

หัวข้อการค้นคว้าแบบอิสระ ระบบบริหารจัดการโปรแกรมการแข่งขัน โบว์ลิง

ผู้เขียน นายวรัณย์ สิงห์คำฟู

ปริญญา วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต (วิศวกรรมซอฟต์แวร์)

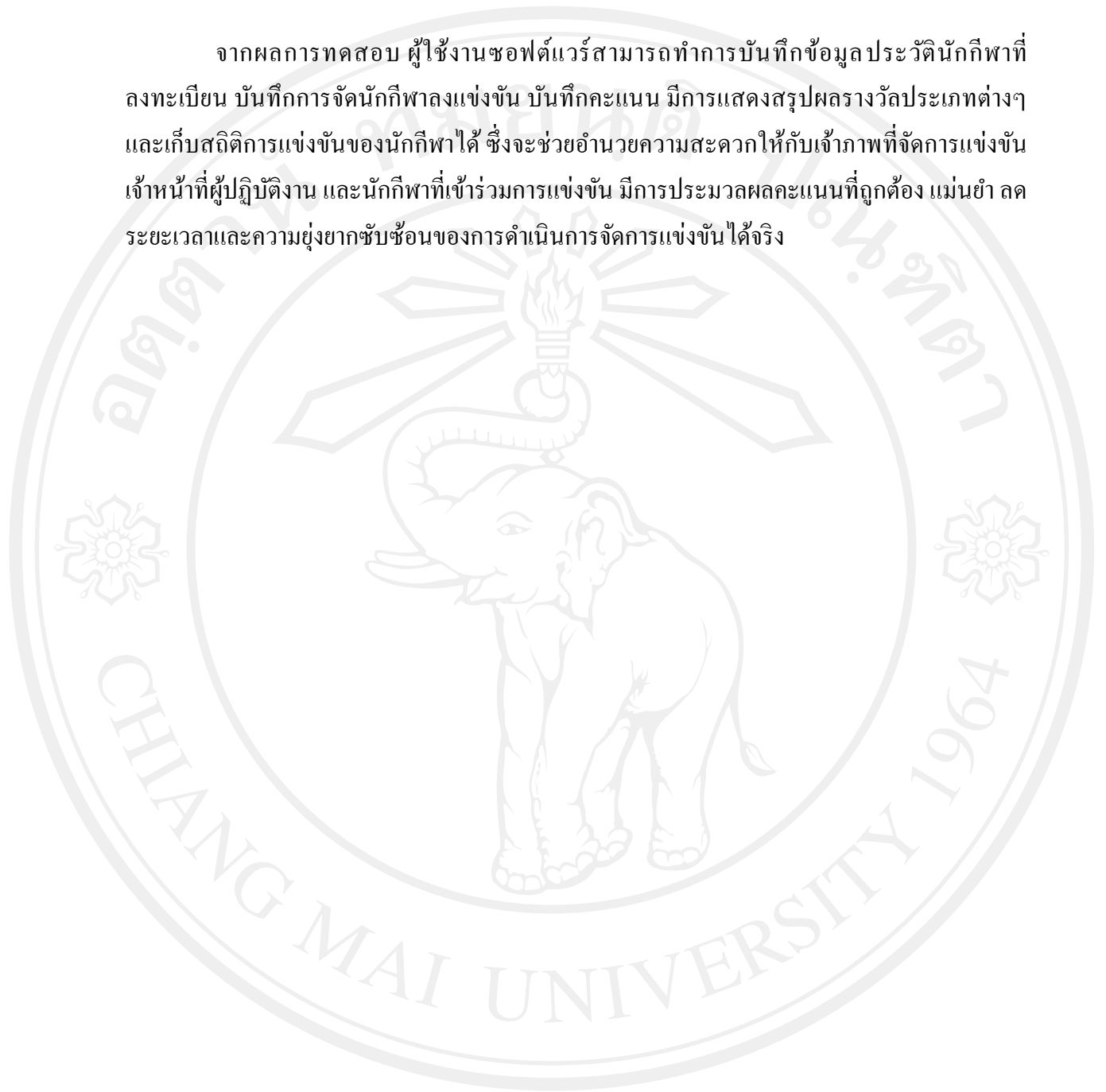
อาจารย์ที่ปรึกษา ดร.ชาติชาย ดวงสอาด

บทคัดย่อ

เทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology) ได้เข้ามามีบทบาทต่อการดำเนินชีวิตประจำวันของมนุษย์ จนแทบจะเป็นส่วนหนึ่งของการดำรงชีวิตของมนุษย์สร้างความสะดวกสบายในหลายๆ ด้านไม่ว่าจะเป็นด้านการศึกษาด้านการแพทย์ด้านการกีฬา ทำให้การพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศเป็นไปอย่างรวดเร็ว องค์กรเห็นความสำคัญและประโยชน์ของการนำระบบเทคโนโลยีสารสนเทศไปใช้ในองค์กรมากขึ้น เพื่อให้การดำเนินงานขององค์กรเกิดประสิทธิภาพสูงสุดด้านการกีฬามีการนำเทคโนโลยีสารสนเทศมาประยุกต์ใช้กับงานด้านต่างๆ เช่น การเก็บรวบรวมสถิติกีฬา งานวิทยาศาสตร์การกีฬา งานเผยแพร่ความรู้ด้านกีฬา เป็นต้น

งานวิจัยนี้ได้พัฒนาระบบบริหารจัดการโปรแกรมการแข่งขัน โบว์ลิงซึ่งเป็นซอฟต์แวร์ที่สามารถแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับการดำเนินการจัดการแข่งขัน ได้ตั้งแต่กระบวนการเริ่มต้นจนกระทั่งสิ้นสุดการแข่งขัน คือ การสมัคร การลงทะเบียน การจัดเลน การจัดนักกีฬา การประมวลผลคะแนนแบบเรียลไทม์ การยืนยันผลคะแนนของนักกีฬา การสรุปผลรางวัลประเภทต่างๆ การเก็บสถิติการแข่งขัน การออกรายงานหรือการจัดทำรายงานสรุปผลการแข่งขันที่สามารถดำเนินการให้แล้วเสร็จตามระยะเวลาที่กำหนด ผู้วิจัยได้เลือกพัฒนาระบบในรูปแบบที่มีการใช้งานผ่านเว็บแอปพลิเคชัน (Web Application) ทำการพัฒนาและจัดการข้อมูลระบบด้วยโปรแกรมภาษา PHP โดยพัฒนาซอฟต์แวร์ตามหลักการของไอเอสโอ 29110(ISO 29110)

จากผลการทดสอบ ผู้ใช้งานซอฟต์แวร์สามารถทำการบันทึกข้อมูลประวัตินักกีฬาที่ลงทะเบียน บันทึกการจัดนักกีฬาลงแข่งขัน บันทึกคะแนน มีการแสดงสรุปผลรางวัลประเภทต่างๆ และเก็บสถิติการแข่งขันของนักกีฬาได้ ซึ่งจะช่วยอำนวยความสะดวกให้กับเจ้าภาพที่จัดการแข่งขัน เจ้าหน้าที่ผู้ปฏิบัติงาน และนักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขัน มีการประมวลผลคะแนนที่ถูกต้อง แม่นยำ ลดระยะเวลาและความยุ่งยากซับซ้อนของการดำเนินการจัดการแข่งขันได้จริง



ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright© by Chiang Mai University
All rights reserved

