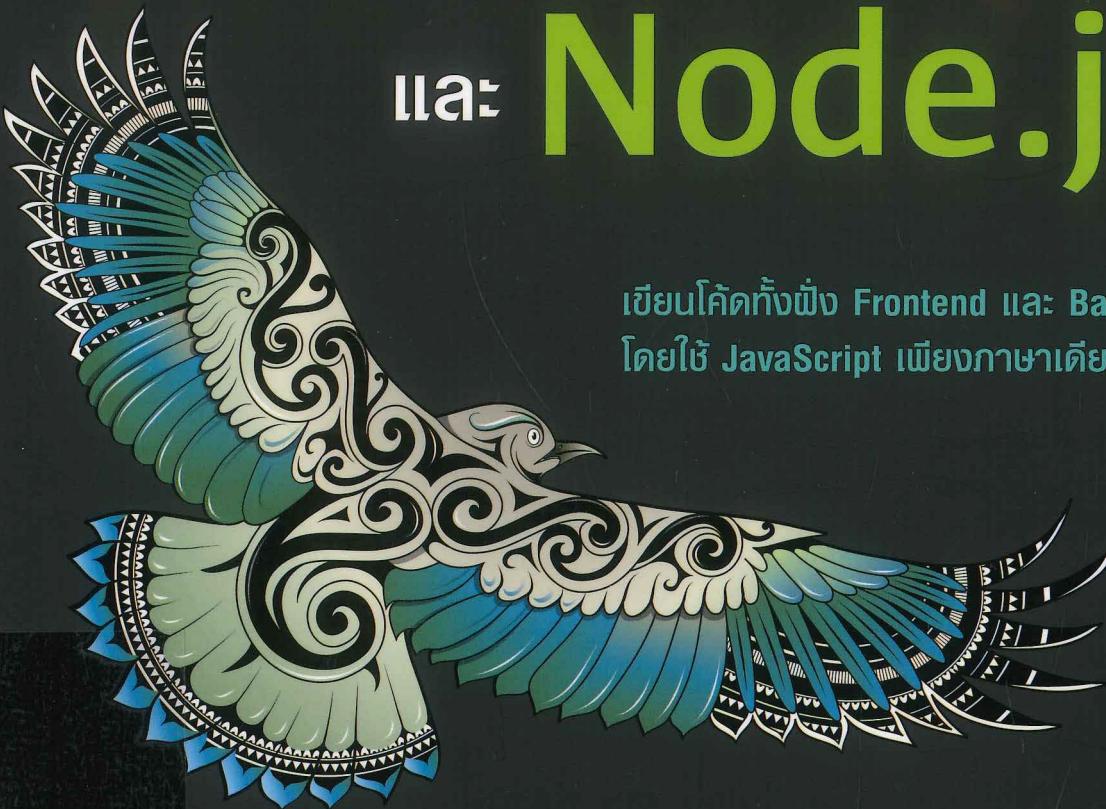


พัฒนา Web Application ด้วย

# JavaScript และ Node.js

เขียนโค้ดกังฟุ่ง Frontend และ Backend  
โดยใช้ JavaScript เพียงภาษาเดียว



JS

JavaScript: พัฒนาเว็บเพจ  
แบบโฉนดมากร่วมกับ HTML/CSS



Node.js: ควบคุมการทำงานทางฟัง  
เซอร์ฟเวอร์ด้วยโค้ด JavaScript



DOWNLOAD

ดาวน์โหลดโค้ดหนังสือเล่มนี้ได้ที่  
<http://www.developerthai.com>

บัญชา ประสีลະเตสัง

ผู้เขียนหนังสือขายดีระดับ Best Seller  
ด้าน Programming

พัฒนา Web Application ด้วย

# JavaScript และ Node.js

## บัญชา ประสีละเตสัง

ผู้เขียนหนังสือขายดีระดับ Best Seller  
ด้าน Programming



บริษัท ซีเอ็ดดยูเคชั่น จำกัด (มหาชน)  
SE-EDUCATION PUBLIC COMPANY LIMITED

ค้นหาหนังสือที่ต้องการ (รวม e-book และสินค้าที่นำสินใจ) ได้เร็ว ทันใจ

- บน PC และ Notebook ที่ [www.se-ed.com](http://www.se-ed.com)
- สำหรับ SmartPhone และ Tablet ทุกยี่ห้อ ที่ <http://m.se-ed.com> (ผ่าน browser เข้าอินเทอร์เน็ตแล้วทำ Bookmark บนจอ Home จะใช้งานได้เหมือน App ทุกประการ) หรือติดตั้ง **SE-ED Application** ได้จาก Play Store บน Android หรือจาก App Store บน iOS

