ราย คิดเป็นร้อยละ 7.5 และวงเงินที่เล่นกันน้อยที่สุดคือ 1,001-1,500 บาทมีจำนวน 2 ราย คิดเป็นร้อยละ 1 โดยวงเงินต่ำสุดที่เล่นคือ 20 บาท และวงเงินสูงสุดที่เล่นคือ 10,000 บาท โดยมีค่าเฉลี่ยที่ 505.9 บาท เนื่องจากผู้เล่นส่วนใหญ่มีรายได้ไม่เกิน 20,000 บาท และมีครอบครัว และการหาเงินที่แม้ว่าจะต้องการรายได้เพิ่มให้แก่ครอบครัว การพนันหอยเลื่อนก็เป็นอีกทางเลือกหนึ่ง แต่หอยเลื่อนก็ถือว่าเป็นรายจ่ายที่อาจจะสูญเปล่า ทำให้ไม่สามารถเล่นได้เยอะเท่าที่ควร

ตาราง 4.18 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามวงเงินเฉลี่ยในการเล่นและวงเงินเฉลี่ยในการเล่นเสีย ต่อครั้ง

วงเงินเฉลี่ยในการเล่น/เล่นเสีย ต่อครั้ง	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
ต่ำกว่า 100 บาท	15	7.5
100-500 บาท	158	79
501-1,000 บาท	15	7.5
1,001-1,500 บาท	2	1
1,501-2,000 บาท	5	2.5
มากกว่า 2,000 บาท	5	2.5
รวม	200	100

ในด้านวงเงินเฉลี่ยที่เล่นได้ในแต่ละครั้ง ผู้เล่นเกมตัวอย่างส่วนใหญ่เล่นได้ในวงเงิน 0 บาท จำนวน 93 ราย คิดเป็นร้อยละ 46.5 รองลงมาคือ 1-1,500 บาท จำนวน 41 ราย คิดเป็นร้อยละ 20.5 กลุ่มน้อยที่สุดที่เล่นได้คือกลุ่มที่เล่นได้ 3,001-4,500 บาท มีจำนวน 1 ราย คิดเป็นร้อยละ 0.5 โดยวงเงินที่ได้ต่ำสุดคือไม่ได้เลย (คือ 0 บาท) และวงเงินที่ได้สูงสุดคือ 100,000 บาท โดยมีค่าเฉลี่ยที่ 3,552 บาท

ตาราง 4.19 จำนวนและร้อยละผู้เล่นเกมตัวอย่าง จำแนกตามวงเงินที่เล่นได้ต่อครั้ง

วงเงินที่เล่นได้ ต่อครั้ง	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
0 บาท	93	46.5
1-1,500 บาท	41	20.5
1,501-3,000 บาท	24	12
3,001-4,500 บาท	1	0.5
4,501-6,000 บาท	15	7.5
มากกว่า 6,000 บาท	26	13
รวม	200	100

จากตารางที่ 4.18 และ 4.19 สามารถนำมาสรุปรวมกันได้ว่า ผู้เล่นเกมตัวอย่างส่วนใหญ่ที่มีการเล่นพนันห่วยเดือน มีการเสียเงินที่แพงมากกว่าที่จะแพงถูก จึงทำให้เจ้ามือส่วนใหญ่ยังคงดำเนินกิจการเป็นเจ้ามือห่วยเดือนต่อไป ตามที่ได้สัมภาษณ์เจ้ามือมาในหัวข้อที่ 4.6

ในด้านวิธีการเล่นพนันห่วยเดือน มีรูปแบบที่เล่นกันดังนี้

1. ผ่านยี่ปัว (เจ้ามือย่อย) ผู้เล่นเกมตัวอย่างเลือกเล่นวิธีนี้จำนวน 96 รายคิดเป็นร้อยละ 48 และ ไม่เลือก 104 ราย คิดเป็นร้อยละ 52
2. ผ่านคนขายห่วยทั่วไป(เด็กเดินโพล) ผู้เล่นเกมตัวอย่างเลือกเล่นวิธีนี้จำนวน 111 ราย คิดเป็นร้อยละ 55.5 และ ไม่เลือก 89 ราย คิดเป็นร้อยละ 44.5
3. ผ่านเจ้ามือใหญ่ ผู้เล่นเกมตัวอย่างเลือกเล่นวิธีนี้จำนวน 9 รายคิดเป็นร้อยละ 4.5 และ ไม่เลือก 191 ราย คิดเป็นร้อยละ 95.5
4. วิธีอื่นๆ ผู้เล่นเกมตัวอย่างเลือกเล่นวิธีนี้จำนวน 3 รายคิดเป็นร้อยละ 1.5 และ ไม่เลือก 197 ราย คิดเป็นร้อยละ 98.5 โดยเลือกวิธีฝากเพื่อนเล่น ที่มีการซื้อห่วยเดือนจากเด็กเดินโพลมากกว่านั้น เนื่องจากเด็กเดินโพลสามารถเข้าถึง คัดต่อ และรู้จักกลุ่มผู้เล่นส่วนมากได้มากกว่าเจ้ามือใหญ่หรือเจ้ามือย่อย