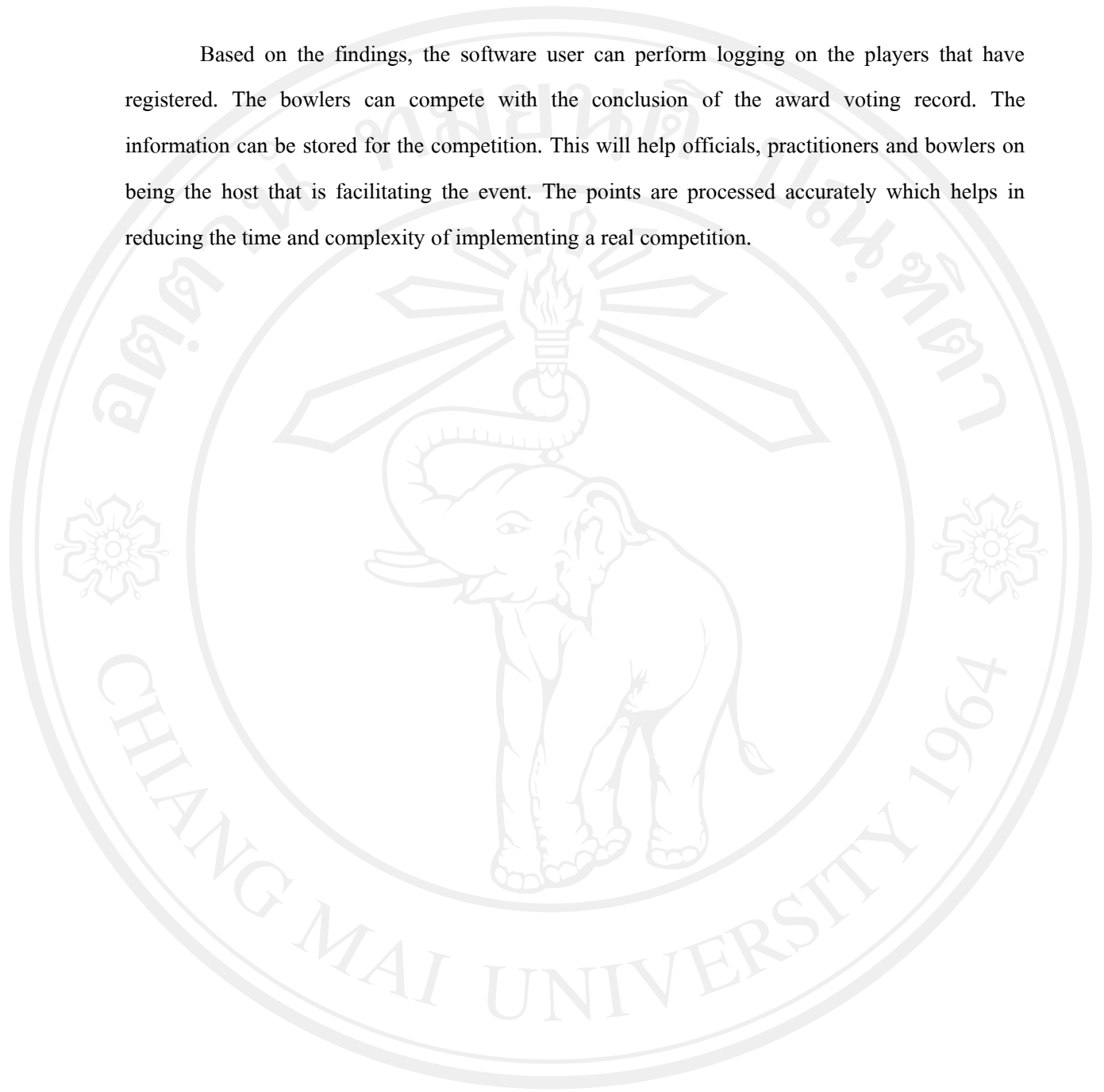
Independent Study Title	The Management System of Bowling Competition's Program
Author	Mr. Worathan Singhakhumfu
Degree	Master of Science (Software Engineering)
Advisor	Dr. Chartchai Doungsa-ard

ABSTRACT

The role of information technology has not only become a huge part of people's daily lives but as one of the needs in life. Whether the field is in education, medicine, or recreation, information technology has made rapid development and has created convenience in many ways. Organizations have recognized the importance and benefits of bringing information technology to ensure the implementation of efficient corporate culture. For example, in the discipline of sports science, information technology has been applied as a method for collecting statistics and disseminating knowledge.

This research has developed a management system of a bowling competition's program. This software program can solve problems at the beginning of the tournament until the end of the match. The system can manage the players' application to register for the lane. In addition, it can process points in real-time. Also, it can confirm the scoring results of the bowlers. Furthermore, it can provide the conclusion of the award types and the match statistics. Finally, the system provides a summary report on the results that can be performed to complete the prescribed period. We have chosen to develop a software systems, based on the principles of ISO 29110, that is enabled via web-apps (Web Application) for developing and manage information systems, and programming languages PHP.

Based on the findings, the software user can perform logging on the players that have registered. The bowlers can compete with the conclusion of the award voting record. The information can be stored for the competition. This will help officials, practitioners and bowlers on being the host that is facilitating the event. The points are processed accurately which helps in reducing the time and complexity of implementing a real competition.



ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

Copyright© by Chiang Mai University
All rights reserved