# สารบัญ

<b>บทที่ 1 VS Code และพื้นฐานการเขียนโคด.....</b>	<b>17</b>
เกี่ยวกับ JavaScript และ ECMAScript.....	17
เกี่ยวกับ Node.js และการติดตั้ง .....	18
การติดตั้ง Visual Studio Code.....	19
การใช้งานบางอย่างของ VS Code.....	20
◎ หน้าจอ Welcome.....	20
◎ การติดตั้งส่วนขยายของ VS Code .....	21
◎ การเปลี่ยนรูปแบบลีกของ VS Code .....	22
◎ การย่อและขยายขนาด (Zoom In/Out) .....	22
◎ การกำหนดรูปแบบฟอนต์ของ Code Editor.....	23
การเปิดใช้ Terminal บน VS Code .....	23
คำสั่งของ Terminal ที่ควรรู้จักในเบื้องต้น .....	25
การเขียนโคดและทดสอบด้วย Node.js.....	27
องค์ประกอบเบื้องต้นของการเขียนโคด .....	28
◎ การแสดงข้อมูล console.log() .....	28
◎ การเขียนคำอธิบายโคด .....	29
◎ Statement และจุดลึกลับคำสั่ง .....	30
คำส่วนของ JavaScrīpt .....	30



<b>บทที่ 2 ตัวแปร ชนิดข้อมูล และโอบอเรเตอร์ .....</b>	<b>33</b>
หลักการกำหนดตัวแปร .....	33
การประกาศตัวแปร .....	34
พื้นฐานของการกำหนดค่าของตัวแปร .....	35
ข้อมูลชนิดตัวเลข .....	36
ข้อมูลชนิดสตริง .....	37
ข้อมูลชนิดบูลีน .....	39
ค่าคงที่ .....	39
การตรวจสอบชนิดข้อมูล .....	40
โอบอเรเตอร์สำหรับการกำหนดค่า .....	41
โอบอเรเตอร์ทางคณิตศาสตร์ .....	42
โอบอเรเตอร์การคำนวณและกำหนดค่า .....	43
โอบอเรเตอร์สำหรับเพิ่มและลดค่า .....	44
โอบอเรเตอร์การเปรียบเทียบ .....	46
โอบอเรเตอร์ทางตรรกะ .....	47
โอบอเรเตอร์แบบ Ternary .....	48
ค่า null และ undefined .....	49
ค่า NaN .....	49
ค่า Infinity .....	50
การเปรียบเทียบค่าที่เทียบเท่า false ด้วย    .....	51
การเขียนต่อสตริง .....	52
การแทรกค่าตัวแปรในสตริงด้วย Template Literal .....	52
อักษรพิเศษ .....	54
การแปลงและตรวจสอบตัวเลขในเบื้องต้น .....	54
การรับข้อมูลผ่าน Console ของ Node.js .....	55
<b>บทที่ 3 เงื่อนไขและการวนลูป .....</b>	<b>59</b>
พื้นฐานการใช้คำสั่ง if .....	59
กำหนดเงื่อนไขด้วยโอบอเรเตอร์การเปรียบเทียบ .....	60
การใช้ if ร่วมกับโอบอเรเตอร์ NOT (!) .....	62
การเปรียบเทียบค่าที่เทียบเท่า false ร่วมกับ ! .....	63
การใช้คำสั่ง if - else .....	64



การใช้คำสั่ง if-<else if> .....	65
การใช้คำสั่ง if-<else if>-else .....	66
การใช้คำสั่ง if ซ้อนกัน .....	68
การทำหนทางหลายเส้นทาง .....	68
การใช้คำสั่ง switch - case.....	69
การใช้ลูปแบบ for ขั้นพื้นฐาน.....	71
การทำหนลดูป for ซ้อนกัน .....	73
การใช้คำสั่ง break.....	75
การใช้คำสั่ง continue .....	76
การใช้ลูปแบบ while.....	76
การใช้ลูปแบบ do - while .....	78
ขอบเขตของตัวแปรที่กำหนดด้วย var และ let .....	80

