



การพัฒนาแอปพลิเคชัน บนอุปกรณ์เคลื่อนที่แบบข้ามแพลตฟอร์ม

เอกรินทร์ วิทยาลัยศิลปศาสตร์

การพัฒนาแอปพลิเคชัน บนอุปกรณ์เคลื่อนที่แบบข้ามแพลตฟอร์ม



เอกรินทร์ วกัญญเลิศสกุล

 สำนักพิมพ์
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

2564

320.-

สารบัญ

	หน้า
บทที่ 1 สถาปัตยกรรมอุปกรณ์เคลื่อนที่	1
วิวัฒนาการการสื่อสารของอุปกรณ์เคลื่อนที่	1
สถาปัตยกรรมอุปกรณ์เคลื่อนที่	5
บทสรุป	14
เอกสารอ้างอิง	16
บทที่ 2 การพัฒนาแอปพลิเคชันข้ามแพลตฟอร์ม	19
แพลตฟอร์ม	19
เฟรมเวิร์ก	20
วงจรชีวิตการพัฒนาสำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่	23
การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้	26
การออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้	35
บทสรุป	40
เอกสารอ้างอิง	41
บทที่ 3 เครื่องมือสำหรับการพัฒนาแอปพลิเคชัน	43
Corona SDK	43
Corona Editor	50
สภาพแวดล้อมการใช้งาน	57
บทสรุป	63
เอกสารอ้างอิง	65
บทที่ 4 ภาษาที่ใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน	67
ภาษา Lua	67
ข้อกำหนด	68
ตัวแปร	69
ชนิดของค่า	71
ตัวดำเนินการ	76
คำสั่งควบคุมทิศทาง	78
บทสรุป	89
เอกสารอ้างอิง	90

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 5 การแสดงผลข้อมูล	91
การแสดงผลข้อมูลพื้นฐาน	91
ข้อความ	95
รูปทรงสี่เหลี่ยม	99
รูปภาพ	102
รูปทรงวงกลม	104
เส้นตรง	105
รูปทรงสี่เหลี่ยมมุมมน	106
กลุ่ม	107
บทสรุป	108
เอกสารอ้างอิง	110
บทที่ 6 การนำเข้าข้อมูล	111
โปรแกรมย่อยและฟังก์ชัน	111
Event Listeners	116
TextField	118
Button	119
SwitchWidget	127
PickerWheel	130
ProgressView	133
TabBar	135
TableView	139
บทสรุป	143
เอกสารอ้างอิง	145
บทที่ 7 ฉาก	147
คอมโพเซอร์	147
การสร้างฉาก	148
การเรียกใช้ฉาก	148
รูปแบบการเปลี่ยนแปลงฉาก	150

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
การสลับฉาก	151
การเรียกใช้ฉากซ้ำ	153
การซ่อนฉาก	157
การลบฉาก	158
การส่งค่าพารามิเตอร์	161
บทสรุป	163
เอกสารอ้างอิง	166
บทที่ 8 ไฟล์และการจัดการฐานข้อมูล	167
ไฟล์	167
เจสัน	174
ฐานข้อมูล	177
สถานะเครือข่าย	182
บทสรุป	185
เอกสารอ้างอิง	187
บทที่ 9 ข้อมูลบริการ MVC	189
MVC	189
ASP.NET MVC	191
คอนโทรลเลอร์	195
วงจรชีวิตของ MVC	198
การกำหนดเส้นทาง	199
แอดชัน	204
วิว	211
โมเดล	215
การส่งคืนค่าแบบเจสัน	218
การร้องขอข้อมูลแบบมีพารามิเตอร์	221
การเพิ่มความมั่นคงปลอดภัยของการร้องขอบริการ	226
บทสรุป	228
เอกสารอ้างอิง	230

สารบัญ (ต่อ)

หน้า

บทที่ 10 การเชื่อมต่อแอปพลิเคชันกับข้อมูลบริการ	231
การเชื่อมต่อเครือข่าย	231
การออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้	238
การสร้างฐานข้อมูล	239
การสร้างข้อมูลบริการ	241
การเรียกใช้ข้อมูลบริการ	248
การจัดการข้อมูลตอบรับ	259
บทสรุป	262
เอกสารอ้างอิง	263
บทที่ 11 การประยุกต์ใช้อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	265
อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	265
เอ็มคิวทีที	268
โมรกเกอร์เอ็มคิวทีที	274
ไลบรารีเอ็มคิวทีที	277
การพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับผู้เผยแพร่	278
การพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับผู้ติดตาม	287
บทสรุป	293
เอกสารอ้างอิง	294
บทที่ 12 การเผยแพร่แอปพลิเคชัน	295
การเตรียมข้อมูลสำหรับสร้างชุดโปรแกรมเผยแพร่	295
การเผยแพร่แอปพลิเคชันสำหรับอุปกรณ์ Android	304
การเผยแพร่แอปพลิเคชันสำหรับอุปกรณ์ iOS	315
บทสรุป	329
เอกสารอ้างอิง	332
บรรณานุกรม	333
ดัชนีค้นคำ	337
ประวัติผู้เขียน	343