ตาราง 4.20 จำนวนและร้อยละประชากรกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามวิธีการเล่นพนันหวยเถื่อน

วิธีการพนันหวยเถื่อน	เลือก		ไม่เลือก		รวม	
	จำนวน (ราย)	ร้อยละ	จำนวน (ราย)	ร้อยละ	จำนวน (ราย)	ร้อยละ
1.ผ่านยี่ปัว (เจ้ามือย่อย)	96	48	104	52	200	100
2.ผ่านคนขายหวยทั่วไป (เด็กเดินโพย)	111	55.5	89	44.5	200	100
3.ผ่านเจ้ามือใหญ่	9	4.5	191	95.5	200	100
4.วิธีอื่นๆ	3	1.5	197	98.5	200	100

ในด้านวิธีการชำระเงินการพนันหวยเถื่อน มีรูปแบบดังนี้

1. จ่ายเงินสด ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างเลือกวิธีนี้จำนวน 196 รายคิดเป็นร้อยละ 98 และไม่เลือก 4 ราย คิดเป็นร้อยละ 2
2. บัตรเครดิต ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างเลือกวิธีนี้จำนวน 1 รายคิดเป็นร้อยละ 0.5 และไม่เลือก 199 ราย คิดเป็นร้อยละ 99.5
3. โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างเลือกวิธีนี้จำนวน 7 รายคิดเป็นร้อยละ 3.5 และไม่เลือก 193 ราย คิดเป็นร้อยละ 96.5
4. วิธีอื่นๆ ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างเลือกวิธีนี้จำนวน 10 รายคิดเป็นร้อยละ 5 และไม่เลือก 190 ราย คิดเป็นร้อยละ 95 โดยบอกว่าฝากเพื่อนจ่าย กับการจ่ายแบบงวดชนงวด (คือการติดเงินค่าหวยไว้ และจะจ่ายก็ต่อเมื่อมีการแทงงวดใหม่)

ผู้เล่นส่วนใหญ่มักเล่นในวงเงินที่ไม่ได้เยอะมากจนเกินไป จึงเลือกวิธีการจ่ายเป็นเงินสดมากที่สุด เพราะง่าย และสะดวกรวดเร็ว

ตาราง 4.21 จำนวนและร้อยละประชากรกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามวิธีจ่ายเงินพนันหวย

วิธีจ่ายเงินพนันหวย	เลือก		ไม่เลือก		รวม	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1.จ่ายเงินสด	196	98	4	2	200	100
2.บัตรเครดิต	1	0.5	199	99.5	200	100
3.โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร	7	3.5	193	96.5	200	100
4.วิธีอื่นๆ	10	5	190	95	200	100

ในด้านช่วงเวลาที่ชอบหอยเถื่อน พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างตอบว่าซื้อก่อนวันหอยออก 1 วัน มากที่สุดจำนวน 98 ราย คิดเป็นร้อยละ 49 รองลงมาคือวันหอยออกจำนวน 53 ราย คิดเป็นร้อยละ 26.5 ตามมาด้วยซื้อเมื่อสะดวกจำนวน 47 ราย คิดเป็นร้อยละ 23.5 ส่วนที่ตอบว่าอื่นๆ จำนวน 2 ราย คิดเป็นร้อยละ 1 โดยให้เหตุผลว่าฝากเพื่อนแทน

ตาราง 4.22 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามช่วงเวลาที่ชอบหอย

ช่วงเวลาที่ชอบหอย	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
ก่อนวันหอยออก 1 วัน	98	49
วันหอยออก	53	26.5
เมื่อสะดวก	47	23.5
อื่นๆ	2	1
รวม	200	100

ในการถูกโกงเงินจากการเล่นพนันหอยเถื่อน พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างส่วนมากตอบว่าไม่เคยถูกโกงจำนวน 185 ราย คิดเป็นร้อยละ 92.5 ส่วนที่ตอบว่า เคยถูกโกงจำนวน 15 ราย คิดเป็นร้อยละ 7.5 สาเหตุที่บอกว่าไม่เคยถูกโกงเป็นเพราะว่า เล่นกับเจ้ามือที่รู้จักกัน และมีความหน้าเชื่อถือเพราะทำมานาน ทั้งยังมีหลักฐานการแทงกับเจ้ามือจริง

ตาราง 4.23 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามการถูกโกงเงินจากการเล่นหอยเถื่อน

การถูกโกงเงินจากการเล่นหอยเถื่อน	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
เคย	15	7.5
ไม่เคย	185	92.5
รวม	200	100

ในการเล่นเกมพนันชนิดอื่นๆ นอกเหนือจากเล่นหอยเถื่อน พบว่า ผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างตอบว่าเล่นจำนวน 41 ราย คิดเป็นร้อยละ 20.5 ส่วนที่ตอบว่าไม่เล่นจำนวน 159 ราย คิดเป็นร้อยละ 79.5 และการพนันชนิดอื่นๆที่เล่นก็คือ เล่นไพ่ แทงบอล เล่นมวย