<b>บทที่ 4 การสร้างฟังก์ชัน .....</b>	<b>83</b>
ลักษณะพื้นฐานของฟังก์ชัน.....	83
การสร้างและเรียกใช้ฟังก์ชันในเบื้องต้น .....	84
◎ ตำแหน่งการเขียนและเรียกใช้ฟังก์ชัน.....	85
◎ การส่งค่ากลับจากฟังก์ชัน.....	85
◎ การອอกจากฟังก์ชัน .....	86
◎ ขอบเขตการใช้ตัวแปรที่อยู่ในและนอกฟังก์ชัน.....	87
พารามิเตอร์และอาร์กิวเม้นต์ .....	87
◎ Default Parameter .....	89
◎ Rest Parameter .....	89
◎ Spread Operator.....	90
การเรียกฟังก์ชันแบบ Recursion .....	91
Callback Function .....	92
Anonymous Function .....	92
Arrow Function.....	94

<b>บทที่ 5 อาร์เรย์ օบเจกต์ และ JSON .....</b>	<b>97</b>
ลักษณะของอาร์เรย์.....	97
การสร้างและเข้าถึงสมาชิกของอาร์เรย์.....	98

การเข้าถึงและจัดการสมาชิกของอาร์เรย์ .....	99
◎ การเข้าถึงสมาชิกด้วยลูป for .....	100
◎ การเข้าถึงสมาชิกด้วยลูป for - in .....	100
◎ การเข้าถึงสมาชิกด้วยลูป for - of .....	101
◎ การเข้าถึงสมาชิกด้วยเมธอด forEach() .....	102
เมธอดของอาร์เรย์ .....	103
การส่งอาร์เรย์เข้าและออกจากการฟังก์ชัน .....	106
◎ การกำหนดพารามิเตอร์แบบอาร์เรย์ .....	106
◎ การส่งผลลัพธ์กลับแบบอาร์เรย์ .....	106
อาร์เรย์แบบ 2 มิติ .....	107
ออบเจกต์ของ JavaSciript .....	109
การเข้าถึงออบเจกต์ด้วยคำสั่ง for และ with .....	111
เมธอดของออบเจกต์ .....	112
ออบเจกต์แบบ JSON .....	114

<b>บทที่ 6 ตัวเลข สตริง และวันเวลา.....</b>	<b>117</b>
ออบเจกต์ Math .....	117
ออบเจกต์ Number .....	119
ออบเจกต์ String .....	120
การแปลงสตริงเป็นแท็ก HTML .....	123
การใช้ฟังก์ชัน eval() .....	124
Regular Expression .....	125
◎ สัญลักษณ์ที่ใช้กำหนดแพตเทิร์น .....	125
◎ เมธอดที่ใช้กับ RegEx .....	127
ออบเจกต์ Date .....	128
◎ เมธอดสำหรับการอ่านค่าวันเวลา .....	130
◎ เมธอดในการกำหนดวันเวลา .....	130
ฟังก์ชันการจับเวลา .....	131
◎ ฟังก์ชัน setTimeout() .....	131
◎ ฟังก์ชัน setInterval() .....	131
◎ ฟังก์ชัน clearTimeout() และ clearInterval() .....	132



<b>บทที่ 7</b>	<b>จาวасคริปต์บนเว็บเพจและ DOM</b>	<b>135</b>
	การทดสอบบนเว็บเพจบน VS Code .....	135
	การเขียนโค้ดจากจาวасคริปต์ในเว็บเพจ .....	137
	การแสดงผลด้วย document.write() .....	138
	การติดต่อกับผู้ใช้ผ่านไดอะล็อก .....	139
	◎ การแจ้งเตือนด้วย alert() .....	139
	◎ การรับข้อมูลด้วย prompt() .....	140
	◎ การยืนยันด้วย confirm() .....	141
	การโหลดไฟล์จาวасคริปต์จากภายนอกเพจ .....	141
	การเข้าถึงอิลิเมนต์ของ HTML .....	142
	◎ เมธอด getElementById() .....	143
	◎ เมธอด getElementsByName() .....	144
	◎ เมธอด getElementsByTagName() .....	145
	◎ เมธอด getElementsByClassName() .....	146
	◎ เมธอด querySelector() .....	147
	◎ เมธอด querySelectorAll() .....	148
	การเข้าถึงเนื้อหาของอิลิเมนต์ .....	150
	การเข้าถึงแอ็ตทริบิวต์ของอิลิเมนต์ .....	152
	การเพิ่ม ลบ และแก้ไขอิลิเมนต์ .....	153
	การเปลี่ยนแปลงสไตล์แบบไดนามิก .....	155
	การใช้งานเกี่ยวกับเบราว์เซอร์ .....	158
<b>บทที่ 8</b>	<b>อีเวนต์และฟอร์ม</b>	<b>161</b>
	ชนิดของอีเวนต์ .....	161
	การทำหนดอีเวนต์แบบต่างๆ .....	162
	◎ การกำหนดอีเวนต์แบบแอ็ตทริบิวต์ .....	163
	◎ การกำหนดอีเวนต์แบบพร็อปเพอร์ตี้ .....	163
	◎ การกำหนดอีเวนต์ด้วยเมธอด addEventListener() .....	165
	การทำหนดอีเวนต์ window.load .....	167
	การตรวจสอบข้อมูลจากอีเวนต์ .....	168
	อีเวนต์เกี่ยวกับเมาส์ .....	170
	◎ การเคลื่อนที่ของเมาส์ .....	170

● การตรวจสอบปุ่มของเมาส์.....	172
อีเวนต์เกี่ยวกับคีย์บอร์ด.....	172
● การตรวจสอบปุ่มคีย์บอร์ดที่ถูกกด .....	173
● การตรวจสอบปุ่ม Modifier และ Enter .....	174
การเกิด Event Bubbling .....	174
การเข้าถึงและจัดการฟอร์มด้วย Java Script .....	176
● ลักษณะของฟอร์ม .....	176
● การควบคุมและจัดการฟอร์ม.....	176
จัดการอิลิเมนต์ของฟอร์มด้วย Java Script .....	179
● การเข้าถึงอิลิเมนต์ฟอร์มด้วย Java Script .....	179
● การอ่านและกำหนดค่า .....	180
● ปุ่มนิยมต่างๆ.....	181
● อิลิเมนต์ชนิด text และ password.....	182
● อิลิเมนต์ชนิด textarea .....	184
● อิลิเมนต์ชนิด checkbox และ radio .....	185
● อิลิเมนต์ชนิด select .....	187
● อิลิเมนต์ชนิด file .....	190
● อิลิเมนต์ชนิดอื่นๆ.....	191

**บทที่ 9**

<b>คลาสและโมดูล .....</b>	<b>193</b>
ลักษณะของคลาส .....	193
พร้อมเพร็งต์และคอนสตรักเตอร์ .....	195
เมธอดของคลาส .....	196
เมธอดแบบ Static .....	197
การสืบทอดระหว่างคลาส .....	198
การไอเวอร์รีร์เมธอดของ Superclass .....	200
การสร้างคอนสตรักเตอร์ให้แก่ Subclass .....	201
การส่งออกและนำเข้าโมดูล .....	201
● การสร้างและส่งออกโมดูล .....	202
● การนำเข้าโมดูล .....	203
● การส่งออกแบบ default .....	206
การสร้างโมดูลสำหรับ Node.js .....	207



<b>บทที่ 10 Promise และ Asynchronous .....</b>	<b>211</b>
การทำงานแบบ Promise .....	211
◦ การสร้าง Promise .....	212
◦ เมธอด then() และ catch() .....	213
◦ เมธอด finally() .....	215
การทำงานแบบ Asynchronous .....	216
◦ การทำงานแบบ Asynchronous ใน Java Script .....	217
◦ การทำงานแบบ Asynchronous ของ Promise .....	218
การใช้คำสั่ง async .....	219
การใช้คำสั่ง await .....	221
<b>บทที่ 11 Node.js สำหรับ Web Server.....</b>	<b>225</b>
Node.js กับการทำงานทางฝั่ง Server .....	225
การสร้างแอปพลิเคชันของ Node.js .....	226
◦ สร้างโฟลเดอร์รวมสำหรับเก็บแอปต่างๆ .....	226
◦ การสร้างแอปของ Node.js .....	227
การสร้างเว็บเซิร์ฟเวอร์ด้วย Node.js .....	229
◦ การกำหนดรูปแบบของผลลัพธ์ที่จะส่งกลับ .....	231
◦ การตรวจสอบ Status Code .....	233
การอ่านเนื้อหาจากไฟล์ .....	233
การตรวจสอบข้อมูลเกี่ยวกับ URL .....	235
◦ การอ่านค่า URL จากออบเจกต์ request .....	236
◦ การใช้โมดูล url .....	239
การสร้างโมดูลขึ้นมาใช้งานเอง .....	240
การติดตั้งโมดูลเพิ่มเติม .....	241
การรันแอปด้วย nodemon .....	243
<b>บทที่ 12 Express.js และการกำหนดเส้นทาง .....</b>	<b>245</b>
การใช้ Express.js สำหรับเว็บเซิร์ฟเวอร์ .....	245
การกำหนดสถานะและชนิดเนื้อหา .....	247
การแสดงเนื้อหาจากไฟล์ .....	248
การกำหนดเส้นทางแบบพื้นฐาน .....	250