ตาราง 4.24 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามการเล่นพนันชนิดอื่น

การเล่นการพนันชนิดอื่น	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
เล่น	41	20.5
ไม่เล่น	159	79.5
รวม	200	100

ในด้านการถูกจับกุมในความผิดเกี่ยวกับการพนันหวยเถื่อน พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างตอบว่าเคยถูกจับจำนวน 3 ราย คิดเป็นร้อยละ 1.5 ส่วนที่ตอบว่าไม่เคยถูกจับจำนวน 197 รายคิดเป็นร้อยละ 98.5 เพราะไม่ได้มีหลักฐานที่ชัดเจนว่าผู้เล่นได้เล่นจริงเมื่อถูกจับ

ตาราง 4.25 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามการถูกจับกุมในความผิดเกี่ยวกับการพนันหวยเถื่อน

การถูกจับกุมในความผิดเกี่ยวกับการพนันหวยเถื่อน	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
เคย	3	1.5
ไม่เคย	197	98.5
รวม	200	100

ในด้านความเกรงกลัวต่อตำรวจในความผิดเกี่ยวกับการพนันหวยเถื่อน พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างตอบว่ากลัวถูกจับจำนวน 107 ราย คิดเป็นร้อยละ 53.5 ส่วนที่ตอบว่าไม่กลัวถูกจับจำนวน 93 ราย คิดเป็นร้อยละ 46.5 โดยให้เหตุผลว่ากลัวเสียชื่อเสียง กลัวเสียค่าปรับ

ตาราง 4.26 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามความเกรงกลัวต่อตำรวจในความผิดเกี่ยวกับหวยเถื่อน

ความเกรงกลัวต่อตำรวจในความผิดเกี่ยวกับหวยเถื่อน	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
กลัว	107	53.5
ไม่กลัว	93	46.5
รวม	200	100

ในส่วนที่ว่าสมาชิกภายในครอบครัวมีการเล่นหอยเถื่อนด้วยหรือไม่ พบว่า ผู้เล่นเกมตัวอย่างตอบว่าเล่นด้วยจำนวน 125 ราย คิดเป็นร้อยละ 62.5 ส่วนที่ตอบว่าไม่เล่นด้วยจำนวน 75 ราย คิดเป็นร้อยละ 37.5 สาเหตุที่มีการเล่นด้วยเนื่องจากการเห็นตัวอย่างของคนในครอบครัวเล่นหอยเถื่อนแล้วจึงเกิดการเล่นตามกัน

ตาราง 4.27 จำนวนและร้อยละผู้เล่นเกมตัวอย่าง จำแนกตามสมาชิกในครอบครัวมีการเล่นหอยเถื่อนด้วยหรือไม่

สมาชิกในครอบครัวเล่นหอยเถื่อนด้วยหรือไม่	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
เล่นด้วย	125	62.5
ไม่เล่น	75	37.5
รวม	200	100

ในด้านของภาวะเศรษฐกิจในปัจจุบัน ส่งผลให้วงเงินในการเล่นหอยใต้ดินของท่านเป็นอย่างไร พบว่า ผู้เล่นเกมตัวอย่างตอบว่าเล่นเท่าเดิมมากที่สุดจำนวน 98 ราย คิดเป็นร้อยละ 49 ลดลงจำนวน 83 ราย คิดเป็นร้อยละ 41.5 และเล่นเพิ่มขึ้นจำนวน 19 ราย คิดเป็นร้อยละ 9.5 โดยรวมแล้วภาวะเศรษฐกิจไม่ได้ส่งผลเท่าใดนักต่อการเล่นพนันหอยเถื่อนของนักพนัน

ตาราง 4.28 จำนวนและร้อยละผู้เล่นเกมตัวอย่าง จำแนกตามวงเงินในการเล่นหอยเถื่อนช่วงเศรษฐกิจปัจจุบัน

วงเงินในการเล่นหอยเถื่อนช่วงเศรษฐกิจปัจจุบัน	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
เพิ่มขึ้น	19	9.5
ลดลง	83	41.5
เท่าเดิม	98	49
รวม	200	100

ในการในการเล่นหอยเถื่อนที่ผ่านมาทำให้ท่านประสบปัญหาทางการเงินบ้างหรือไม่ พบว่า ผู้เล่นเกมตัวอย่างตอบว่าเคยจำนวน 36 ราย คิดเป็นร้อยละ 18 ส่วนที่ตอบว่าไม่เคย จำนวน 164 ราย คิดเป็นร้อยละ 82 ที่ส่วนมากไม่เคยประสบปัญหาเศรษฐกิจก็เพราะว่าไม่ได้ใช้เครดิตในการพนันหอยเถื่อน จึงสามารถควบคุมรายจ่ายของตัวเองได้ เพื่อไม่ให้มีการใช้จ่ายเกินกำลังของตนกว่าที่ตนจะสามารถหามาได้