การกำหนดเส้นทางด้วย Router .....	254
การกำหนดพารามิเตอร์ของเส้นทาง .....	255
การตรวจสอบ URL และ Query String .....	257
การเปลี่ยนเส้นทางด้วย redirect() .....	259

## **บทที่ 13 Static File และเกิมเพลต ..... 261**

การใช้งาน Static File .....	261
● การกำหนดโฟลเดอร์สำหรับ Static File .....	262
● การเข้าถึงไฟล์แบบ Static .....	263
● การใช้ไฟล์ Java Script และ CSS .....	264
● การใช้ไฟล์แมตติมีเดีย .....	265
ลักษณะของวิวและเทิมเพลต .....	267
● ลักษณะของวิว .....	267
● ลักษณะของเทิมเพลต .....	268
การใช้ Template Engine: EJS .....	269
● การติดตั้งและใช้งานในเบื้องต้น .....	269
● การแทรกข้อมูลลงในเทิมเพลต .....	270
● การกำหนดโค้ด Java Script และคำสั่งควบคุม .....	272
● การแทรกไฟล์ลงในเทิมเพลต .....	274
การปรับแต่งเว็บเพจด้วย Bootstrap .....	278

## **บทที่ 14 การรับส่งข้อมูลผ่านฟอร์ม ..... 283**

หนทางเกี่ยวกับฟอร์ม .....	283
การจัดการข้อมูลที่ส่งแบบ GET .....	285
การจัดการข้อมูลที่ส่งแบบ POST .....	287
การกำหนดพารามิเตอร์เพื่อส่งข้อมูลหลายแบบ .....	290
การซ่อนและแสดงฟอร์ม .....	291
อิลิเมนต์แบบชี้ความและตัวเลข .....	292
● อิลิเมนต์ชนิดชี้ความบรรทัดเดียว .....	292
● อิลิเมนต์ชนิดชี้ความหลายบรรทัด .....	293
● อิลิเมนต์ชนิดวันและเวลา .....	293
● อิลิเมนต์ชนิดตัวเลข .....	293



อิลิเมนต์แบบรายการ .....	296
◎ อิลิเมนต์ชนิด checkbox และ radio .....	296
◎ อิลิเมนต์ชนิด select .....	297

## **บทที่ 15 การรับส่งข้อมูลแบบ AJAX ..... 301**

ลักษณะเกี่ยวกับ AJAX .....	301
แนวทางการใช้ไลบรารี Axios .....	302
การส่งข้อมูลแบบ AJAX ด้วยเมธอด GET .....	306
การส่งข้อมูลแบบ AJAX ด้วยเมธอด POST .....	308
การทำ Background Overlay .....	311

## **บทที่ 16 Cookie และ Session ..... 317**

การเก็บข้อมูลแบบ Cookie .....	317
◎ ไม่ดูแลเกี่ยวกับ Cookie .....	318
◎ การจัดเก็บข้อมูลแบบ Cookie .....	318
◎ การอ่านข้อมูลจาก Cookie .....	319
◎ การกำหนดอายุของ Cookie .....	319
◎ การลบ Cookie .....	320
การจัดเก็บข้อมูลแบบ Session .....	322
◎ การติดตั้งโมดูลสำหรับ Session .....	323
◎ การจัดเก็บและอ่านข้อมูล Session .....	324
◎ การตั้งเวลาหมดอายุของ Session .....	325
◎ การลบข้อมูล Session .....	325
การใช้ Session เพื่อตรวจสอบอักษร CAPTCHA .....	327
การใช้ Session สำหรับการเข้า-ออกจากระบบ .....	331