ตาราง 4.29 จำนวนและร้อยละผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามการประสบปัญหาทางการเงินจากการเล่นหวยเถื่อน

การประสบปัญหาทางการเงินจากการเล่นหวย	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
เคย	36	18
ไม่เคย	164	82
รวม	200	100

4.5 ข้อมูลความเห็นเกี่ยวกับเรื่องหวยบนดิน

ในด้านความเห็นที่ว่าจะมีการนำหวยบนดินกลับมาจำหน่ายอีกครั้ง พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างตอบว่าเห็นด้วยจำนวน 172 ราย คิดเป็นร้อยละ 86 ส่วนที่ตอบว่าไม่เห็นด้วยจำนวน 28 ราย คิดเป็นร้อยละ 14

ตาราง 4.30 จำนวนและร้อยละความเห็นของผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง ต่อการนำหวยบนดินกลับมาอีกครั้ง

การนำหวยบนดินกลับมาอีกครั้ง	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
เห็นด้วย	172	86
ไม่เห็นด้วย	28	14
รวม	200	100

ในด้านความเห็นที่ว่าหวยบนดินจะช่วยแก้ปัญหาหวยเถื่อนได้หรือไม่ พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างตอบว่าแก้ได้จำนวน 98 ราย คิดเป็นร้อยละ 49 ส่วนที่ตอบว่าแก้ไม่ได้ จำนวน 102 ราย คิดเป็นร้อยละ 51 โดยกลุ่มที่ตอบว่าแก้ได้ ให้เหตุผลว่า คนจะซื้อมากขึ้นเพราะถูกกฎหมาย และกลุ่มที่ตอบว่าแก้ไม่ได้ ให้เหตุผลว่า ครั้งที่ผ่านมาก็มีการขายหวยบนดิน หวยเถื่อนก็ยังขายได้เป็นจำนวนมากอยู่ดี

ตาราง 4.31 จำนวนและร้อยละความเห็นของผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง ต่อปัญหาที่ว่าหอยบนดินจะช่วยแก้ปัญหาวัยเหื่อนได้หรือไม่

หอยบนดินแก้ปัญหาวัยเหื่อนได้หรือไม่	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
แก้ปัญหาคได้	98	49
แก้ปัญหาคไม่ได้	102	51
รวม	200	100

ในด้านความเห็นที่ว่าหอยบนดินจะส่งผลทำให้ประชาชนมีการเล่นการพนันมากขึ้นหรือไม่ พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างตอบว่ามีผลจำนวน 126 ราย คิดเป็นร้อยละ 63 ส่วนที่ตอบว่าไม่มีผล จำนวน 74 ราย คิดเป็นร้อยละ 37 โดยกลุ่มที่ตอบว่ามีผล ให้เหตุผลว่า ทำให้หาซื้อง่ายขึ้น และถูกกฎหมาย และกลุ่มที่ตอบว่าไม่มีผล ให้เหตุผลว่า ไม่ว่าจะบนดินหรือใต้ดิน ยังไงคนไทยก็เล่นกันอยู่ดี เพราะคนไทยชอบที่จะเสี่ยงโชค

ตาราง 4.32 จำนวนและร้อยละ ความเห็นของผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง ต่อปัญหาที่ว่าหอยบนดินจะเป็นการส่งเสริมให้ประชาชนมีเล่นการพนันมากขึ้นหรือไม่

หอยบนดินเป็นการส่งเสริมประชาชนเล่นการพนันมากขึ้นหรือไม่	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
มีผลให้เล่นมากขึ้น	126	63
ไม่มีผลให้เล่นมากขึ้น	74	37
รวม	200	100

ในด้านความเห็นที่ว่าหอยบนดินจะส่งผลทำให้ประชาชนซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลน้อยลงหรือไม่ พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างตอบว่ามีผลจำนวน 89 ราย คิดเป็นร้อยละ 44.5 ส่วนที่ตอบว่าไม่มีผลจำนวน 111 ราย คิดเป็นร้อยละ 55.5 โดยกลุ่มที่ตอบว่ามีผล ให้เหตุผลว่า สลากกินแบ่งมีราคาแพง และหอยบนดินสามารถซื้อเลขที่ตนอยากได้อย่างไม่จำกัด และกลุ่มที่ตอบว่าไม่มีผล ให้เหตุผลว่า มันอยู่คนละส่วนกัน และสลากกินแบ่งมีเงินจูงใจมากกว่า

ตาราง 4.33 จำนวนและร้อยละความเห็นของผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง ต่อปัญหาที่ว่าหอยบนดินจะทำให้ยอดขายสลากรกินแบ่งลดลงหรือไม่

หอยบนดินทำให้ขายสลากรกินแบ่งลดลงหรือไม่	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
มีผลทำให้ลดลง	89	44.5
ไม่มีผลทำให้ลดลง	111	55.5
รวม	200	100

ในด้านความเห็นที่ว่ากรณีที่รัฐบาลทำให้หอยเถื่อนเป็นสิ่งที่ถูกกฎหมายในรูปแบบของหอยออนไลน์ดีหรือไม่ พบว่าผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างตอบว่าดีจำนวน 152 ราย คิดเป็นร้อยละ 76 ส่วนที่ตอบว่าไม่ดีจำนวน 48 ราย คิดเป็นร้อยละ 24 โดยให้เหตุผลในข้อดีว่า เห็นผลประโยชน์เป็นรูปธรรม รายได้จะได้เข้ารัฐ ไม่ใช่เจ้ามือหอย ทั้งยังเป็นการกระตุ้นให้เกิดการใช้เงิน และให้เหตุผลในข้อไม่ดีว่า เป็นการส่งเสริมให้คนไทยเล่นการพนัน

ตาราง 4.34 จำนวนและร้อยละความเห็นของผู้เล่นกลุ่มตัวอย่าง ต่อปัญหาที่ว่าทำให้หอยเถื่อนถูกกฎหมายจะดีหรือไม่

ทำให้หอยเถื่อนถูกกฎหมายดีหรือไม่	จำนวน(ราย)	ร้อยละ
ดี	152	76
ไม่ดี	48	24
รวม	200	100

4.6 ข้อมูลเกี่ยวกับการบริหารหอยเถื่อน

จากผลการวิจัยที่มีผลต่อการเล่นพนันหอยเถื่อนในเขตเทศบาลนครเชียงใหม่ โดยการเก็บรวบรวมข้อมูลจากเจ้ามือโดยใช้แบบสัมภาษณ์ 8 รายจาก 4 แขวง แขวงละ 2 คน สามารถนำมาวิเคราะห์เนื้อหา (Content Analysis) ในแต่ละรายดังนี้

4.6.1 ข้อมูลส่วนตัวของเจ้ามือ

ตาราง 4.35 ข้อมูลส่วนตัวของเจ้ามือหายเถื่อน

ข้อมูลส่วนตัวของเจ้ามือ	จำนวน (ราย)
เพศ	
ชาย	3
หญิง	5
รวม	8
อายุ	
ต่ำกว่า 30 ปี	1
31-40 ปี	2
41-50 ปี	2
51-60 ปี	3
รวม	8
ศาสนา	
พุทธ	8
รวม	8
การศึกษา	
ต่ำกว่ามัธยมปลาย	2
มัธยมปลาย	3
ปริญญาตรี	3
รวม	8
สถานะภาพการสมรส	
โสด	0
สมรสแล้ว	8
รวม	8

ตาราง 4.35 (ต่อ)

ข้อมูลส่วนตัวของเจ้ามือ	จำนวน (ราย)
สถานะภาพในครอบครัว	
หัวหน้าครอบครัว	4
ผู้อาศัย	2
แม่บ้าน	2
รวม	8
ระยะเวลาที่ทำมา	
ต่ำกว่า 5 ปี	1
5-15 ปี	5
16-30 ปี	2
รวม	8
อาชีพอื่นนอกจากเจ้ามือ	
พนักงานบริษัท	2
รับจ้างทั่วไป	2
ธุรกิจส่วนตัว	3
ค้าขาย	1
รวม	8

4.6.2 ประเด็นคำถาม ท่านยึดอาชีพนี้เป็นอาชีพหลักหรือไม่

เจ้ามือคนส่วนใหญ่ได้บอกว่าไม่ได้คิดที่จะทำเป็นอาชีพหลัก ทำเป็นเพียงอาชีพเสริมเพื่อหารายได้เพิ่มมากกว่า แต่ถ้าหากรายได้จากทางนี้ได้มากกว่าอาชีพหลักที่ทำอยู่ การเป็นเจ้ามือหอยก็เลยกลายมาเป็นอาชีพหลักเสียมากกว่า แต่ก็ไม่ได้คิดที่จะเลิกประกอบอาชีพที่ทำอยู่ แต่ทำคู่กันไปกับอาชีพที่ทำอยู่

4.6.3 ประเด็นคำถาม ลูกค้าที่เข้ามาซื้อหอยเถื่อนส่วนมากเป็นชนกลุ่มไหน

เจ้ามือทุกคนบอกว่าเป็นขาประจำเป็นหลัก ประเภทของขาประจำนั้นส่วนมากเป็นกลุ่มวัยทำงานที่มีอายุระหว่าง 25-50 ปี ซึ่งเป็นกลุ่มคนที่ประกอบอาชีพรับจ้างเป็นส่วนใหญ่ รวมถึงเพื่อนร่วมงานญาติ ๆ และชาวบ้านที่อาศัยในละแวกที่ตนอาศัยอยู่ เนื่องจากคนที่อาศัยอยู่ระแวกที่เจ้ามืออาศัยอยู่นั้นมักเป็นที่รู้จักว่าผู้ใดเป็นเจ้ามือ จึงเข้ามาเล่นพนันกัน