## **บทที่ 17 MongoDB และ Mongoose ..... 337**

เกี่ยวกับ MongoDB .....	337
การติดตั้ง MongoDB .....	339
การเชื่อมต่อกับ MongoDB ด้วย Mongoose .....	341
การสร้าง Schema และ Model ในเบื้องต้น .....	342
การเพิ่มข้อมูล .....	344

การแก้ปัญหา Asynchronous ของ Mongoose .....	346
การอ่านข้อมูลในเบื้องต้น .....	350
การทำหนดเงื่อนไขในการอ่านข้อมูล .....	353
◎ การเปรียบเทียบด้วยเมธอด .....	353
◎ การเปรียบเทียบด้วยโโคเดอเตอร์ .....	354
◎ การเปรียบเทียบแบบตรรกะ .....	356
◎ การเปรียบเทียบด้วย RegEx .....	356
◎ การค้นหาด้วยค่า id .....	357
การเรียงลำดับและกำหนดช่วงผลลัพธ์ .....	357
การจัดกลุ่มข้อมูล .....	359
การแก้ไขข้อมูล .....	360
การลบข้อมูล .....	362
การทำหนด Schema ที่ซับซ้อนขึ้น .....	362

## **บทที่ 18 การใช้ MongoDB ร่วมกับเว็บ .....** 365

สร้างฐานข้อมูลประกอบการศึกษา .....	365
การจัดเตรียมที่ผังเชิร์ฟเวอร์ .....	366
การเพิ่มข้อมูล .....	367
◎ สร้างฟอร์มเพื่อรับข้อมูล .....	367
◎ การดำเนินการที่ผังเชิร์ฟเวอร์ .....	369
การอ่านและแสดงผลข้อมูล .....	370
◎ การแสดงข้อมูลทั้งหมด .....	370
◎ การค้นหาข้อมูล .....	371
การแก้ไขและลบข้อมูล .....	373
◎ การแสดงตัวเลือกเพื่อแก้ไขและลบ .....	373
◎ การแก้ไขข้อมูล .....	375
◎ การลบข้อมูล .....	378
การแบ่งเพจ .....	379
◎ การใช้โมดูล mongoose-paginate-v2 .....	379
◎ การแบ่งเพจแบบ Previous - Next .....	380
◎ การแบ่งเพจแบบ Page Number .....	383

<b>บทที่ 19 การอัปโหลดไฟล์ .....</b>	<b>385</b>
พื้นฐานการอัปโหลดไฟล์ .....	385
◎ ฟอร์มสำหรับการอัปโหลดไฟล์ .....	385
◎ การใช้โมดูล formidable ในเบื้องต้น .....	386
การจัดเก็บและเข้าถึงไฟล์ที่อัปโหลด .....	388
◎ การจัดเตรียมตำแหน่งสำหรับเก็บไฟล์ .....	388
◎ การคัดลอกไฟล์ที่อัปโหลด .....	388
◎ การป้องกันไฟล์ชื่อซ้ำกัน .....	389
◎ การนำไฟล์มาใช้งาน .....	390
การจำกัดขนาดของไฟล์ .....	393
◎ การตรวจสอบทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์ .....	393
◎ การตรวจสอบทางฝั่งเบราว์เซอร์ .....	393
การอัปโหลดแบบ Multiple .....	394
การย่อขนาดของภาพที่อัปโหลด .....	398
การเก็บข้อมูลของไฟล์ไว้กับฐานข้อมูล .....	400
<b>บทที่ 20 ตัวอย่าง Workshop .....</b>	<b>407</b>
องค์ประกอบของเวิร์กช้อป Webboard .....	407
การสร้างແປ່ງແຕ່ຕິດຕັ້ງໂມດຸລ .....	409
การสร้างฐานข้อมูลແລະໂມಡີລ .....	409
การกำหนดໂຄງຮ່າງຂອງເພິ່ນຕ່າງໆ .....	411
หน້າແຮກແລະໄຟລ໌ຫຼັກຂອງແອບ .....	413
การຕັ້ງຄໍາຖາມໃໝ່ .....	415
การแสดงຄໍາຖາມ .....	419
รายละเอียดຄໍາຖາມແລະຄໍາຕອງ .....	421
การตอบຄໍາຖາມ .....	426