4.6.4 ประเด็นคำถาม ลูกค้ายี่ห้อไหนที่ซื้อบ่อยและนิยมซื้อแบบไหนมากที่สุด

เจ้ามือส่วนบอกว่าส่วนมากลูกค้าที่มาซื้อมักจะซื้อแบบเลข 3 ตัว และ เลขท้าย 2 ตัว โดยที่ เลขท้าย 3 ตัวที่ซื้อกันมากได้แก่ เลข 3 ตัวหัว-ท้ายของรางวัลที่ 1 รวมถึงการซื้อแบบ 3 ตัวล่างที่มีการหมุน 4 ครั้ง ทั้งยังมีการแทงแบบโต้ค 3 ตัวหัว-ท้ายของรางวัลที่ 1 อีกด้วย ส่วนของเลขท้าย 2 ตัวนั้นจะเน้นไปที่เลขท้าย 2 ตัวของรางวัลที่ 1 กับเลขท้าย 2 ตัวล่างเสียมากกว่า เพราะการแทงแบบนี้ลูกค้าให้เหตุผลว่ามีโอกาสที่จะถูกรางวัลมากกว่าการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ทั้งสามารถเลือกซื้อตัวเลขที่ตนเองต้องการได้โดยไม่ต้องรอซื้อจากผู้ขายสลากกินแบ่งรัฐบาลที่มีเลขที่ตนต้องการมาขาย ทำให้ไม่เสียเวลาและไม่ลืมเลขที่ตนจะซื้อด้วย

4.6.5 ประเด็นคำถาม ลูกค้ายี่ห้อไหนที่ซื้อบ่อยโดยเฉลี่ยแล้วจะซื้อเท่าไรต่อครั้ง ต่อเลข มากที่สุดที่เคยซื้อต่อเลข และยอดที่เคยรับมากที่สุดต่อ 1 งวด

เจ้ามือที่ได้ให้สัมภาษณ์ว่า โดยเฉลี่ยแล้วลูกค้าที่เข้ามาซื้อขั้นต่ำอยู่ที่ 30-50 บาทต่อ 1 ครั้ง ระดับกลางจะอยู่ที่ 200-500 บาท ส่วนกลุ่มมากสุดจะอยู่ที่ 10,000 บาท มีการซื้อมากที่สุดต่อเลขคือ 500 บาทบ้าง 2,000 บาทบ้าง ที่มีมากที่สุดมีจนถึง 200,000 บาทก็เคยมีมาแล้ว โดยเมื่อมีการซื้อต่อตัวเลขเป็นจำนวนเงินมากเท่าไร นั่นแสดงว่าผู้เล่นคนนั้นได้เลขมากจากแหล่งที่เชื่อถือได้จึงมีการทุ่มเงินเพื่อหวังผล และส่วนยอดที่เคยรับมากที่สุดต่องวด ขึ้นต่ำจะอยู่ที่ประมาณ 70,000 บาท ส่วนยอดสูงสุดต่องวดที่เคยรับมาคือ 2,000,000 บาท

4.6.6 ประเด็นคำถาม ท่านเคยโดนเบี้ยวไม่จ่ายค่าหวย หรือไม่

เจ้ามือได้ให้คำตอบว่า ไม่เคยโดนเบี้ยว โดยให้เหตุผลว่า ไม่ค่อยได้ปล่อยเครดิตให้กับคนที่ไม่รู้จัก และเน้นเก็บเป็นเงินสดมากกว่า เพราะมีจำนวนเงินไม่เยอะเท่าไร และส่วนใหญ่จะเข้ามาซื้อหน้าร้านกันด้วย บ้างก็ให้เด็กเดินไปเป็นคนไล่เก็บมาให้ ส่วนกรณีที่ไม่ปล่อยเครดิตก็จะเป็นลูกค้าประจำที่รู้จักกันมานาน และก็ญาติๆสนิทกัน ส่วนเจ้ามือที่เคยโดนเบี้ยวค่าหวยได้บอกกล่าวว่า โดนเบี้ยวค่าหวยเพราะ ได้มีการปล่อยเครดิตมากเกินไปโดยไม่ได้ดูภูมิหลังมาก่อนแล้วลูกค้าไม่มีเงินจ่ายกับกรณีที่ไม่ปล่อยเครดิตให้กับลูกค้าประจำหน้าใหม่ๆ ที่ยังไม่ได้อู้จักกันมากพอ

4.6.7 ประเด็นคำถาม ท่านมีวิธีการในการรับแทงอย่างไร

เจ้ามือบอกว่า ส่วนมากลูกค้าจะเข้ามาแทงด้วยตนเอง เพราะเป็นที่รู้จักกันอยู่แล้วว่าใครเป็นเจ้ามือ และสามารถหาแทงได้ที่ไหน กับโทรศัพท์เข้ามาแทงโดยกลุ่มที่โทรเข้ามาจะเป็นคนที่รู้จักกันดีเสียเป็นส่วนใหญ่ ทั้งยังมีการรับทาง Fax และ ทางอินเทอร์เน็ตบ้าง โดยทางอินเทอร์เน็ตนั้น ส่วนมาก

จะเป็นคนที่สนิทกัน บางทีลูกค้าก็จะเขียนใบโพยมาส่งให้ด้วยตัวเอง และส่วนมากจะเข้ามาแทงวัน หวยออก กับก่อนวันหวยออก 1 วัน โดยวันหวยออกจะเป็นการโทรศัพท์เข้ามาแทงเสียเป็นส่วนมาก

4.6.8 ประเด็นคำถาม ท่านมีวิธีการจ่ายเงินอย่างไรให้แก่ผู้ถูกหวย

เจ้ามือบอกว่า ส่วนมากเมื่อลูกค้าถูกรางวัลมักจะนำโพยที่ถูกรางวัลนั้นมาขึ้นเงินด้วยตนเอง และเราเองจะจ่ายเป็นเงินสดในกรณีที่ไม่ว่าจะเท่าไร (หลักพันถึงหลักหมื่น) ถ้าจำนวนเงินเยอะ ก็จะจ่ายเป็นเช็ค หรือไม่ก็จะโอนเข้าบัญชีธนาคารให้ โดยที่ระยะเวลาหลังจากหวยออกแตกต่างกันไป เฉลี่ยแล้วระยะเวลาที่จะจ่ายให้อยู่ที่ประมาณ 1-5 วันหลังหวยออก

4.6.9 ประเด็นคำถาม ผลจากการออกหวยได้กำไรทุกครั้งหรือเจ๊งบ้าง อันไหนมากกว่า

เจ้ามือให้คำตอบว่า ส่วนมากจะกำไรเสียมากกว่า มีน้อยครั้งที่จะขาดทุน ยกเว้นช่วงที่ผ่านมากที่มีการออกรางวัลที่เป็นเลขเบิ้ล (เลขที่ออกเป็นเลขคู่ที่มีตัวเลขซ้ำกัน เช่น 11 22 33) แต่ก็แก้ไขโดยการลดอัตราจ่ายลง (จากอัตราจ่ายบาทละ 60 บาทก็ลดเหลือบาทละ 40-50 บาทเป็นต้น) ส่วนจะกำไรมากหรือน้อยนั้นก็แล้วแต่ว่าดวงอีกที ว่าเลขเด็ดที่คนเล่นได้มานั้นจะได้มาแน่นอนขนาดไหน

4.6.10 ประเด็นคำถาม ปัญหาที่น่ากลัวที่สุดในการขายหวยเลื่อนคืออะไร

เจ้ามือบอกว่าอันดับแรกสุดคือ ตำรวจ มากที่สุดเพราะเป็นการรบกวนการทำงานทำให้ลูกค้าไม่เชื่อใจว่ามีความปลอดภัยส่งผลให้ลูกค้ามาซื้อน้อยลง อันดับต่อมากลัวเลขลื้อกับเลขเด็ดจากเหตุการณ์ต่างๆ เพราะทำให้กำไรลดลงการเก็บเงินจากลูกค้าไม่ได้ และอันดับท้ายสุดคือเรื่องกลัวลูกค้าเบี้ยวค่าหวยแล้วหนีไปส่งเจ้าอื่น เพราะเป็นการที่ฐานลูกค้าประจำหายไป

4.6.11 ประเด็นคำถาม มีอันตรายจากตำรวจในการประกอบกิจการมากน้อยเพียงใด มีวิธีการที่ทำให้ตำรวจสาวไม่ถึงอย่างไร และท่านต้องมีการจ่ายส่วยหรือไม่อย่างไร

เจ้ามือบอกว่ามีปัญหากันหมด แต่จะมากหรือน้อยนั้นก็ขึ้นอยู่กับสถานการณ์ เรื่องวิธีการที่จะทำให้ตำรวจสาวไม่ถึงตัวเจ้ามือนั้น เจ้ามือให้เหตุผลว่าการที่จะทำให้ตำรวจเข้ามายุ่งยากการทำงานมาก ก็จะต้องมีการจ่ายสินบนให้แก่พนักงานเจ้าหน้าที่ตำรวจ ซึ่งการจ่ายสินบนหรือการจ่ายส่วยนั้นกลายเป็นเรื่องปกติของเจ้ามือไปแล้ว โดยมีการจ่าย 1 ครั้งต่อเดือน โดยแล้วแต่รายว่าตำรวจจะเข้ามาเก็บเองกับเจ้ามือ หรือไม่ก็เจ้ามือให้ลูกน้องเข้าไปจ่ายให้กับตำรวจเอง ไม่ทำการรับแทงอย่างประเจิดประเจ้อให้มากเกินไปจนเป็นที่สังเกตให้ตำรวจ แม้ว่าจะมีการจ่ายส่วยอยู่แล้วก็ตามถามทำประเจิดประเจ้อมากเกินไปก็จะโดนจับไปอยู่คุกเพื่อเป็นการเตือนว่ามีการรับแทงอย่างออกหน้าออกตามากเกินไป ไม่เป็นคนเก็บโพยหวยด้วยตัวเอง ทั้งยังกำชับกับคนแทงว่าไม่ให้บอกแหล่งที่ซื้อที่แท้จริงอีกด้วย

4.6.12 ประเด็นคำถาม การกลับมาของหอยบนดินจะส่งผลกระทบต่อการขายหรือไม่ หรือลูกค้าก็ยังคงเล่นทั้ง 2 อย่างอยู่ดี

เจ้ามือได้ให้คำตอบว่ามีผลกระทบอยู่บ้างแต่ก็ไม่ได้มากมายเท่าไรจนส่งผลกระทบร้ายแรง เนื่องจากว่าหอยใต้ดินมันมีขายมาตั้งนานแล้ว เห็นได้จากครั้งที่แล้วรัฐบาลเอามาขายเพื่อแข่งกันแล้วครั้งหนึ่ง ผลที่ออกมาก็เห็นแล้วว่าลูกค้าก็ยังไม่หายไปไหน ลูกค้าขาประจำก็ยังที่การเล่นหอยเถื่อนอยู่ ส่วนลูกค้าขาจรก็หายไปบ้างเท่านั้น ไม่ได้ส่งผลมากมายเท่าไร ส่วนกลุ่มการตลาดก็มีการแบ่งส่วนกัน โดยที่ใครชอบเล่นหอยเถื่อนซื้อหอยเถื่อน ใครชอบซื้อหอยบนดินก็ซื้อหอยบนดิน เจ้ามืออีกส่วนนั้นคิดว่าไม่น่าจะมีผลกระทบอะไรมากมาย เพราะลูกค้าคงจะซื้อทั้งหอยบนดินหอยเถื่อนอยู่ดี เนื่องจากการเล่นหอยใต้ดินมีส่วนลดในการแทงด้วย ทั้งยังมีความหลากหลายในการได้ลุ้น และกลุ่มลูกค้าคงจะแยกเป็นกลุ่มใครกลุ่มมันอยู่ดี ไม่ก็ซื้อทั้ง 2 อย่าง ซึ่งขึ้นอยู่กับความสะดวกในการเลือกซื้อมากกว่า

4.6.13 ประเด็นคำถาม ท่านเห็นด้วยหรือไม่กับการออกหอยออนไลน์จะส่งผลให้รายได้ของเจ้ามือหอยเถื่อนลดน้อยลง

เจ้ามือได้ให้คำตอบว่า ไม่เห็นด้วยที่ว่ารายได้เจ้ามือหอยจะลดลงเพราะหอยออนไลน์ โดยคิดว่าลูกค้าจะเลือกเล่นหอยเถื่อนมากกว่า เพราะมีฐานลูกค้าเดิมอยู่แล้ว เพียงแต่มีตัวเลือกใหม่ขึ้นมาให้เลือกเล่น และวิธีการเล่นของหอยเถื่อนมีเยอะกว่าหอยบนดินอยู่ดี ทั้งยังคิดว่าลูกค้าขาประจำสามารถโทรศัพท์มาแทงหอยใต้ดินได้โดยไม่ต้องจ่ายเงินก่อน ทั้งการที่โทรศัพท์มาแทงถือว่าเป็นเรื่องที่สะดวกสบาย เพราะคนไทยชอบความสะดวกสบายมากกว่า ส่วนเจ้ามืออีกส่วนได้ให้คำตอบว่า เห็นด้วยที่ว่าจะทำให้รายได้ของเจ้ามือหอยเถื่อนลดลง เนื่องจากถือเป็นการแชร์ทางตลาด เป็นการดึงกลุ่มลูกค้า เพราะ ถือเป็นอีกทางเลือกหนึ่งของประชาชน แต่อาจจะไม่มากจนส่งผลกระทบอย่างรุนแรง ทำให้รายได้ลดลงมาก หรือถึงกับขึ้นขาดทุน

4.6.14 ประเด็นคำถามสุดท้าย ท่านคิดจะประกอบอาชีพนี้ต่อไปอีกนานหรือไม่ เพราะเหตุใด

เจ้ามือบอกว่า คนยังคิดที่จะประกอบอาชีพนี้ต่อไปอีกเรื่อยๆ เพราะยังได้กำไรอยู่เรื่อยๆ จากการเป็นเจ้ามือ ดีกว่าอยู่เฉยๆ ถือเป็นการหารายได้เสริม มีรายได้เพิ่ม และคิดว่าการพนันมันอยู่ในสายเลือดของคนไทย ตราบใดที่คนเราไม่รู้จักพอ การพนันก็คงอยู่ได้ต่อไปอีกนาน และถือเป็นการทำมาหากิน ไม่ได้ทำให้ใครเดือดร้อน แม้ว่ามันจะผิดกฎหมายอยู่ก็ตาม